

Deep Dive Frond End

Debriefing

Naam: Ahmet Asut, Abdi Abdikarim & Matthijs Jurriaans
Klas: SD2C
Groep: Groep 4
Datum: 06-03-2023

Inhoud

Voorblad	1
Inhoud	2
Inleiding	3
Wie	3
Wat	3
Welk probleem	3
Doelgroep	3
Planning	4
Specificaties	4

Inleiding

Dit is de debriefing na aanleiding van de briefing over de beroepsopdracht Deep Dive Front End. Hier stellen we ons voor en leggen we uit wat het probleem is en wat we gaan doen om het op te lossen. Ook geven we meer informatie hoe we dit project gaan aanpakken.

Wie?

Wij drieën (Abdi, Ahmet en Mathijs) zijn zeer creatieve mensen die alles graag goed willen doen. We halen altijd het beste uit elkaar en pushen elkaar altijd in de goeie manier. De klant (The Hogwarts) is een escape room puzzel game van het verhaal van Harry Potter film .Ze bieden een leuke spel die je online kan spelen.

Wat?

The Hogwarts vraagt voor een nieuwe interactieve quiz voor hun website. Ze dat de website 12 quiz vragen heeft. Ook is het op het eerste gezicht belangrijk dat de website overzichtelijk is, iedereen, kind tot ouder makkelijk door de site navigeren.

Het probleem

Het probleem hebben we al een beetje aangekaart in “Wat?”. Maar waar het uiteindelijk op aankomt is dat de site een goede quiz aan het einde van het puzzel mist. Daarom vraagt de klant dat we die quiz kunnen maken en toevoegen aan het einde.

Doelstellingen

We streven naar een goed werkend product. Die veel kanten beter is dan de vorige versie. Alles moet er verfrissend uit zien, maar het moet er ook niet te ingewikkeld zijn voor de spellers. De doelgroep krijg krijgen hints wanneer ze op het spel vast zitten. Hiermee worden ze in één van de vier huizen in Harry Potter.

Doelgroep

In de wereld van Hogwarts escape room is voor iedereen die een Harry Potter fan zijn. Want mensen die Harry Potter fan zijn kunnen ze het verhaal en de room beleven.

Tijdsplanning

Voor dit project hebben we 8 weken en we hebben geen budget.

Specificaties

We moeten van de klant een interactieve quiz website.