



導入**VR/MR**混和 生成之動作與實境 擷取

Unity - 成為寶可夢大師吧!

安裝Kinect SDK於Unity(1)

<https://docs.microsoft.com/zh-tw/windows/apps/design/devices/kinect-for-windows>

NuGet 和 Unity Pro 附加元件

安裝 Kinect SDK 2.0，並使用NuGet套件來獲得更好的.NET Framework開發體驗。您也可以利用 Unity Pro 套件來建置以Kinect為基礎的 Unity 應用程式。

[NuGet 套件](#)







[Unity Pro套件](#)

點擊上述連結，您將看到「安裝Unity Pro套件」的連結，

即可下載**KinectForWindows_UnityPro_2.0.1410.zip**壓縮檔。

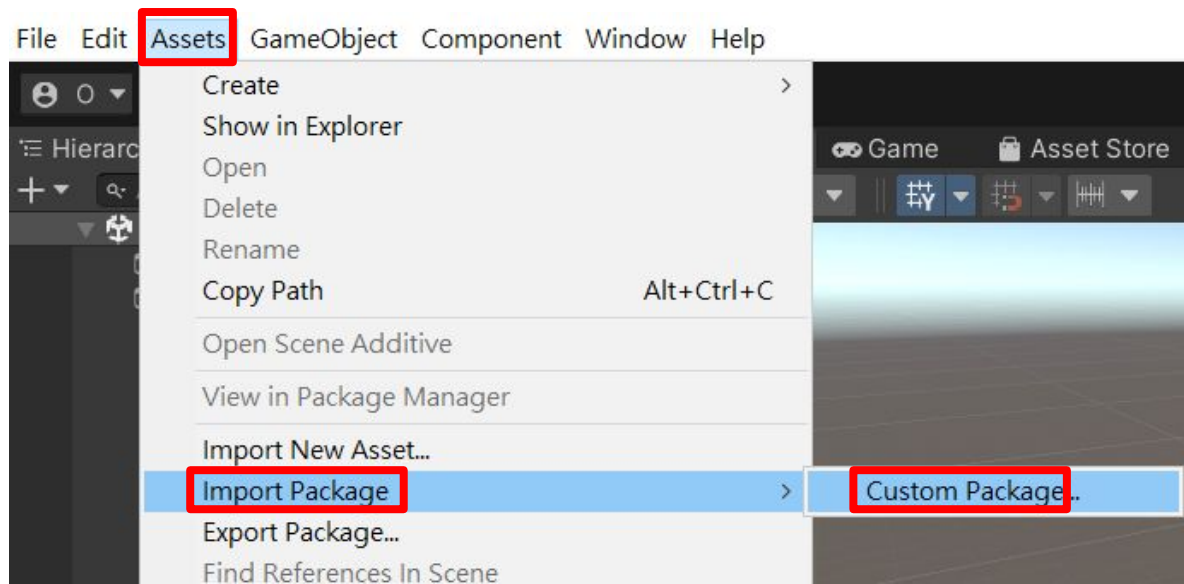
安裝Kinect SDK於Unity(2)

將下載壓縮檔進行解壓縮後，得到KinectForWindows_UnityPro_2.0.1410資料夾，資料夾內部會有以下項目：

-  GreenScreen
-  KinectView
-  Kinect.2.0.1410.19000.unitypackage
-  Kinect.Face.2.0.1410.19000.unitypacka...
-  Kinect.VisualGestureBuilder.2.0.1410.1...
-  ReadMe.txt




安裝Kinect SDK於Unity(3)

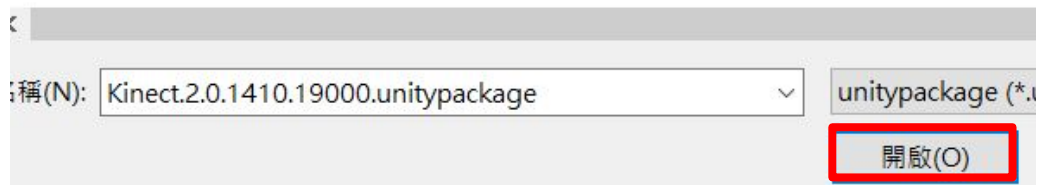
開啟Unity專案，依序點擊上方Assets > Import Package > Custom Package選項，開啟檔案選擇視窗。



安裝Kinect SDK於Unity(4)

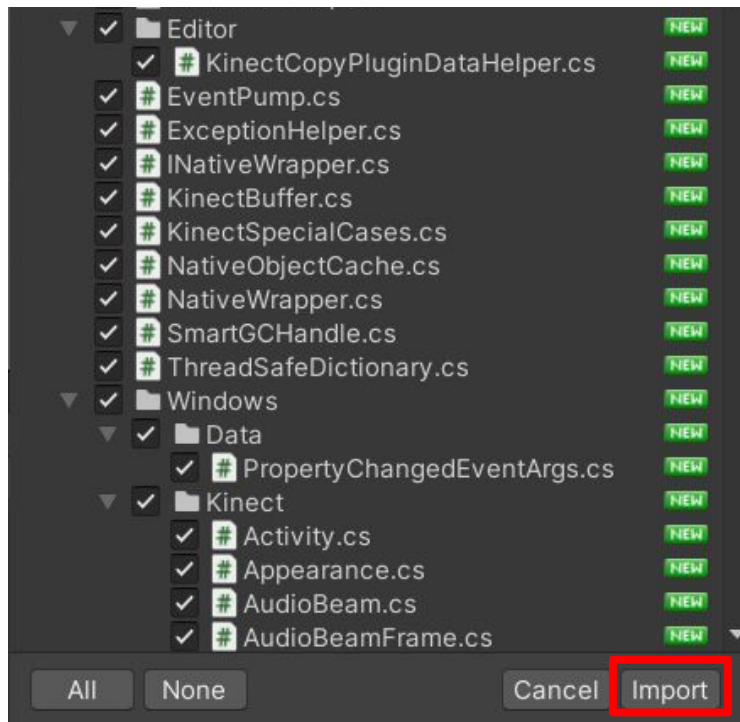
選取並開啟資料夾中的「Kinect.2.0.1410.19000.unitypackage」項目。

 Kinect.2.0.1410.19000.unitypackage	2014/10/22 上午 12:30	Unity packa
 Kinect.Face.2.0.1410.19000.unitypacka...	2014/10/22 上午 12:32	Unity packa
 Kinect.VisualGestureBuilder.2.0.1410.1...	2014/10/22 上午 12:30	Unity packa



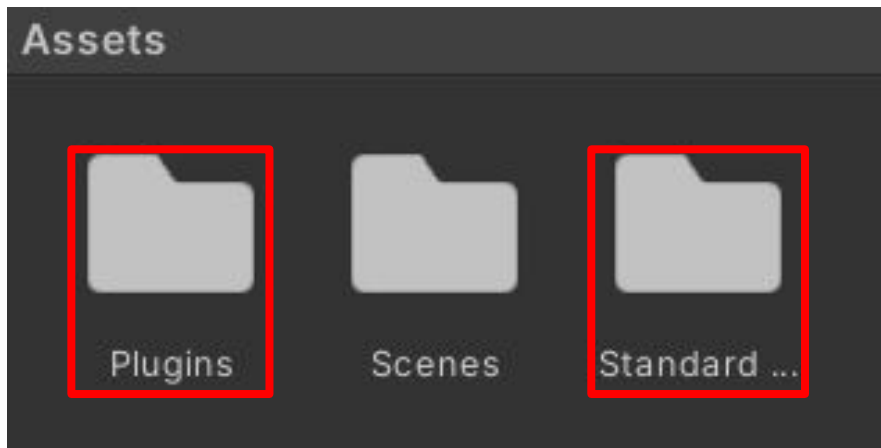
安裝Kinect SDK於Unity(5)

在「Import Unity Package」視窗中，
直接選擇右下方「Import」選項匯入。



安裝Kinect SDK於Unity(6)

匯入完成後，可以在「Assets」視窗中看到「Plugins」、「Standard Assets」兩個新增的資料夾。





Thank You