



# 高解析實境顯示基礎原理

Basic principles of high-resolution reality displays

莊智皓 助理研究員

陳建宇 教授

臺灣科技大學 色彩科技研究中心 臺灣科技大學 色彩與照明科技研究所

#### Chapter 4:LCD顯示器工作原理

## 液晶顯示器型態

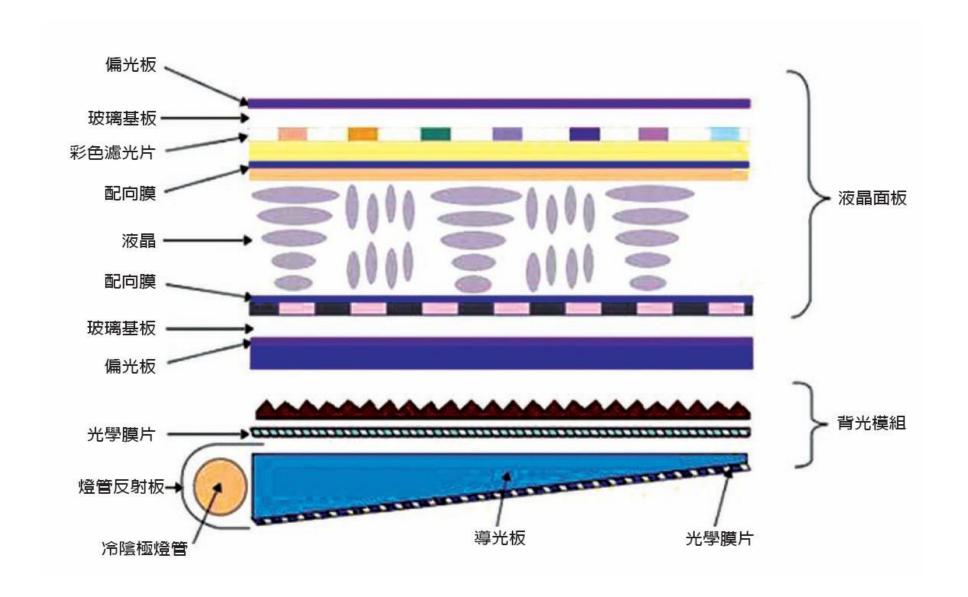
# 透射式



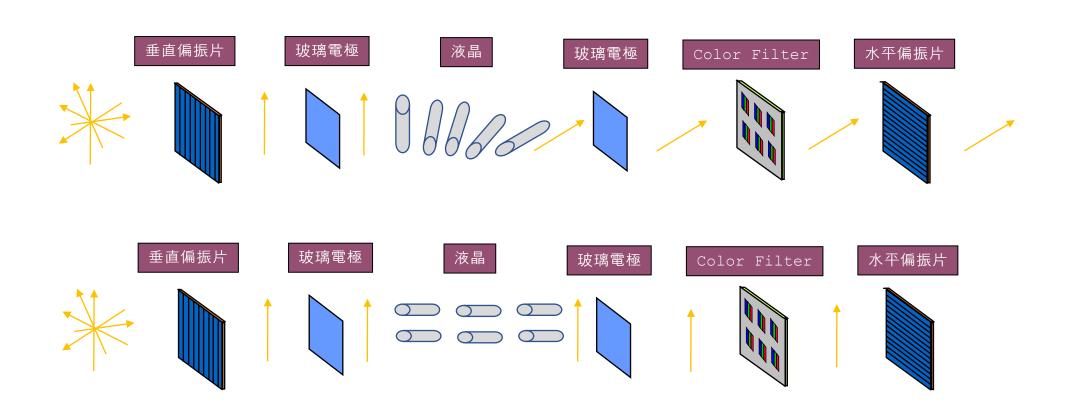
# 反射式

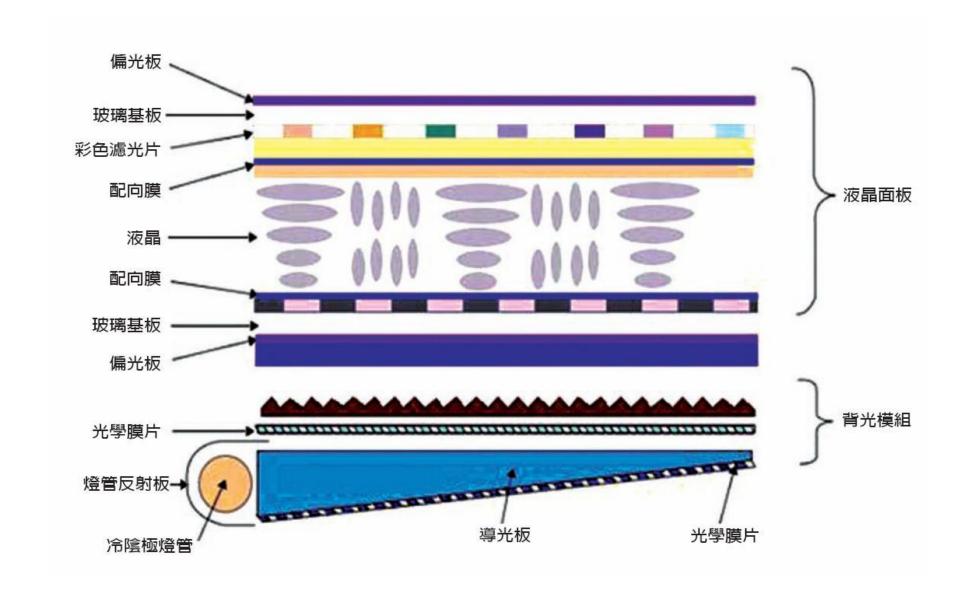


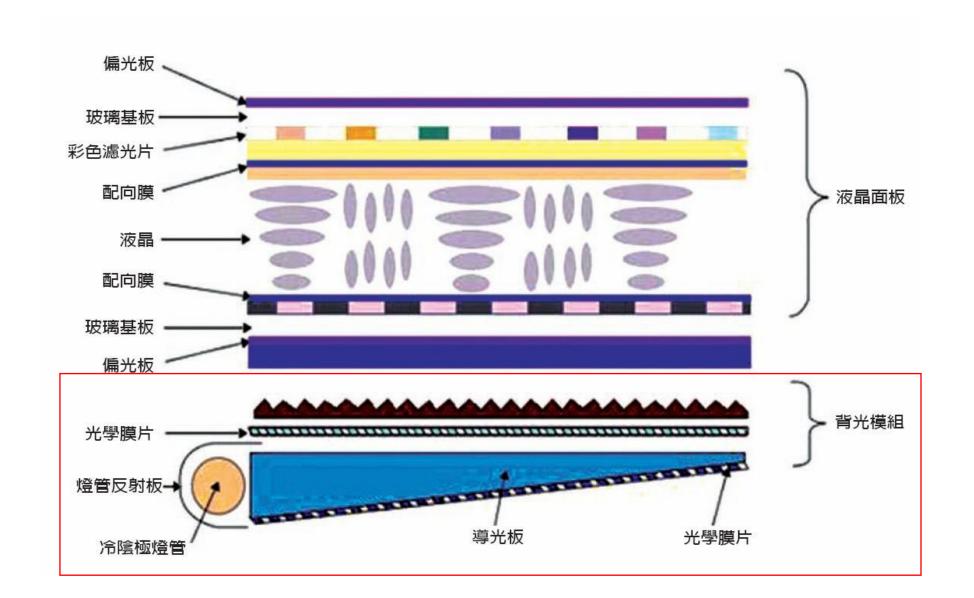
## LCD如何產生色彩?

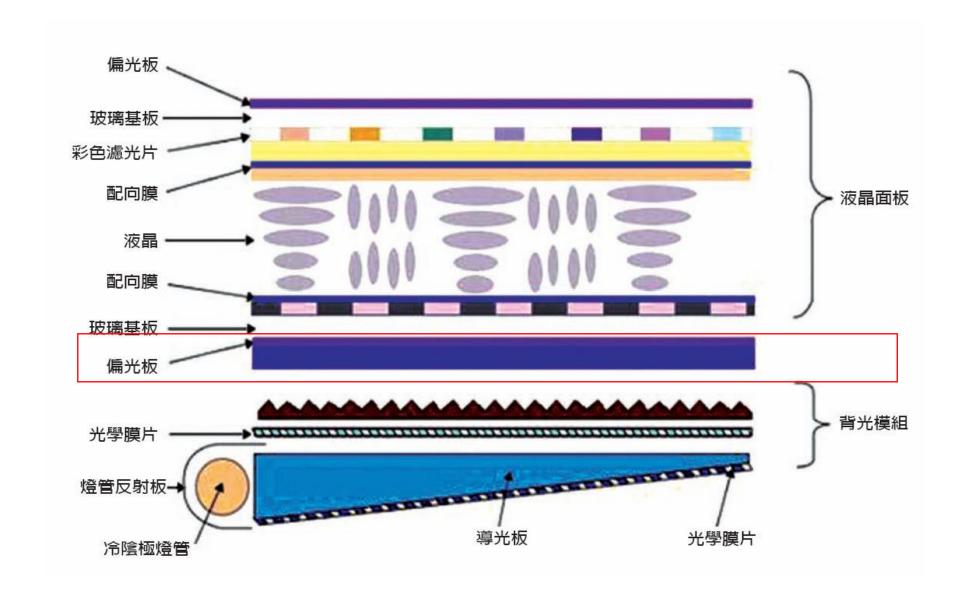


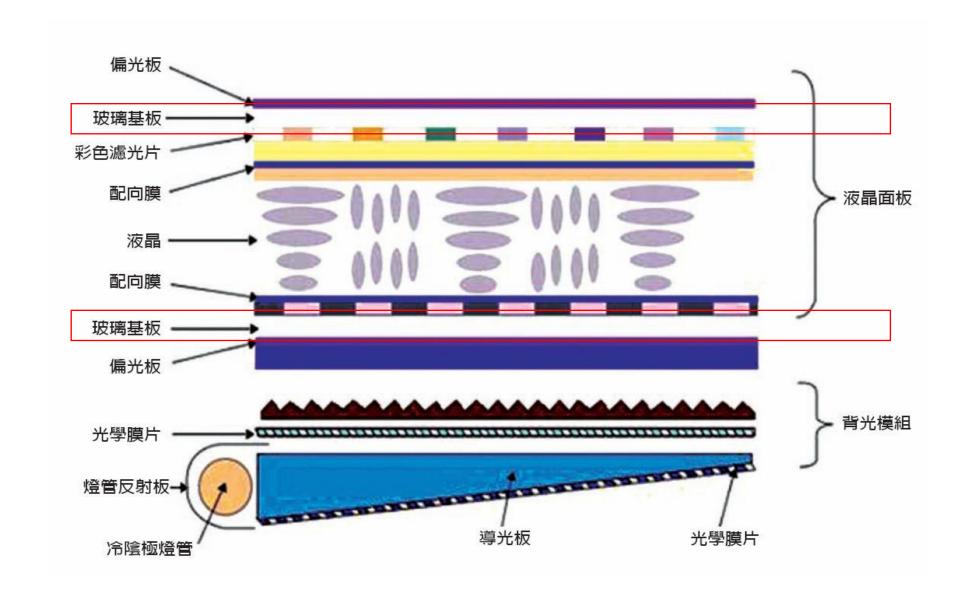
#### LCD如何控制亮度(以90度TN為例)



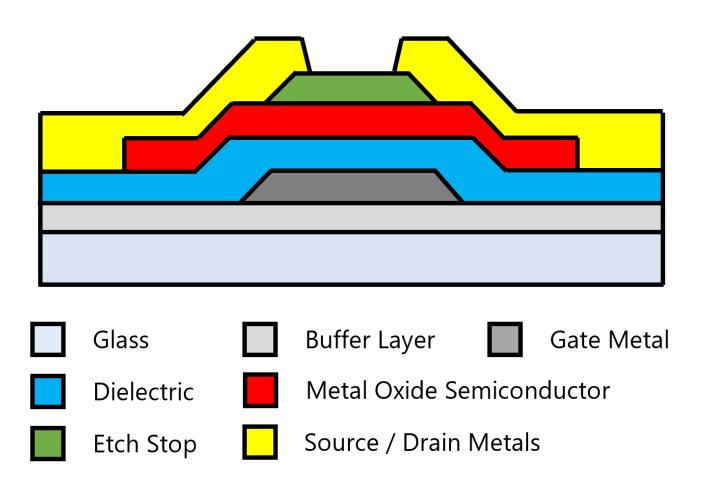


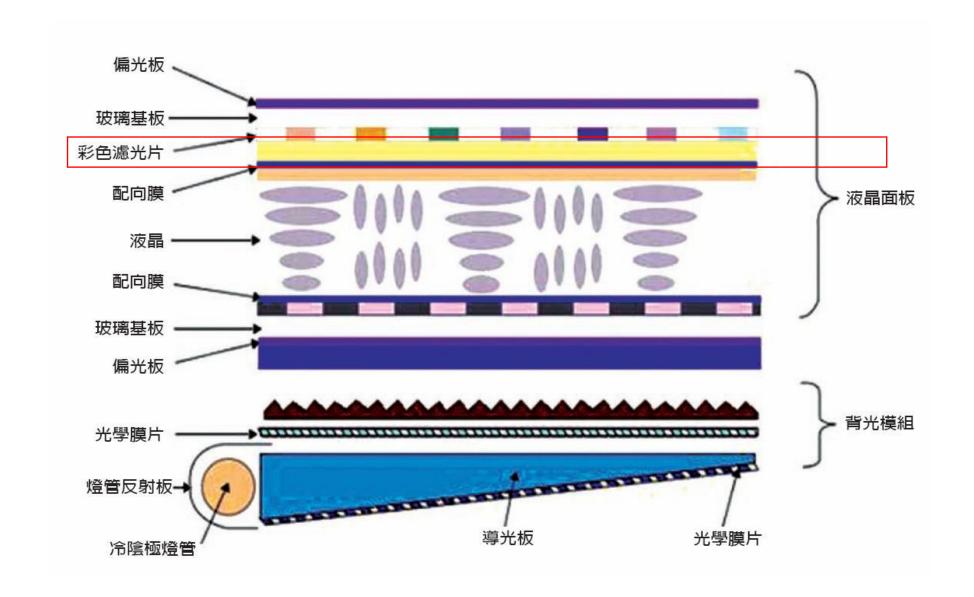






#### 薄膜電晶體(Thin-Film Transistor)





#### 液晶顯示器的優點

 厚度較薄:不使用電子束,不需要像陰極射線管一樣在螢幕表面依序 掃描,所以不需要太厚。

2. 耗電量低:使用發光二極體(LED)或冷陰極燈管(CCFL)做為光源, 不使用電子束,所以耗電量低。

3. 製程成熟:液晶顯示器已經在市場上存在超過二十年的時間,製作技術非常成熟,不但小尺寸的液晶顯示器技術很成熟,目前連大尺寸的「液晶電視(LCDTV)」都已經進入成熟階段了。



#### 液晶顯示器的缺點

1. 大尺寸價格較高:由於材料成本不低,包括偏光片、彩色濾光片、薄膜電晶體(TFT)的製作就佔掉整台液晶顯示器大約 50% 的成本,特別是大尺寸的液晶電視需要大尺寸的偏光片、彩色濾光片,成本更高。

2. 大尺寸製作困難:大尺寸的液晶電視必須將薄膜電晶體(TFT)製作在整個後導電玻璃上,要將每個薄膜電晶體製作的非常均勻平坦,而且要有很高的良率是非常困難的工作,就好像大尺寸的晶圓製作比較困難一樣,不過隨著液晶電視產業的發展,目前不但克服了良率的問題,解析度也從原的FHD(1920 x 1080)發展到目前的UHD 2K與UHD 4K。

# Thank you for your attention