

Thomas GIOVANNONI

Développeur et Game Designer



CONTACT

Mobile : 0604487732
Adresse : 14 rue de la République
69002 Lyon
Email : thomas.giovannoni@hotmail.fr

LIENS

Portfolio :
<https://portfoliothomasgiovannoni.000webhostapp.com/>
Idle rpg : <https://idlerpg-ynov.000webhostapp.com/>

COMPETENCES

Compétences informatiques

C#	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
C	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Liste dynamique	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Arduino	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Html	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
CSS	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
JavaScript	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
2048, snake, tetris	

Compétences transversales

Dessin	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Gestion de projet	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Anglais (TOEIC 830)	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

Traits personnels

- Rigoureux - Curieux - Proactif

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2018 - 2019	<i>Développeur Front End</i> Jeu de Rôle sur Navigateur Développement d'un IDLE game, codé en javascript. Disponible online. Il utilise les imports / exports, events et localStorage.
2018 - 2019	<i>Développeur / Game Designer</i> Online Boss Fighter Développement de script Unity utilisant le Networking. Création de GDD ainsi que du game balancing.
2018 - 2019	<i>Développeur</i> Plante connecté Utilisation de la librairie DHT, mise en place de script contrôlant des sensors de température et d'humidité.
2017 - 2018	<i>Développeur / Lead tech</i> Tower Defense Game Développement de mécaniques de jeu en C# sur Unity. Création d'un pathfinder ainsi qu'un perfect maze generator et de son pathfinder. Responsable de l'échange d'information entre le pôle dev et artistique.

FORMATION

Lyon Ynov Campus – Ynov info ingésup Bachelor Ynov Informatique	2018 - 2021
Bellecour Ecole – Game Design Bachelor Game Design / Level Design	2017 - 2018
Branly Lyon – Sti2D Bac Technique SIN (Système Informatique et Numérique)	2015 - 2017