

접수번호		초빙구분	겸임교원 (✓) 초빙교원 ()
------	--	------	--------------------------

斗源工科大學校

【 2025학년도 하반기 겸임 】

교원 임용 지원서

지원학과	게임콘텐츠학과					
지원분야	게임프로그래밍					
지원 교과목	AI프로그래밍1, AI프로그래밍3					
성명	국문	김주연	한자	金珠演	영문	KIMJOOYEON



1. 인 적 사 항

성별	여자	국적	대한민국	병역	필, 미필, 면제, 해당사항 없음	
생년월일	1999.06.21 (만 26세)			주민등록번호	990621-2249531	
				연락처	(사무실)	
주소	국내	(우편번호 : 14548) 경기도 부천시 길주로 246 1219호			(자택)	
	국외				(H.P) 010-8464-2607	
	(직장)				(이메일) rlawndus221@naver.com	

2. 학력 및 성적사항

구분	대학명	학과 (전공)	수학기간 (년.월.일)	학위취득일	학위명	성적 (총평점평균)
학사과정	국민대학교	소프트웨어 학과	2018.03 ~ 2023.08	2023.08	공학사	만점 평점
			~			만점 평점
석사과정			~			만점 평점
			~			만점 평점
박사과정			~			만점 평점
			~			만점 평점

3. 자격사항 (소지하고 있는 자격증이나 면허사항 기재)

--

자 기 소 개 서

2025학년도
후반기

지원학과

게임컨텐츠과

성명

김주연

1. 인적사항 (학력사항, 가족관계, 현 직장 및 거주지 등)

(A4용지, 한글 1,000자 이내)

학력사항 : 국민대학교 소프트웨어학과 학사 졸업

가족관계 : 모, 본인

현직장 및 거주지 : 경기도 부천시 원미동에 거주하고 있으며, 레디메이드 회사에서 일하고 있음

2. 본인의 전체 연구실적 및 교육경력 소개 (산업체/프로젝트 경력, 작품전시 등 포함)

(A4용지, 한글 2,000자 이내)

산업체 및 프로젝트 경력

- 2024.11 ~ 현재
레디메이드 개발부
 - 김제 관광 지도 키오스크 개발
 - 인생네컷 모작 개발
 - 치매예방 프로그램 개발 진행 중
- 2022.06 ~ 2023.12
블렌딩 개발부 (코딩 아르바이트)
 - 웹 개발 보조 및 Unity 클라이언트 개발
 - AI 연구 참여
- 2020.12 ~ 2021.02
아로파테크 Unity AR 개발부 (인턴)
 - Unity 기반 AR 연구 및 애플리케이션 개발
- 2019.12 ~ 2020.02
타마노아패션 마케팅부 (인턴)
 - '타투쉐어' 앱 마케팅 및 SNS 콘텐츠 기획·제작

대외활동 및 멘토링

- 2018.04 ~ 2021.04
두원 소프트웨어 교육 동아리 활동
 - 과천과학관 햄스터 축구, 마이크로비트 부스 운영
 - 초·고등학교 대상 소프트웨어 멘토링 참여

교육 이수

- 2023.12 ~ 2024.06
게임 프로그래밍 개발자 양성과정 유니티 (SBS 아카데미게임학원 일산점)
 - WindowAPI 및 DirectX 기반 저수준 그래픽 프로그래밍
 - Unity 고수준 게임 개발
 - 모범상 수상

수상 내역

- 2023.02
우수상, 메타버스 예술교육 콘텐츠 공모전 (주식회사 야츠클라우드)
 - 유니티 개발 담당

추가 경험

- 외부 게임잼 2회 참가
- 개인 MMORPG, 인디 게임 프로젝트 2개 진행 중
- 졸업 작품으로 Unity 기반 3D 공포 협동 게임 개발 (플레이어 담당)

3. 본교 지원동기 및 입용 후 교수·학생지도 계획

(A4용지, 한글 1,000자 이내)

현장 경험을 바탕으로 한 미래형 게임교육

대학교 3학년 때 게임 프로그래밍 수업을 시작으로 게임 개발자이자 미래 교육자의 꿈을 키웠습니다. 학교와 학원에서의 교육뿐 아니라 다양한 실무 프로젝트를 통해 Unity, AI, AR 기술을 익히며 실무 역량을 쌓았습니다. 또한 소프트웨어 교육 동아리 활동과 멘토링, 게임잼 참가 등으로 교육 역량을 꾸준히 강화해왔습니다. 이러한 경험을 바탕으로 두원공과대학교 게임콘텐츠과에서 현장감 넘치는 실무 중심 교육을 제공하고자 합니다. 학생들이 실제 산업 현장과 유사한 환경에서 직접 경험하며 성장할 수 있는 교육 환경을 만드는 데 최선을 다하겠습니다.

코딩 몰라도 OK! AI와 함께하는 게임 혁명

AI 게임프로그래밍 수업은 현시대 트렌드에 맞춰 기획되었으며, 게임 콘텐츠라는 특성상 개발에 익숙하지 않은 학생들도 쉽게 흥미를 갖고 접근할 수 있도록 구성할 예정입니다. 학생들이 관심을 가질 수 있는 쉽고 실용적인 내용을 중심으로 부담 없이 학습하며 성취감을 얻을 수 있도록 돕겠습니다. 또한 재미와 창의성을 강조한 교육 콘텐츠를 준비해 학습 동기를 높이고, 단계별 실습과 맞춤형 멘토링으로 학습 격차를 최소화하며 학생들의 역량을 효과적으로 키워나가겠습니다. 이를 통해 학생들이 AI와 게임 개발의 융합 분야에서 경쟁력을 갖춘 인재로 성장하도록 지원하겠습니다.

어리니까 할 수 있는, 함께 성장하는 교육 파트너

밝고 긍정적인 태도와 학생들에 대한 진심 어린 애정을 바탕으로, 학생 개개인의 성장을 존중하고 도전을 격려하겠습니다. 다양한 산업 실무 경험을 토대로 프로젝트 중심 교육을 진행하여 학생들이 졸업 후 현장에 빠르게 적응할 수 있도록 지원하겠습니다. 학생들의 흥미와 창의성을 자극하는 수업을 통해 두원공과대학교 게임콘텐츠과가 실무형 인재 양성의 선도 기관으로 자리매김하는 데 기여하겠습니다. 아울러 학생들과 지속적인 소통과 피드백을 통해 교육의 질을 높이고, 함께 성장하는 교육 문화를 만들어 가겠습니다.