



# 導入**VR/MR**混和 生成之動作與實境 擷取

---

**Unity**介紹與安裝  
(配合影片第**6**單元)

# 什麼是Unity?

Unity是橫跨多重平台的遊戲引擎，其應用平台橫跨常見的Windows、MacOS、iOS、Android以外，還包括多種虛擬實境以及PS、Xbox平台。



# Pokemon Go

## x

# Unity

---





# Unity的應用(1)



# Unity的應用(2)

---



<https://www.youtube.com/watch?v=GXI0l3yqBrA>



# Unity的應用(3)

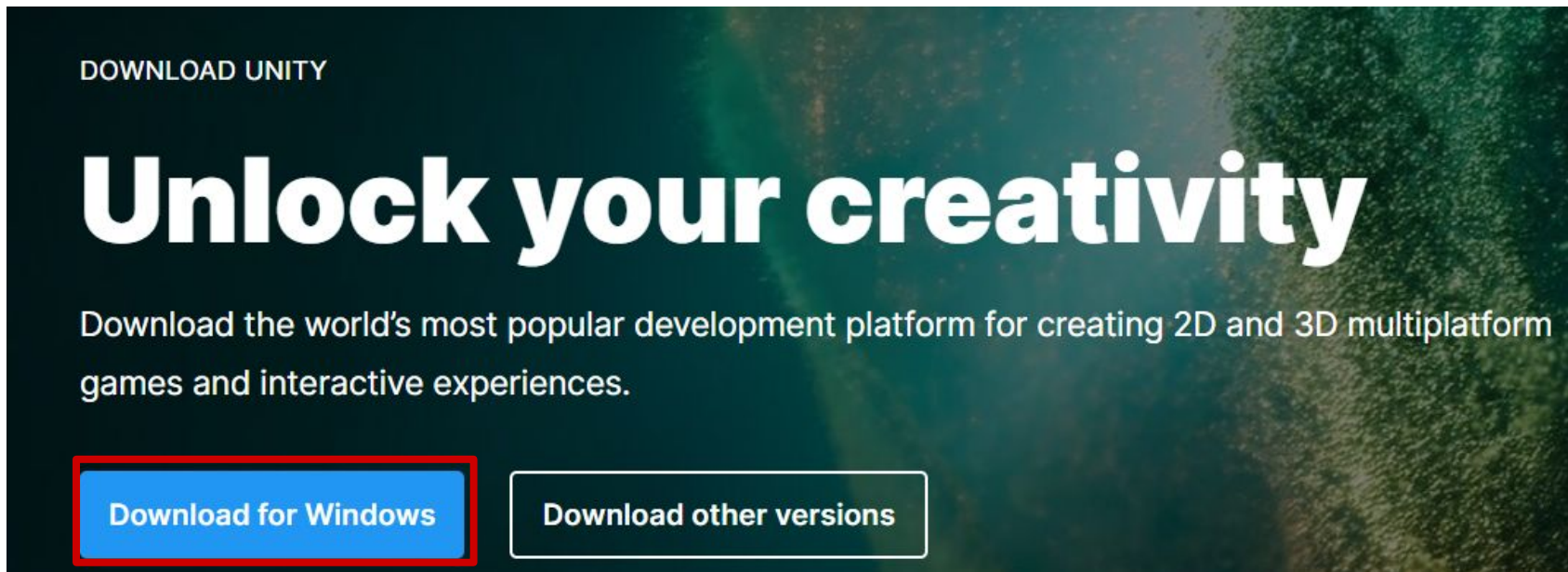




# Unity安裝

---

點擊連結，下載Unity Hub安裝檔案：<https://unity.com/download>



# 安裝Unity Hub(1)

使用預設設定安裝Unity Hub





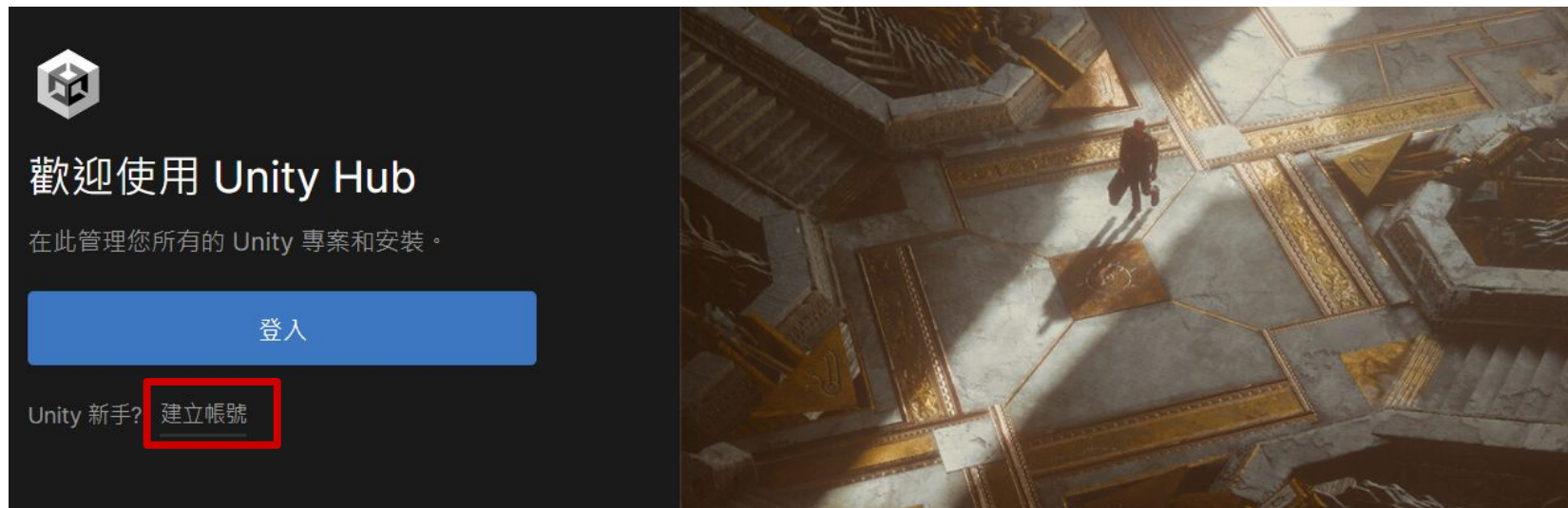
# 安裝Unity Hub(2)

安裝完成後開啟Unity Hub



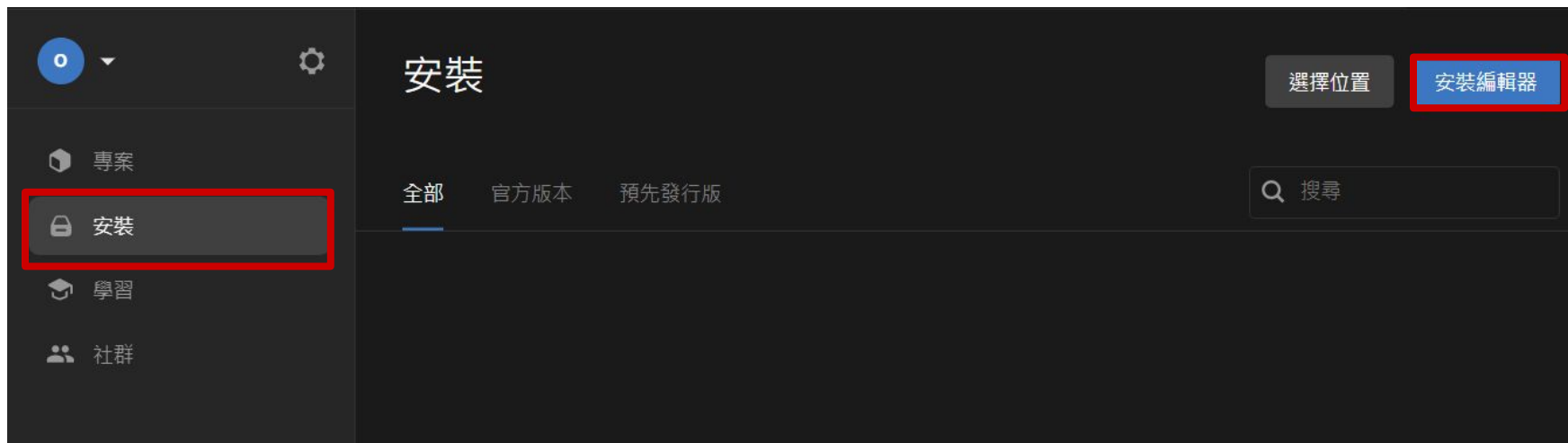
# 登入Unity Hub

登入或建立Unity帳號



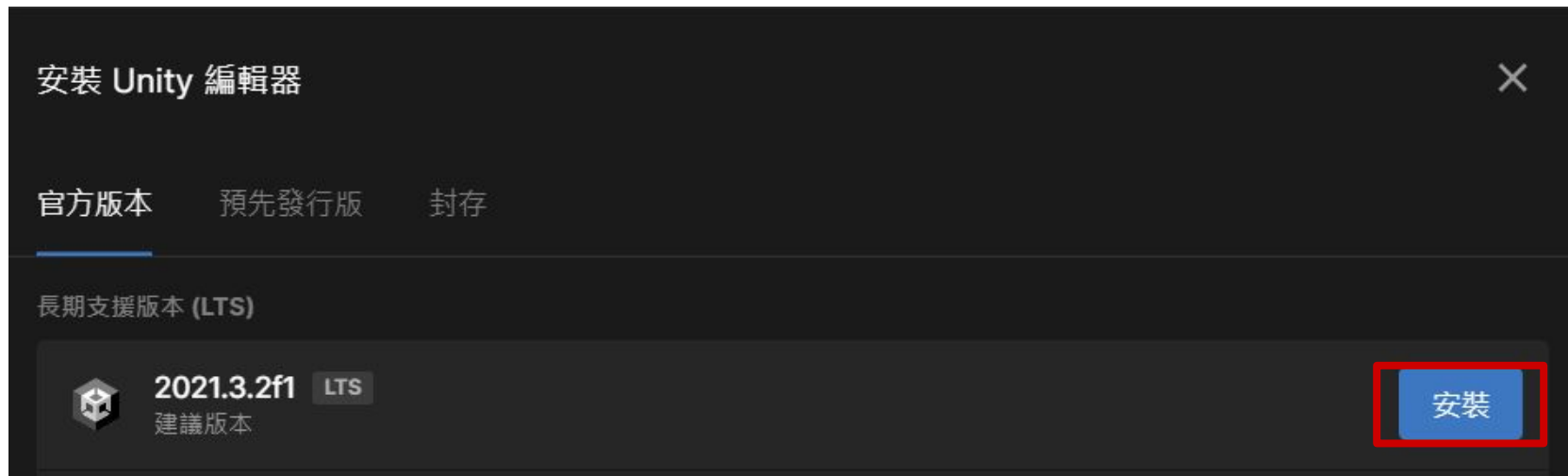
# Unity - 安裝Unity編輯器(1)

登入完成後，點擊左側「安裝」選項，再點及右上方「安裝編輯器」選項，開啟「安裝Unity編輯器」視窗。



# Unity - 安裝Unity編輯器(2)

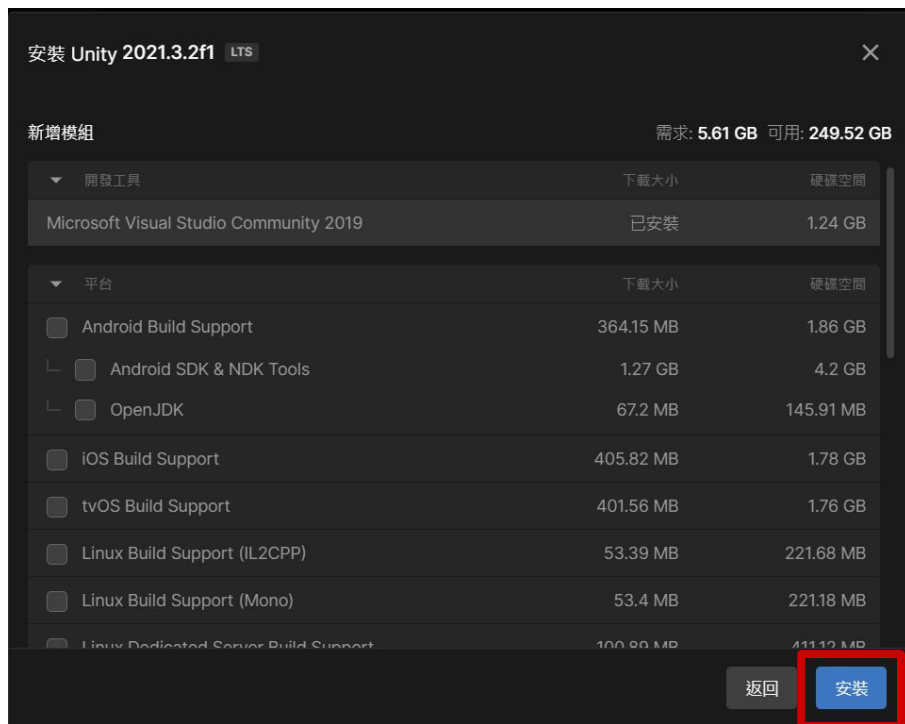
在「安裝Unity編輯器」視窗，點擊2021.3.2 LTS版本右側的「安裝」按鈕開始安裝。





# Unity - 安裝Unity編輯器(3)

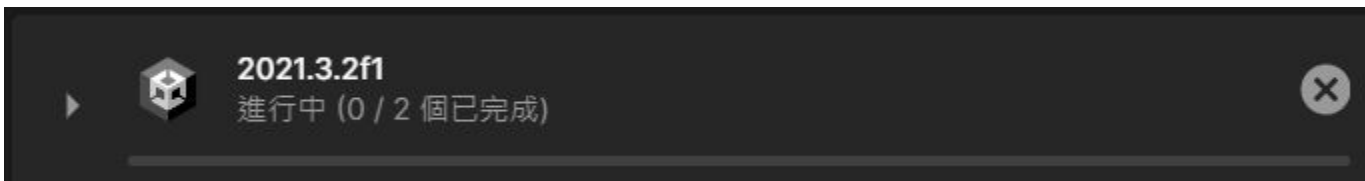
接續點擊右下方「安裝」按鈕開始進行安裝。



# Unity - 安裝Unity編輯器(4)

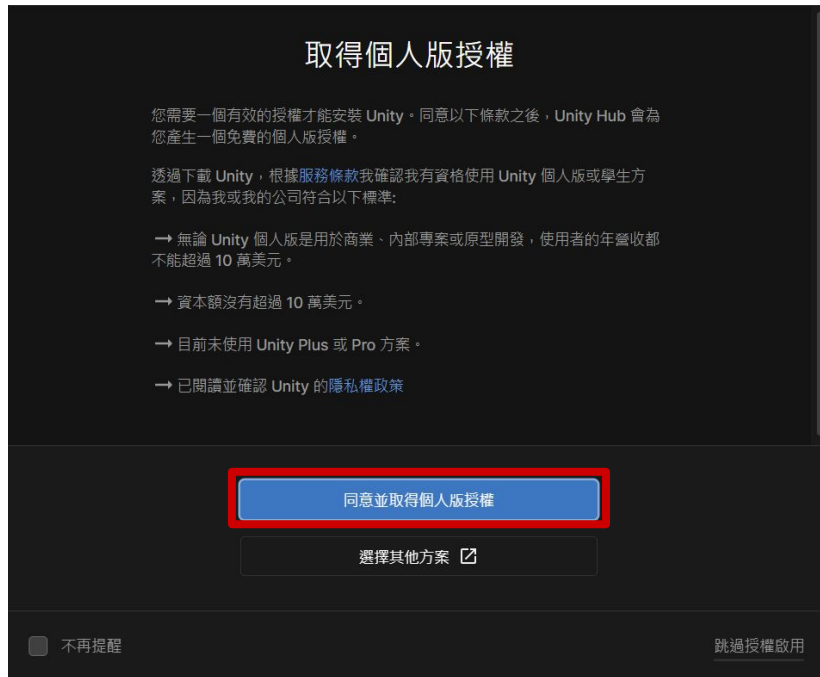
---

等待安裝程序完成即可開始使用Unity進行開發。



# Unity - 取得個人版授權

在下一個頁面點下「同意並取得個人版授權」，開啟Unity使用授權。



# 熟悉Unity介面





Thank You