

# Thomas GIOVANNONI

## Développeur et Game Designer



### CONTACT

Mobile : 0604487732

Adresse : 14 rue de la République

69002 Lyon

Email : [thomas.giovannoni@hotmail.fr](mailto:thomas.giovannoni@hotmail.fr)

Portfolio :

<https://portfoliiothomasgiovannoni.000webhostapp.com/>

### COMPETENCES

#### Compétences professionnelles

C#

C

Arduino

Html

CSS

JavaScript  
(Node, React)

#### Langues

Français

Anglais

#### Compétences personnelles

- Rigoureux

- Proactif

- Curieux

### EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2018 - 2019 *Développeur Front End*  
Jeu de Rôle sur Navigateur  
Développement d'un IDLE game, codé en javascript il est disponible online :  
<https://idlerpg-ynov.000webhostapp.com/>  
Il utilise les imports / exports, events, cookies.

2018 - 2019 *Développeur / Game Designer*  
Online Boss Fighter  
Développement de script Unity utilisant le Networking. J'ai aussi fait des docs pour les personnages et leurs sorts.

2018 - 2019 *Développeur*  
Plante connecté  
Grâce à la librairie DHT et des sensors, l'arduino lit les conditions de la plante et envoie sur un serveur en ligne ses informations à l'utilisateur.

2017 - 2018 *Développeur / Lead tech*  
Tower Defense Game  
Développement de mécaniques de jeu en C# sur Unity. Création d'un pathfinder.  
Responsable de l'échange d'information entre le pôle dev et artistique.

### FORMATION

Lyon Ynov Campus – Ynov info ingésup  
Bachelor Ynov Informatique 2018 - 2021

Bellecour Ecole – Game Design  
Bachelor Game Design / Level Design 2017 - 2018

Branly Lyon – Sti2D  
Bac Technique SIN (Système Informatique et Numérique) 2015 - 2017