

Thomas GIOVANNONI

Développeur et Game Designer



CONTAC

Mobile : 0604487732
Adresse : 14 rue de la République
69002 Lyon
Email : thomas.giovannoni@hotmail.fr
Portfolio :
<https://portfoliiothomasgiovannoni.000webhostapp.com/>

COMPETENCES

Compétences professionnelles

C#

C

Arduino

Html

CSS

JavaScript
(Node, React)

Langues

Français

Anglais

Compétences personnelles

- Rigoureux
- Proactif
- Curieux

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

- | | |
|-------------|--|
| 2018 - 2019 | <i>Développeur Front End</i>
Jeu de Rôle sur Navigateur
Développement d'un IDLE game, codé en javascript il est disponible online :
https://idlerpg-ynov.000webhostapp.com/
Il utilise les imports / exports, events, cookies. |
| 2018 - 2019 | <i>Développeur / Game Designer</i>
Online Boss Fighter
Développement de script Unity utilisant le Networking. J'ai aussi fait des docs pour les personnages et leurs sorts. |
| 2018 - 2019 | <i>Développeur</i>
Plante connecté
Grâce à la librairie DHT et des sensors, l'arduino lit les conditions de la plante et envoie sur un serveur en ligne ses informations à l'utilisateur. |
| 2017 - 2018 | <i>Développeur / Lead tech</i>
Tower Defense Game
Développement de mécaniques de jeu en C# sur Unity. Création d'un pathfinder.
Responsable de l'échange d'information entre le pôle dev et artistique. |

FORMATIO

- | | |
|--|-------------|
| N
Lyon Ynov Campus – Ynov info ingésup
Bachelor Ynov Informatique | 2018 - 2021 |
| Bellecour Ecole – Game Design
Bachelor Game Design / Level Design | 2017 - 2018 |
| Branly Lyon – Sti2D
Bac Technique SIN (Système Informatique et Numérique) | 2015 - 2017 |