

# Unity 2D 포트폴리오

김주연

# 게임소개



TTTTTTTTTTTTTTTTTTTT



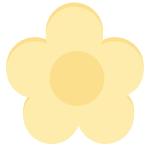


# 게임소개



<https://www.youtube.com/watch?v=DeYeDjA765g>

제목	아르피아 모작
장르	턴제 RPG
플랫폼	모바일
개발환경	Visual Studio 2022
개발언어	C++
라이브러리	Unity
개발기간	2024.05.13~ 2024.05.27 (2 주)



# 게임설명 및 목표

---

**턴제 RPG : 플레이어들이 차례대로 돌아가면서 명령을 수행하는 전략 게임 !**  
**맵 이동하다가 몬스터랑 닿으면 전투가 시작되고 최대 몬스터 3마리까지 나옴**

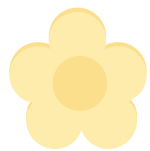
- 맵구현 및 이동 (A\*)
- 전투씬
- 아이템사용
- 스토리 Data UI

**++추가적으로 하고 싶은 건 자동전투**

**UI( 퀘스트, 강화, 상점, 펫 등등 )**

**기존 게임에서 업그레이드된 전투 방식이고 싶은데 일단 위에 제작 다 되면 고려**

[illegible]



# 클래스 개요도



**감사합니다**

---