

教师招聘考试

信息技术学科专业知识已考真题汇编（一）

一、选择题

- 1、关于信息的说法，正确的是（ B ）
A、信息可以脱离载体而存在 B、信息是可以处理的
C、过时的信息不属于信息 D、信息都不能保存
- 2、对于计算机，以下叙述正确的是（ A ）。
A、外存储器的容量大，数据可以长期保存，但存取速度慢
B、防止软盘感染病毒的方法是经常对软盘格式化
C、微型计算机就是我们经常使用的计算器，它体积微小，功能有限
D、计算机的 CPU 中主要包含了运算器、控制器和内存储器三个部件。
- 3、计算机处理信息的过程是（ B ）。
A、输出信息、处理与存储信息、收集信息
B、收集信息、处理与存储信息、输出信息
C、处理与存储信息、收集信息、输出信息
D、输出与处理信息、信息存储、收集信息
- 4、操作系统是一种（ D ）。
A、为特定的用途而设计的软件 B、所有软件的总称
C、操作者直接接触的所有硬件的总称 D、系统软件
- 5、（ D ） 奠定了现在计算机的结构理论。
A 霍金 B 爱因思坦 C 牛顿 D 冯·诺依曼
- 6、网页都是按照一种描述文档的标记规则编写而成的，这套标记规则叫做（ C ）
A、URL B、HTTP C、HTML D、FTP
- 7、Basic 语言属于（ C ）
A、机器语言 B、汇编语言 C、高级语言 D、低级语言
- 8、下列哪一个控件没有 Caption 属性（ A ）
A、TextBox B、Label C、Frame D、CommandButton
- 9、在 VB 中，要想单击按钮“结束”时结束程序，可在该按钮的（ D ）事件过程中输入代码“End”。
A、Change B、KeyPress C、Db1Click D、Click
- 10、断电会使原存信息丢失的存储器是（ A ）
A、RAM B、硬盘 C、ROM D、软盘
- 11、与 10 进制数 20 等值的二进制数是（ B ）
A、10110 B、10100 C、11110 D、10010

- 12、五笔字型属于 (A)
A、汉字输入码 B、汉字机内码 C、ASCII 码 D、汉字国标码
- 13、计算机中常用的英文单词 Byte, 其中文意思是 (D)
A、位 B、字 C、字长 D、字节
- 14、下列字符能包含在 Windows 文件名中的是: (B)
A、\ B、- C、| D、/
- 15、在 Excel 2000 中, (D) 函数是计算工作表一串数据的总和。
A、COUNT(A1: A10) B、AVERAGE(A1: A10)
C、MIN(A1: A10) D、SUM(A1: A10)
- 16、复制和粘贴对应的快捷键分别是 (B)
A、Ctrl+V, Ctrl+C B、Ctrl+C, Ctrl+V
C、Ctrl+C, Ctrl+X D、Ctrl+V, Ctrl+X
- 17、电子邮件地址的一般格式为: (A)
A、用户名@域名 B、域名@用户名 C、IP 地址@域名 D、域名@IP 地址名
- 18、入 Internet 网, 必须安装的网络通讯协议是: (A)
A、TCP/IP B、ATM C、SPX/IPX D、NetBEUI
- 19、下列 IP 地址哪个是不合法的: (B)
A、192.168.10.1 B、288.68.16.10 C、61.142.192.68 D、208.0.0.41
- 20、利用“百度”搜索黄山的雪景图片, 最准确的关键字是 D
A、黄山 B、雪 C、黄山雪 D、黄山 雪
- 21、在 Windows 中, 需要查找以 n 开头且扩展名为 .com 的所有文件, 在查找对话框内的名称框中应输入 (D)
A、n.com B、?.com C、com.n* D、n*.com
- 22、flash 动画的源文件扩展名是: (C)
A、.doc B、.gif C、.fla D、.jpg
- 23、FLASH 制作中, 如果把动画中的每一帧都设置为关键帧, 这种动画是 (C)
A、变形动画 B、过程动画 C、逐帧动画 D、运动动画
- 24、计算机病毒是 (A)
A、程序 B、一种有可能传染给人类的病毒
C、计算机使用时间过长自动产生的 D、可以通过空气传播
- 25、气象部门利用计算机处理大量气象数据, 属于计算机应用中的 (B)
A、虚拟现实 B、科学计算 C、自动控制 D、辅助教学
- 26、移动非最大化窗口, 应该拖动 (D)
A、窗口边框 B、窗口角 C、状态栏 D、标题栏
- 27、用“画图”程序在填充某图形的颜色时, 发生溢出现象, 这是因为 (A)
A. 该图形没有完全封闭 B. 没有选中对象
C. 没有选中颜色 D. 没有选中正确的填充工具

28、在“我的电脑”窗口中,单击第1个文件后,按住Ctrl键,再单击第3个文件,则有(C)个文件被选中。

A、0 B、1 C、2 D、3

29、下列不属于Windows窗口组成部分的是(C)

A、标题栏 B、菜单栏 C、任务栏 D、状态栏

30、在“我的电脑”窗口中,双击()文件,就能调用Word程序打开。(A)

A、报告.doc B、老虎.bmp C、国歌.wav D、read.com

31、在IE中,一次可将(B)网页设置成默认网页。 B

A、0个 B、1个 C、2个 D、3个

32、给一个同学发送电子邮件时,该同学没有上网,则该电子邮件将(B)

A、被退回,并不再发送 B、暂存在邮件服务器上
C、被退回,再重新发送 D、该邮件被丢失

33、关于Word中的艺术字,下列说法正确的是(ABD)

A、可以将插入的艺术字设置为不同的形状
B、可以将插入的艺术字竖排
C、插入艺术字后,其默认的环境方式为“嵌入型”
D、可以将插入的艺术字自由旋转

34、在FrontPage中插入图片,下列说法正确的是(ABC)

A、图片可居中对齐 B、可为图片设置超链接
C、最好插入BMP格式的图片 D、可为图片添加边框

35、用FrontPage制作网页时,下列说法正确的是(ABD)

A、使用“格式刷”工具,可复制动态效果
B、用复制的方法可以建立多个悬停按钮
C、网页中不能添加背景音乐 D、网页中可以用表格组织内容

36、主要逻辑元件采用晶体管的计算机属(B)

A、第一代 B、第二代 C、第三代 D、第四代

37、计算机能自动完成用户提交的任务,其基础是(C)

A、计算机具有CPU B、计算机使用电能
C、计算机使用存储程序控制原理
D、计算机系统由硬件系统和软件系统组成

38、硬盘在使用过程中一定要防止(A)

A、震动 B、灰尘 C、静电 D、噪音

39、在正常输入汉字文稿中,出现了连续输入大写英文字母,而不能输入汉字的现象,最大可能是用户不小心按了一下(D) 键 A、 Ctrl B、 Shift C、 NumLock D、 CapsLock

40、把软盘中存储的数据传输到计算机,称为(B)

A、 打印 B、 读盘 C、 写盘 D、 输出

41、网页都是按照一种描述文档的标记规则编写而成的,这套标记规则叫做(C)

- A、URL B、HTTP C、HTML D、FTP
- 42、在 Windows 中，取消部分已选定对象，须按()键并分别单击需取消的对象。(A)
- A、CTRL B、SHIFT C、ALT D、ESC
- 43、在资源管理器中选定了文件或文件夹后，若要将它们移动到另一驱动器的文件夹中，其操作为(A)
- A、按下 Shift 键，拖动鼠标 B、按下 Ctrl 键，拖动鼠标
- C、直接拖动鼠标 D、按下 Alt 键，拖动鼠标
- 44、在 WINDOW98 中，若在某一文档中连续进行了多次剪切操作，当关闭该文档后，“剪贴板”中存放的是(C)
- A、空白 B、所有剪切过的内容
- C、一次剪切的内容 D、第一次剪切的内容
- 45、Windows 操作的一般方式是(A)
- A、先选择对象,后选择操作 B、先选择操作,后选择对象
- C、把操作图标拖到对象处 D、对象和操作同时选择
- 46、下列哪一种输入法是根据字词形状特征进行编码的。(C)
- A、区位码 B、智能 ABC C、五笔字型 D、王码拼音
- 47、资源管理器的目录前图标中增加 “+” 号，这个符号的意思是(B)
- A、该目录下的子目录已经展开 B、该目录下的子目录未展开
- C、该目录下没有子目录 D、该目录为空目录
- 48、多媒体计算机是指(C)计算机。
- A、专供家庭使用的 B、装有 CD-ROM 的
- C、具有处理文字、图形、声音、影像等信息的
- D、连接在网络上的
- 49、下列叙述中，错误的是(C)
- A、Excel 中编辑的表格可以在 Word 中使用
- B、用 Word 编辑的文本可以存成纯文本文件
- C、用记事本编辑文本时可以插入图片
- D、用画笔绘图时可以输入文字
- 50、Word 文档的扩展名为(A)
- A、.DOC B、.EXE C、.COM D、.BMP
- 51、Word 中显示有页号、节号、页数、总页数等的是(D)
- A、常用工具栏 B、菜单栏 C、格式工具栏 D、状态栏
- 52、在 Word 中，下面不属于格式工具栏的按钮是(C)
- A、样式 B、字体 C、剪切 D、粗体
- 53、大写字母 A 的 ASCII 编码为 100 0001，则大写字母 C 的编码是(B)
- A、100 0010 B、100 0011 C、100 0100 D、100 0101
- 54、WinZIP 是一种(C)

- A、文字编辑软件 B、视频制作软件 C、文件压缩软件 D、网页浏览软件
- 55、算式 $(1101)_2 \times (1011)_2$ 的结果用十进制数表示为(D)
A、11011011 B、100 C、111 D、143
- 56、下列文件中，一般属于视频文件的是(C)
A、sound.jpg B、sound.prg C、sound.avi D、sound.bmp
- 57、下列说法正确的是(A)
A、回收站中的文件全部可以被还原 B、资源管理器不能管理隐藏的文件
C、回收站的作用是保存重要的文档 D、资源管理器是一种附加的硬件设备
- 58、地址“ftp://218.0.0.123”中的“ftp”是指(C)
A、网址 B、邮件信箱 C、协议 D、上网方式
- 59、下列选项中，属于 Windows “桌面”的组成部分是(A)
A、任务栏 B、标题栏 C、菜单栏 D、滚动条
- 60、正常情况下，Windows 上任务栏的最右端是(D)
A、“最小化”按钮 B、“关闭”按钮 C、“开始”按钮 D、“系统时间”按钮
- 61、关于搜索引擎，下列说法错误的是(A)
A、通过搜索引擎可以查找自己计算机硬盘上的信息
B、搜索引擎主要用来搜索因特网上的信息
C、通过搜索引擎可以查找到清华大学网站
D、提供搜索引擎的网站有新浪、搜狐等
- 62、在 FrontPage 中，有关表单的用途和使用方法，下列说法错误的是(C)
A、表单用于收集用户的反馈信息
B、FrontPage 能对表单收集的信息进行统计分析
C、表单的格式是可以改变的 D、表单中可以插入单选按钮
- 63、下列操作系统中对计算机硬件要求最高的是(D)
A、DOS B、Windows C、Windows98 D、Windowsxp

二、选择题

1. 关于快捷方式，叙述不正确的是(AB)
A. 快捷方式是指向一个程序或文档的指针
B. 快捷方式是该文件本身
C. 快捷方式包含了指向对象的信息
D. 快捷方式可以删除、复制和移动
2. 下列关于文档窗口的说法中，正确的是(C)
A. 只能打开一个文档窗口 B. 打开的多个窗口都是活动的
C. 在多个窗口中只有一个是活动的 D. 屏幕上只能看到一个窗口
3. WORD 中，对艺术字的处理方式是(D).
A、图形方式 B、文字方式

- C、图文混合处理方式 D、图文分别处理方式
4. 在 Word 中,同时对多个列进行排序,列之间的关系为(B)
- A. 与的关系 B. 或的关系 C. 非的关系 D. 用户自行设定
5. 修改项目符号的颜色、大小是通过打开菜单(b)的对话框来实现的。
- A. 格式 | 字体 B. 格式 | 项目符号
- C. 格式 | 幻灯片颜色方案 D. 插入 | 符号
6. 插入新幻灯片的快捷命令是(A)。
- A. CTRL+M B. CTRL+Z C. ESC D. CTRL+C
7. 什么是 HTML?(D)
- A. 一种程序设计语言 B. 一个标记
- C. 网页编辑器 D. 超文本标识语言
8. 在 FrontPage 2000 中,当建立的网页很长时,为方便用户浏览,往往在网页中插入书签来定位,书签的类型有(ABC)。
- A. 文本型书签 B. 图片型书签
- C. 电子邮件型书签 D. 空白型书签
9. 能在 Internet 上进行文件上传和下载服务的协议叫文件传输协议,其英文缩写是(C)。
- A. TCP B. IP C. FTP D. HTTP
10. ISP 也叫(A)。
- A. Internet 服务提供商 B. 综合业务数据网 C. 防卫数字网 D. 都不是
11. excel 中符号"&"属于(c)。
- A 算术运算符 B 比较运算符 C 文本运算符 D 引用运算符
12. 在 Excel 中, A1, B1, C1, D1 的内容分别为 1, 2, 3, 4。问函数 COUNT(A1, D1)的结果是(B)
- A、 2 B、 4 C、 5 D、 10
13. 文字是(ABD)
- A. 信息的载体 B. 传递信息的介质
- C. 存储信息的介质 D. 前两种
14. 在计算机领域,我们常说的多媒体计算机技术一词中的"媒体"一般指(BC)。
- A 存储信息的实体 B 传输信息的介质 C 信息的载体
15. 以下哪个是系统软件(C)
- A、 WORD B、 EXCEL C、 WINDOWS D、 PCTOOLS

三、填空题

- 1、信息技术课程性质包括立足实践、(高度综合)、(注重创造)、科学与人文融合。
- 2、信息技术课程的总体目标是提升学生的信息素养,课程的三维培养目标是(知识与技能)、(过程与方法)、情感态度和价值观。
- 3、信息技术课堂中常用的教学方法有讲授、任务驱动、自主探究、协作学习等,各种教学方法要根据(教学内容)、(教学环境)、学生特点选择使用。

- 4、信息技术课中设计的任务主要以(典型作品设计)和(项目型作业)或(实践活动)为主。
- 5、初中课堂教学评价的手段有过程评价,评价学生的学习过程和学习态度;作品评价,评价学生的学习成果;学生互评;教师评价;纸笔测验;上机测验。
- 6、初中阶段信息技术课程,一般不少 68 学时;上机课时不应少于总学时的 70% 。
7. 从 DOS 状态回到 Windows 界面的命令是(win)。
8. Windows98 中默认的用户文件夹为(我的文档)。
9. Word 段落对齐方式有(两端对齐)、(居中)、(右对齐)、(分散对齐)、(左对齐)。
10. PPT 中要将几个分散的图形组合,须先按住(shift)键后逐次单击所有图形,然后单击(右键)工具栏上的(组合)按钮;在随后弹出的菜单中单击(组合)选项。
11. Telnet 也叫(远程登录),就是本地计算机通过 Internet 使用远程计算机。
12. 局域网的三种拓扑结构分别是(总线网), (环形网), (星型)。
13. 在(绝对)地址引用中,如果把公式复制到工作簿的其他单元格中,被引用的单元格地址保持不变。
14. CAD 的中文含义是(计算机辅助设计)。
15. 画图程序中,用椭圆工具能画圆形时须先按下(SHIFT)键。
16. 世界上第一台电子计算机诞生于是(1946)年,名叫(埃尼阿克)。

四、简答题

1、中小学信息技术课程的主要任务是什么?

答:中小学信息技术课程的主要任务是:培养学生对信息技术的兴趣和意识,让学生了解和掌握信息技术基本知识和技能,了解信息技术的发展及其应用对人类日常生活和科学技术的深刻影响。通过信息技术课程使学生具有获取信息、传输信息、处理信息和应用信息的能力,教育学生正确认识和理解与信息技术相关的文化、伦理和社会等问题,负责任地使用信息技术;培养学生良好的信息素养,把信息技术作为支持终身学习和合作学习的手段,为适应信息社会的学习、工作和生活打下必要的基础。

2、初中阶段信息技术课程的理念可以概括为哪几方面?

答:提高信息素养,培养信息时代的合格公民;营造良好的信息环境,打造终身学习的平台;关注全体学生,建设有特色的信息技术课程;培养解决问题的能力,倡导运用信息技术进行创新实践;注重交流与合作,共同建构健康的信息文化。同时还要关注初中学生的年龄和地域差异,以及相应的技术应用能力。

3、在《中华人民共和国义务教育法》中,提出了适龄儿童“依法享有平等接受义务教育的权利,并履行接受义务教育的义务”,在信息技术课堂中,如何体现这一宗旨?

答:在义务教育法中,指明学生在接受教育方面有“平等的权利”,信息技术课堂中,也要让全体学生享有“平等”的接受教育的机会,要让不同学习能力的学生都有所收获。所以在教学设计、教学实施和教学评价中,要针对不同的学生设置不同的内容,以适应不同学生的需求,从而体现出平等接受教育这一要求。

4、信息技术课堂教学的评价原则是什么?

答: ①强调评价对教学的激励、诊断和促进作用, 弱化评价的选拔与甄别功能。②发挥教师在评价中的主导作用, 创造条件实现评价主体的多元化。③评价要关注学生的个别差异, 鼓励学生的创造实践。

教学评价必须以教学目标为依据, 本着对发展学生个性和创造精神有利的原则进行。教学评价要重视教学效果的及时反馈, 评价的方式要灵活多样, 要鼓励学生创新, 主要采取考查学生实际操作或评价学生作品的方式。

5、信息技术教师的素质应该体现在哪些方面?

答: 计算机应用能力强, 熟悉学生学习和教学等相关软件的使用; 教师学习能力强, 能够接受新生事物, 并对新生事物快速的做出响应; 教师表达能力强, 能够在课堂中能够言简意赅地表达出自己的思想; 教师写作能力强, 能够通过文字, 记录、提炼教学经验; 与学生、同事沟通能力强, 能够借助信息化手段, 高效地同他人进行实质的沟通; 协作能力强, 在信息化社会中, 能够与他人协作完成大型任务。

五、论述题

1、如何理解初中信息技术课程与小学、高中之间的衔接关系?

答: 小学信息技术课程内容以常用软件的基础使用为主, 能够给学生建立初步的信息技术认识, 但是由于学生年龄较小, 某些内容不宜过深, 也较难过于综合地全面认识信息技术。而高中是在学生已经有了对信息技术比较全面的了解后, 逐步加深对个别领域的深入研究。所以初中阶段应在小学基础上, 加强对信息技术的综合认识, 结合初中学生的特点, 在原有基础上加深对个别信息技术领域的认识, 并增加一些新的知识领域, 以开阔学生的视野。

2、课堂中如何培养学生对信息技术发展的适应力?

答: 教师要引导学生学会自主学习。在给出任务之后, 通过组织学生共同研讨、分析任务, 尽可能让学生自己提出解决问题的步骤、策略与方法。还要引导学生对结果进行评价, 使学生真正成为学习的主人, 从而增强对信息技术发展变化的适应能力。教师还应引导学生将应用需求与发展变化相联结, 主动适应信息技术的发展。譬如, 每一类新的工具都是为解决某些特定问题而设计的, 而这类工具的新版本或更新换代产品, 都是为满足新的需求或提供更有效的方法而设计的。要引导学生在具体工具的使用中认识其优点、发现其不足并提出富有创造性的改进建议, 养成主动地适应发展变化的习惯。