

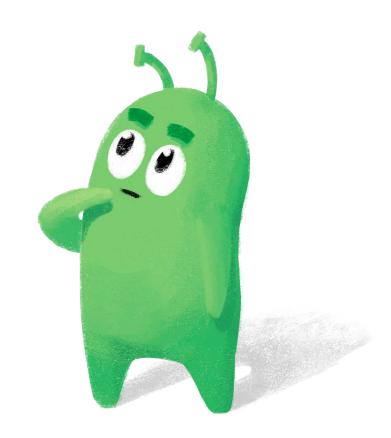
# **Александр Швалов**

Работаю с Linux более 6 лет, Инженер Southbridge с 2017, Certified Kubernetes Administrator.



### Краткий обзор

- 1. Докеризация и возможные проблемы
- 2. Ручное прохождение цикла разработки
- 3. Переход на CI/CD
- 4. Используемые инструменты
- 5. Обзор стадий пайплайна
- 6. Демонстрация работы



1. Докеризация решает проблемы повторяемости.

- 1. Докеризация решает проблемы повторяемости.
- 2. Позволяет значительно упростить и ускорить процесс доставки новых изменений в тестовую среду и в продакшен.

- 1. Докеризация решает проблемы повторяемости.
- 2. Позволяет значительно упростить и ускорить процесс доставки новых изменений в тестовую среду и в продакшен.
- 3. При использовании автоматизированного тестирования позволяет отсеять некоторый процент ошибок на пути в продакшен.

- 1. Докеризация решает проблемы повторяемости.
- 2. Позволяет значительно упростить и ускорить процесс доставки новых изменений в тестовую среду и в продакшен.
- 3. При использовании автоматизированного тестирования позволяет отсеять некоторый процент ошибок на пути в продакшен.
- 4. Позволяет хранить историю сборок за какой-то промежуток времени, при необходимости можно откатиться назад.

1. ваше приложение читает настройки из файлов;

- 1. ваше приложение читает настройки из файлов;
- 2. приложение пишет логи только в файл;

- 1. ваше приложение читает настройки из файлов;
- 2. приложение пишет логи только в файл;
- 3. приложение сохраняет важные данные в файлы во время работы;

- 1. ваше приложение читает настройки из файлов;
- 2. приложение пишет логи только в файл;
- 3. приложение сохраняет важные данные в файлы во время работы;
- 4. приложению нужны права root;

- 1. ваше приложение читает настройки из файлов;
- 2. приложение пишет логи только в файл;
- 3. приложение сохраняет важные данные в файлы во время работы;
- 4. приложению нужны права root;
- 5. нужно четко понимать, какие версии ПО нужны для запуска приложения, и указывать это в Dockerfile;

Подробности по работе Docker смотрите в лекциях Слёрм.

- 1. ваше приложение читает настройки из файлов;
- 2. приложение пишет логи только в файл;
- 3. приложение сохраняет важные данные в файлы во время работы;
- 4. приложению нужны права root;
- 5. нужно четко понимать, какие версии ПО нужны для запуска приложения, и указывать это в Dockerfile;
- 6. нужно хотя бы примерно понимать, какие аппаратные ресурсы нужны приложению для работы.

Подробности по работе Docker смотрите в лекциях Слёрм.

### Наше приложение

- По конвейеру будем запускать старую версию <a href="https://xpaste.pro">https://xpaste.pro</a>
- Ruby-приложение с puma+nginx и базой данных.

docker build

- docker build
- docker-compose up

- docker build
- docker-compose up
- docker-compose down

- docker build
- docker-compose up
- docker-compose down
- docker login

- docker build
- docker-compose up
- docker-compose down
- docker login
- docker push

- docker build
- docker-compose up
- docker-compose down
- docker login
- docker push
- helm upgrade --install



### Автоматизация труда

#### Наш инструмент – Gitlab:

- Система контроля версий
- Встроенный Docker registry
- Разделение инстансов gitlab и gitlab-runner
- Поддержка Kubernetes и Auto DevOps



#### Автоматизация труда

#### Наш инструмент – Gitlab:

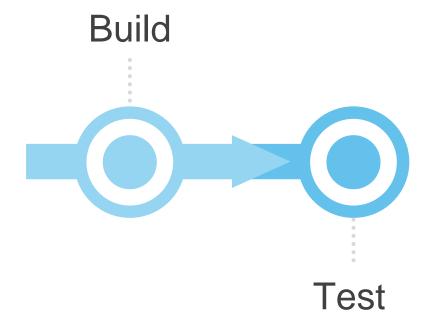
- Система контроля версий
- Встроенный Docker registry
- Разделение инстансов gitlab и gitlab-runner
- Поддержка Kubernetes и Auto DevOps

#### Альтернативы:

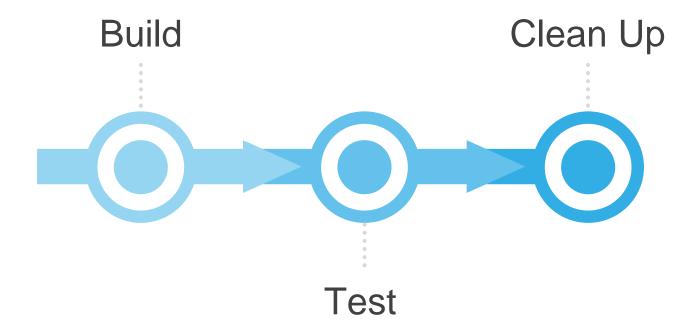
- Jenkins
- Teamcity
- Bamboo
- CircleCl
- ...

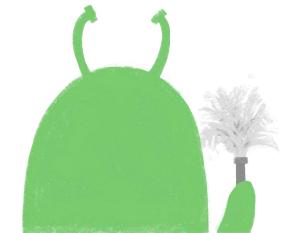


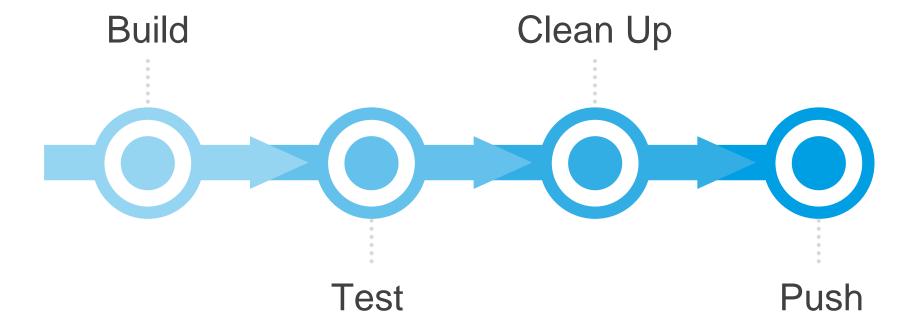


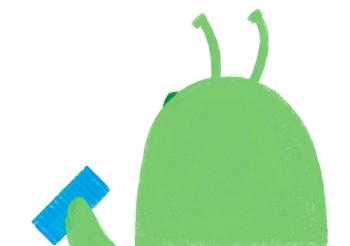


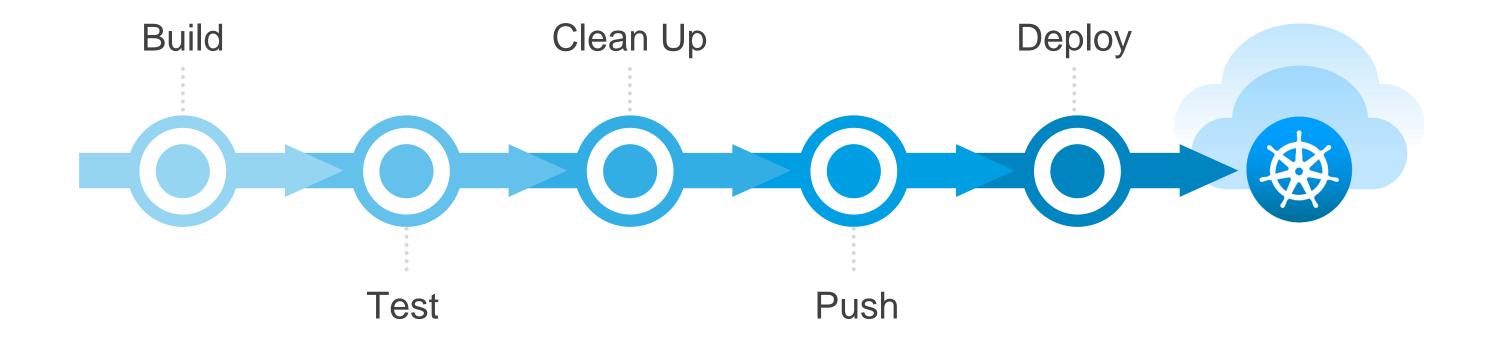














### Хватит теории, давайте перейдём к практике!

