

Java Programming 과제 #7

1. Text shift 및 글자색 변경 프로그램 (20점)

제출파일: hw07.zip

JTextField에 입력된 내용을 JLabel 컴포넌트에 출력하고, 좌우 화살표 키보드를 입력하면 해당 방향으로 JLabel의 텍스트가 이동하는 기능을 구현한다. "r", "g", "b" 키를 입력하면 JLabel의 텍스트의 색깔이 Red, Green, Blue로 변경되는 프로그램을 작성하시오.

TextShift 클래스 구현 내용

- Key event 처리, keyPressed(KeyEvent e)만 처리하면 됨 (KeyAdapter사용) (총 15점)
 - 왼쪽 화살표 (VK_LEFT): 한글자씩 왼쪽으로 이동 (5점)
 - . 맨 왼쪽의 글자는 맨 오른쪽에 위치함 (문자열 처리 방식 이용)
 - 오른쪽 화살표 (VK_RIGHT): 한글자씩 오른쪽으로 이동 (5점)
 - . 맨 오른쪽의 글자는 맨 왼쪽에 위치함
 - 'r': 폰트 색상 변경 (Red): Color.RED (1점)
 - 'g': 폰트 색상 변경 (Green): Color.GREEN (1점)
 - 'b': 폰트 색상 변경 (Blue): Color.BLUE (1점)
 - 그 외 키 입력: 폰트 색상 변경 (Black) (1점)
 - 화면 하단에 입력된 키의 값을 출력하는 JLabel을 생성하고 입력된 Keytext를 출력함 (1점)
- 초기 폰트 크기는 아래와 같이 30으로 지정하고 폰트 종류는 임의로 선정함 (1점)

```
label.setFont(new Font("TimesRoman", Font.PLAIN, 30));  
label.setForeground(Color.BLACK); // 글자색 변경  
label.addKeyListener(new MyKeyListener());
```
- 프레임의 크기는 (500, 300)이고 레이아웃은 BorderLayout 사용 (1점)
- JTextField 에서 텍스트를 변경하고 Enter 키를 누르면 화면 가운데 JLabel 에도 변경된 텍스트가 반영이 되어야 하며 focus 가 화면 가운데 JLabel 로 넘어가도록 구현 (3점)
 - 초기 JTextField 의 값은 "I Love Java Programming!"로 설정함
 - Enter 키 이벤트 처리: ActionListener 의 actionPerformed 구현
 - JTextField 의 텍스트 가져오기: JTextField.getText()함수



실행 결과

<p>Key Pressed:</p>	<p>KeyEvent: ← pressed</p>
초기 화면	왼쪽 화살표 누름
<p>KeyEvent: → pressed</p>	<p>KeyEvent: R pressed</p>
초기화면에서 오른쪽 화살표	오른쪽 화살표 -> R 누름
<p>KeyEvent: G pressed</p>	<p>KeyEvent: B pressed</p>
G 키	B 키 누름