Unity 2D 포트폴리오

김주연





$\pi\pi\pi\pi\pi\pi\pi\pi\pi\pi\pi$





게임소개



https://www.youtube.com/watch?v=DeYeDjA765g

제목	아르피아 모작
장르	턴제 RPG
플랫폼	모바일
개발환경	Visual Studio 2022
개발언어	C+#
라이 <u>부</u> 러리	Unity
개발기간	2024.05.13~ 2024.05.27 (2 주)

게임설명 및 목표

턴제 RPG : 플레이어들이 차례대로 돌아가면서 명령을 수행하는 전략 게임 .! 맵 이동하다가 몬스터랑 닿으면 전투가 시작되고 최대 몬스터 3마리까지 나옴

- 맵구현 및 이동 (A*)
- 전투씬
- 아이템사용
- 스토리 Data UI

++추가적으로 하고 싶은 건 자동전투 UI(퀘스트, 강화, 상점, 펫 등등) 기존 게임에서 업그레이드된 전투 방식이고 싶은데 일단 위에 제작 다 되면 고려



Α	В	С	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	0	Р
	2024.05.13	3 2024.05.14	2024.05.15	2024.05.16	2024.05.17	7 2024.05.18	2024.05.19	9 2024.05.20	2024.05.21	2024.05.22	2024.05.23	3 2024.05.2	4 2024.05.25	2024.05.26	2024.05.2
플레이어 스킬															
몬스터 스킬															
전투씬															
맵구현															
플레이어 이동															
맵 몬스터 스폰															
UI(npc,story,etc)														
Audio															
확장 및 버그															
기술문서															





감사합니다