Aufgabenstellung

1. Prototyp in Betrieb nehmen

Einarbeiten in Materie

1. Hardware Layout

Verbessern des Bestehenden

1. Bluetooth initialisieren
2. Energiemanagement optimieren
3. Benutzeroberfläche App gestalten
4. Bluetooth Protokoll entwickeln

Geschwindigkeit, Höhe

1. Daten loggen
2. Optional GPS Tracking
3. Optional Beschleunigung, Luftfeuchtigkeit
4. Mehrere Optionen für Energiemanagement

entwickeln