DirectX 포트풀리오

김주연

게임 개요





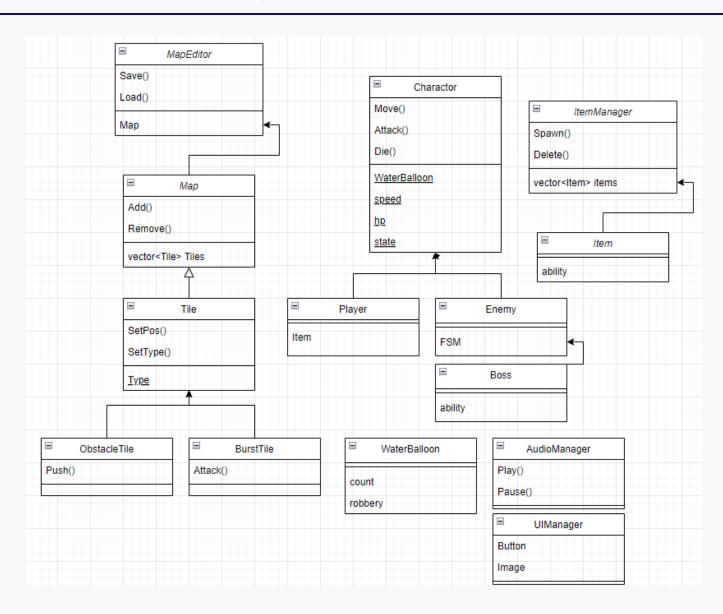
계목	Crazy Arcade 모각
강르	액션 게임, 건략 비디오 게임
플랫폼	PC
개발환경	Visual Studio 2022
개발언어	C++
아이트러의	DirectX
가방기간	2024.04.08~ 2024.05.03 (4주)



로두마니스튜디오 개발한 게임으로 귀여운 캐릭터를 조작하여 물풍선 게임입니다. 그러한 크아를 모작하여 컴퓨터(적 AI)와 물풍선으로 대결하는 게임입니다. 또한, 맵 에디터를 통하여 자신만의 맵을 커스텀 할 수 있습니다.

Gezh Grage

글래스 개요도



개발일정

- 4	Α	В	С	D	E	F	G	Н	1	J	K	L	M	N
1		4월8일	4월9일	4월10일	4월11일	4월12일	4월13일	4월14일	4월15일	4월16일	4월17일	4월18일	4월19일	4월20일
2	맵구현													
3	플레이어													
4	적													
5	물풍선													
6	맵에디터													
7	아이템													
8	UI													
9	인트로													
10	시작화면													
11	맵선택룸													
12	오디오													
13	기술문서													
14	시간남으면	업그레이드	할거임							_				

0	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	X	Y	Z	AA
4월21일	4월22일	4월23일	4월24일	4월25일	4월26일	4월27일	4월28일	4월29일	4월30일	5월1일	5월2일	5월3일