

Thomas GIOVANNONI

Développeur et Game Designer



CONTACT

Mobile : 0604487732

Adresse : 14 rue de la République

69002 Lyon

Email : thomas.giovannoni@hotmail.fr

LIENS

Portfolio :

<https://portfoliothomasgiovannoni.000webhostapp.com/>

Idle rpg : <https://idlerpg-ynov.000webhostapp.com/>

COMPETENCES

Compétences informatiques

C#

C
Liste dynamique

Arduino

Html

CSS

JavaScript
2048, snake, tetris

Compétences transversales

Dessin

Gestion de projet

Anglais (TOEIC 830)

Traits personnels

- Rigoureux - Curieux - Proactif

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2018 - 2019	<i>Développeur Front End</i> Jeu de Rôle sur Navigateur Développement d'un IDLE game, codé en javascript. Disponible online. Il utilise les imports / exports, events et localStorage.
2018 - 2019	<i>Développeur / Game Designer</i> Online Boss Fighter Développement de script Unity utilisant le Networking. Création de GDD ainsi que du game balancing.
2018 - 2019	<i>Développeur</i> Plante connecté Utilisation de la librairie DHT, mise en place de script contrôlant des sensors de température et d'humidité.
2017 - 2018	<i>Développeur / Lead tech</i> Tower Defense Game Développement de mécaniques de jeu en C# sur Unity. Création d'un pathfinder ainsi qu'un perfect maze generator et de son pathfinder. Responsable de l'échange d'information entre le pôle dev et artistique.

FORMATION

Lyon Ynov Campus – Ynov info ingésup Bachelor Ynov Informatique	2018 - 2021
Bellecour Ecole – Game Design Bachelor Game Design / Level Design	2017 - 2018
Branly Lyon – Sti2D Bac Technique SIN (Système Informatique et Numérique)	2015 - 2017