

信息技术学科专业知识（共计：25 道题）

一、选择题（本大题共 15 题，每题 2 分，共 30 分）

1.【答案】A。解析：世界上第一台通用计算机“ENIAC”于 1946 年 2 月 14 日在美国宾夕法尼亚大学诞生。发明人是美国人莫克利（JohnW.Mauchly）和艾克特（J.PresperEckert）。我国第一台计算机“103 型通用数字电子计算机”于 1958 年研制成功，运行速度每秒 1500 次。因此本题选择 A 选项。

2.【答案】A。解析：数字化就是将许多复杂多变的信息转变为可以度量的数字、数据，再以这些数字、数据建立起适当的数字化模型，把它们转变为一系列二进制代码，引入计算机内部，进行统一处理，这就是数字化的基本过程。

3.【答案】D。解析：本题考查“信息技术的应用”知识点。OS 是操作系统，AI 是人工智能。计算机应用技术主要包括科学计算、数据处理、计算机辅助应用、人工智能、实时控制等。综上所述，很容易判断出正确选项是 D。

4.【答案】A。解析：IBM：International Business Machines 万国商用机器公司。外号是“Big Blue”（蓝色巨人），即 IBM 公司和蓝色有不解之缘。因为它的徽标是蓝色的，人们常常把这个计算机界的领导者称为蓝色巨人。因此本题选择 A 选项。

5.【答案】B。解析：本题考查“人工智能”知识点。人工智能是研究如何制造智能机器或者智能系统，来模拟人类智能活动的能力，以延伸人们智能的科学。而并不是如今已具有像人一样的能力。综上所述，很容易判断出正确选项是 B。

6.【答案】B。解析：谷歌翻译是把一种文字翻译成另一种形式，属于计算机应用中的机器翻译。

7.【答案】C。解析：计算机应用里的模式识别包括指纹识别、虹膜识别、扫描识别等。综上所述，很容易判断出正确选项是 C。

8.【答案】D。解析：模式识别就是通过计算机用数学技术方法来研究模式的自动处理和判读。通过识别人脸以及对应车牌号找到相应的违章人。

9.【答案】D。解析：电子政务应用模式是 GtoG、GtoB 和 GtoC，分别为政府对政府、政府对企业、政府对个人；BtoC 表示的是企业对个人。

10.【答案】A。解析：A 虚拟现实技术。VR 是一种可以创建和体验虚拟世界的计算机仿真系统。B 增强现实（AugmentedReality，简称 AR），是一种实时地计算摄影机影像的位置及角度并加上相应图像的技术，古迹复原和数字化文化遗产保护。

HT 全息这个概念通常是指通过光学技术干涉和衍射原理记录并再现物体真实的三维图像的记录和再现的技术，是立体显示技术的一种。

裸眼 3D 技术最大的优势便是摆脱了眼镜的束缚，但是分辨率、可视角度和可视距离等方面还存在很多不足。

11.【答案】B。解析：1 位十六进制数可以用 4 位二进制数表示，所以将二进制数 10011101 转换成十六进制数为（ 1001 | 1101 ）₂ （ 9 D ）₁₆。

12.【答案】A。解析：本题考查标尺的功能。Word 提供了水平标尺和垂直标尺。利用标尺可以设置或查看段落的缩进方式、调整文档边界、更改分栏的宽度或对表格进行调整。水平标尺用于调整单

元格水平宽度，垂直标尺用于调整单元格垂直高度。

13.【答案】C。解析：考察工作表的选定，根据图示，工作表均以白底显示，可以通过按住 Ctrl 键单击需要选择的工作表或者右击工作表，选择“选定全部工作表命令”，或者单击选定第一个工作表标签，按住 Shift 键并单击工作表中的最后一个工作表标签，从而实现这种效果。因此正确选项为 C。

14.【答案】B。解析：图中运用的函数为 IF 函数，根据对指定条件进行逻辑判断，返回对应的内容，如果判断结果为真，则显示第一个结果，如果判断结果为假，则显示第二个结果，因此，本题输出的结果为“良”。

15.【答案】B。解析：进程有三种基本状态：就绪状态、运行状态和阻塞状态，因此排除 C 选项；就绪状态是指进程已分配到除 CPU 以外的所有必要资源，只要再获得处理器就可以执行的状态；一旦进程获得了 CPU，就可以运行，进程状态也就处于运行状态；正在执行的进程因为发生某些事件而暂停运行，称为阻塞状态。

二、填空题（本大题共 5 题，每题 1 分，共 5 分）

16.【答案】EDVAC。解析：1946 年世界上诞生了第一台计算机 ENIAC，而第一台采用冯·诺依曼体系结构的计算机是 1949 年诞生的 EDVAC。

17.【答案】纯度。解析：颜色的三种参数如下：

参数	特征
色相	即色彩的相貌和特征。如：红、橙、黄、绿、青、蓝、紫等颜色的种类变化。
明度	指色彩的亮度或明度。
纯度	指色彩的鲜艳程度，也叫。是纯度最高的色彩。颜色混合的次数越多，纯度越低，反之，纯度则高。

18.【答案】帧。解析：帧是动画的最小单位，任何动画都是由一个个帧连接而成的，帧是 Flash 动画制作的基本单位。

19.【答案】三层。解析：就是具有部分路由器功能的交换机，三层交换机的最重要目的是加快大型局域网内部的数据交换，所具有的路由功能也是为这个目的服务的，能够做到一次路由，多次转发。对于数据包转发等规律性的过程由硬件高速实现，而像路由信息更新、维护、路由计算、路由确定等功能，由软件实现。

20.【答案】广域网、局域网。解析：计算机网络按地理范围来划分，分为局域网、城域网和广域网，而 IEEE802.3 属于局域网标准，它通常指，是一种标准。

三、简答题（本大题共 5 题，其中第 5 题 5 分，共 25 分）

21.【参考答案】

电子计算机的用途非常广泛，主要应用领域有：

- （1）科学计算；（2）自动控制；（3）数据处理；（4）计算机辅助技术；
- （5）人工智能；（6）电子商务；（7）虚拟现实。

电子计算机的特点：

- （1）运算速度快；（2）计算精度高；（3）存储容量大；（4）具有逻辑判断能力；（5）可靠性高，

通用性强。

22.【参考答案】

1.计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备五大组件组成。

2.计算机内部采用二进制表示数据和指令。

3.采用“存储程序和程序控制”思想（将编好的程序和执行程序所需要的数据存储在计算机中，计算机在工作时能在不需要人员干预的情况下，自动逐条取出指令并加以执行）。

根据冯·诺依曼体系的结构原理，计算机的工作过程为：数据从输入设备到存储器（存储程序），在控制器的统一管理下，按程序规定的步骤执行相应的运算操作（按顺序执行），最后将结果从输出设备输出。

23.【参考答案】

网络协议是为计算机网络中进行数据交换而建立的规则、标准或约定的集合。

目前互联网的主要网络协议是 TCP/IP 协议，它是四层的，分别为应用层、网络层、传输层、网络接口层。

24.【参考答案】

结构化程序设计包括顺序结构、循环结构、分支结构。

顺序结构的特点：程序中的各操作是按照它们出现的先后的。

循环结构的特点：程序反复执行某个或某些操作，直到某条件为假(或为真)时才可终止循环。

分支结构的特点：程序的处理步骤出现了分支，它需要根据某一特定的条件选择其中的一个分支执行。

25.【参考答案】3。解析：本程序的流程如下：

初始值：a=1，b=2，c=3

如果 a>b：那么继续判断 a 是否大于 c。如果 a 大于 c，输出 a；如果 a 小于 c，输出 b；

如果 a<=b：则直接输出 c。

《七日速练打卡营》第二天

信息技术学科专业知识（共计：25 道题）

一、选择题（本大题共 15 题，每题 2 分，共 30 分）

1.【答案】C。解析：计算机系统包括硬件系统和软件系统两大部分，ABD 选项都是计算机的硬件系统，不是完整的计算机系统。因此本题选择 C 选项。

2.【答案】C。解析：把信息代码存入存储器，称为“写”，把信息代码从存储器中取出，称为“读”。存储器进行一次“读”或“写”操作所需的时间称为存储器的访问时间（或读写时间），而连续启动两次独立的“读”或“写”操作（如连续的两次“读”操作）所需的最短时间，称为存取周期。

3.【答案】D。解析：在内存储器中，每一个存储单元被赋予唯一的序号，即地址，以便数据的存取。

4.【答案】B。解析：根据题干中的尾符“H”，可知为十六进制的数。二进制尾符为“B”，十进制为“D”，八进制为“O”。

5.【答案】A。解析：A 选项转换为十进制为 153；B 选项转换为十进制为 151；C 选项转换成十进制为 152；D 选项为十进制的 152。

6.【答案】A。解析：A 为插入艺术字，B 为插入文本框，C 为插入剪贴画，D 为字体颜色。

7.【答案】D。解析：选项 A，最短寻找时间优先算法（SSTF）选择调度处理的磁道是与当前磁头所在磁道距离最近的磁道，以使每次的寻找时间最短。

选项 B，电梯算法（又称扫描算法，SCAN）在磁头当前移动方向上选择与当前磁头所在磁道距离最近的请求作为下一次服务的对象。

选项 C，循环扫描算法，在扫描算法的基础上规定磁头单向移动来提供服务，回返时直接快速移动至起始端而不服务任何请求。

选项 D，先来先服务算法（FCFS）算法根据进程请求访问磁盘的先后顺序进行调度，这是一种最简单的调度算法。

8.【答案】A。解析：感觉媒体是指能直接作用于人的感官让人产生感觉的媒体。选项 B 作用于听觉，选项 C 和 D 作用于视觉。电波属于传输媒体，因此本题的答案是 A。

9.【答案】B。解析：B 选项 A/D 是模拟/数字转换器，它可将连续变化的模拟信号转换为离散的数字信号，常用在音频采样和量化过程中；A 选项 D/A 是数字模拟信号转换器的缩写，是把数字信号转变成模拟信号的器件；C 选项又称为显卡，接在电脑主板上，将电脑的数字信号转换成模拟信号让显示器显示出来，承担输出显示图形的任务；D 选项麦克风，学名为传声器，是由声音的振动传到麦克风的振膜上，推动里边的磁铁形成变化的电流，这样变化的电流送到后面的声音处理电路进行放大处理。因此本题选 B。

10.【答案】B。解析：我国采用的电视信号视频标准为 PAL 制，每秒包含帧数是 25 帧；欧美国家采用的电视信号视频标准是 NTSC 制，该标准规定的每秒帧数为 30 帧。因此本题选 B。

11.【答案】D。解析：avi 是音频视频交错格式，优点是图像质量好，可以跨多个平台使用，缺点

是体积过于庞大。因此排除选项 A 和 B。wmv 是微软推出的一种采用独立编码方式并且可以直接在网上实时观看视频节目的文件压缩格式。mpg 采用有损压缩的方法减少运动图像中的冗余信息，影像质量稍差，且不支持流媒体技术。rmvb 是 rm 的升级版，主要用于网络实时传输视频的格式，体积小，清晰。结合上述几种视频格式的优缺点，更适合在网上传输的是 wmv 和 rmbv 格式。因此本题选 D。

12.【答案】B。解析：在 Flash 中，元件与图形的区别是点选后，元件外面有一个框，而图形对象没有。因此本题选 B。

13.【答案】C。解析：计算机网络从逻辑功能上可以分为两部分：资源子网和通信子网。因此排除 B 和 D 选项。资源子网负责全网的数据处理任务；通信子网负责数据传输。因此本题的答案是 C。

14.【答案】D。解析：20 世纪 60 年代中期，正处于冷战的高潮，美国国防部（DoD）认为利用电路交换网来支持核战时的命令和控制信息传输时，线路或者交换机的故障可能导致整个指挥控制系统的瘫痪，因此希望能够建立一种高冗余、可迂回的新网络来满足要求。1968 年 10 月，美国国防部高级计划局（DARPA）和麻省坎布里奇（剑桥）的 BBN 公司签订合同，研制适合计算机通信的网络。1969 年 6 月，完成第一阶段的工作，组成了 4 个结点的试验性网络，称为 ARPAnet。是当代计算机网络的前身。情报检索系统（Information Retrieval Systems）对情报资料进行收集、编辑、管理和检索的系统。远程教育即计算机辅助教学，是指使用电视及互联网等传播媒体的教学模式。是有关的流动、集中和分配的一个体系。

15.【答案】A。解析：MAC（Media Access Control），译为媒体访问控制。数据链路层分为 MAC 层和 LLC 层，其中 MAC 地址是一个用来确认网上设备位置的地址，也叫物理地址、硬件地址或链路地址。

二、判断题（本大题共 7 题，每题 1 分，共 7 分）

16.【答案】正确。CPU 通过通道命令启动通道，指出它所执行的 I/O 操作和要访问的设备，通道接到该命令后，便向主存索取相应的通道程序来完成对 I/O 设备的管理。

17.【答案】错误。解析：表现媒体：又称为显示媒体，是计算机用于输入输出信息的媒体，如键盘、光笔、显示器、扫描仪、打印机、数字化仪等。存储媒体指用于存储表示媒体的物理介质，如硬盘、软盘、磁盘等。

18.【答案】错误。解析：Bitmap（位图）简写，Windows 标准文件格式，图像内容丰富，几乎不进行压缩，占用磁盘空间大。JPG 文件是有损压缩文件，由 BMP 格式转换成 JPG 格式，图片质量会降低。

19.【答案】错误。解析：Winrar、WinZip 是典型的通用的无损压缩软件，常用于对文件进行压缩处理，数字化视频信息经由它们压缩后是无法直接播放的。MPEG 是压缩动画视频的一种标准方法，采用有损压缩的方式、平均压缩比可达 50:1，其储存方式多样，可以适应不同的应用环境，是目前广泛采用的视频信息压缩处理标准。

20.【答案】错误。解析：羽化是 ps 及其它版本中的重要处理图片的工具。羽化原理是令选区内外衔接的部分虚化。起到渐变的作用从而达到自然衔接的效果。羽化值越大，虚化范围越宽，也就是说颜色递变的柔和。羽化值越小，虚化范围越窄。

21.【答案】正确。解析：路由器就是连接两个以上不同网络的设备，路由器可以分为有线路由器

和无线路由器两种，传统的路由器都是有线的。无线路由器适用于用户上网，带有无线覆盖功能的路由器。故路由器可以用来连接有线网络和无线网络。

22.【答案】错误。解析：集线器工作在 OSI 参考模型的物理层，它的作用是可以用来连接多台计算机组成一个局域网。但是 HUB 本身不能识别目的地址，交换机才可以识别目的地址。

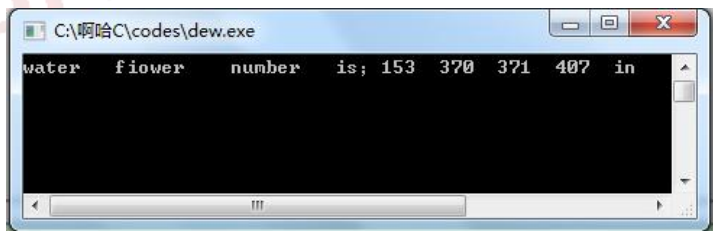
三、简答题（本大题共 3 题，其中第 23 题 7 分，第 24、25 题 8 分，共 23 分）

23.【参考答案】

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main()
{
    int i=1,sum=0;
    for(i=1;i<=100;i++)
        sum+=i;
    printf("输出和为: %d\n",sum);
}
```

24.【参考答案】 $n/100$ 、 $n\%100/10$ 。

解析：得到百位、十位、个位的方法： $i=n/100$ (百位)， $j=n\%100/10$ （十位）， $k=n\%10$ （个位）。程序运行结果如下：



25.【参考答案】

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    int i,sum;
    sum=0;
    for(i=1;i<=100; i++)
    {
        if(i%3==0)
            sum=sum+i;
    }
    printf("和为: %d\n",sum);
}
```

}

程序及运行结果如下图所示：

《七日速练打卡营》第三天

信息技术学科专业知识（共计：25 道题）

一、选择题（本大题共 15 题，每题 2 分，共 30 分）

1. 【答案】C。解析：1946 年 6 月，美籍匈牙利科学家冯·诺依曼(Von Neumann)为了解决 ENIAC 的问题，率先提出了“存储程序、自动运行”的设想，并在第一台存储计算机 EDSAC 中得到了应用，这就是现代计算机的基本框架。

2. 【答案】A。解析：本题存储设备最快的为 RAM，最慢的是 U 盘。

3. 【答案】B。解析：计算机采用二进制编码的原因：

（1）实现容易，电压高低、开关的接通与断开都可以用“0”和“1”来表示。

（2）运算简单，简化电路，抗干扰力强，可靠性高。

（3）易于转换，跟不同数制间的转换，易于计算机处理同时不影响人们使用十进制。

除了二进制外，计算机中常用的还有八进制和十六进制。

4. 【答案】A。解析：A 选项转换为十进制为 153；B 选项转换为十进制为 151；C 选项转换成十进制为 152；D 选项为十进制的 152。

5. 【答案】A。解析：程序是在时间上严格有序的指令集。它独占使用系统中的一切资源，包括 CPU、内存、外设以及软件等等，没有其他竞争者同它争夺与共享。因此，在单 CPU 的计算机系统中，一段时间内只有一个程序在运行。程序独占了计算机的全部资源，不受外来影响。多任务处理是指计算机同时运行多个程序的能力。多任务的一般方法是运行第一个程序的一段代码，保存工作环境；再运行第二个程序的一段代码，保存环境；引入多道程序设计技术的根本目的是为了提高 CPU 的利用率，充分发挥计算机系统部件的并行性，现代计算机系统都采用了多道程序设计技术。因此本题选择 A 选项。

6. 【答案】C。解析：命令是暗灰色表示当时状态下不可用，命令是黑色表示当前状况下可用，若应用程序或系统出现故障，则命令均不可执行或软件无法启动。

7. 【答案】B。解析：A 选项表示前一处修订或批注，B 选项表示接受所选修订，C 选项表示拒绝所选修订，D 选项表示修订。

8. 【答案】B。解析：选项 A，感觉媒体是指能直接作用于人的感官让人产生感觉的媒体。这类媒体包括人类的语言、文字、音乐、自然界的其他声音，静止或活动的图像、图形和动画等；

选项 B，传输媒体是指将表示媒体从一处传送到另一处的物理载体。包括导线、电缆、电磁波等；

选项 C，表示媒体是指用于传输感觉媒体的手段。其内容上指的是对感觉媒体的各种编码，包括语言编码、文本编码和图像编码等；

选项 D，存储媒体是指用于存储表示媒体的介质。包括内存、硬盘、软盘、磁带和光盘等。

因此本题的答案是 B。

9. 【答案】C。解析：选项 A，图像：通过描述画面中各个像素的亮度和颜色等组成的数据文件。

也叫点位图或位图图像；

选项 B，音频：声音信号，即相应于人类听觉可感知范围内的频率；

选项 C，文本：由语言文字和符号字符组成的数据文件；

选项 D，动画：将静态的图像、图形及连环图画等按一定时间顺序显示而形成连续的动态画面。

综上由概念可得，本题的答案是 C。

10.【答案】C。解析：在信息技术领域，矢量图主要是指用计算机绘制的，由直线、圆、矩形、网络等组成的画面。位图，也叫像素图，主要指用扫描仪、数码相机等设备捕捉实际场景，或者利用计算机中的位图编辑软件而获得或生成的画面，例如画图软件、屏幕截取软件等。Flash 属于典型的矢量动画制作软件，因此可以在 Flash 中绘制出矢量图形。

11.【答案】C。解析：无损压缩是指将相同的或相似的数据或数据特征归类，使用较少的数据量描述原始数据，RAR 是一种无损压缩技术；有损压缩是指利用人眼的视觉特性有针对性地简化不重要的数据，比如：JPG、WMF、MP3、MPG 等。

12.【答案】C。解析：视频数字化的过程是：模拟信号信号首先经过采样，然后进行模数转换（即 A/D 变换），在进行视频编辑包括压缩、存储、解压缩等，最后进行数模（即 D/A 变换）转化，存放在录像带等上或者是使用普通电视播放。因此本题选 C。

13.【答案】A。Cool 3D 即时创建可自定义的三维艺术作品用 COOL 3D 您的文字和形状可以轻松地自定义成醒目的三维作品。

Photoshop 是世界顶尖级的图像设计与制作工具软件。图像处理是对已有的位图图像进行编辑加工处理以及运用一些特殊效果，其重点在于对图像的处理加工。

Flash 是 Macromedia 公司推出的一款优秀的矢量动画编辑软件，利用该软件制作的动画尺寸要比位图动画文件尺寸小得多，用户不但可以在动画中加入声音、视频和位图图像，还可以制作交互式的影片。

Frontpage，是微软公司出品的一款网页制作入门级软件。FrontPage 使用方便简单，会用 Word 就能做网页，因此相对 Dreamweaver 等软件更容易上手。

14.【答案】C。解析：计算机网络是指将分布在不同地理位置具有独立功能的多个计算机系统，通过通信设备和通信线路连接起来，在网络软件系统的控制下，实现数据通信和资源共享等功能。

15.【答案】C。解析：常用的传输介质分为有线介质和无线介质两种。

无线介质有：无线电波、红外线、微波、激光、蓝牙等。

有线介质有：双绞线、同轴电缆、光纤等。二、判断题（本大题共 7 题，每题 1 分，共 7 分）

16.【答案】错误。解析：Windows 不同版本是不同的，单用户多任务操作系统也是为单用户服务的，但它允许用户一次提交多项任务。常见的单用户多任务操作系统有 Windows 95、Windows 98。多用户操作系统允许多个用户通过各自的终端使用同一台主机，共享主机中各类资源。常见的多用户多任务操作系统有 Windows XP Server、Windows 7、Windows 10、UNIX。

17.【答案】正确。解析：OSI（开放系统互连）参考模型将整个网络通信的功能划分成了 7 个层次，它们从低到高分别是物理层、数据链路层、网络层、传输层、会话层、表示层和应用层。

18.【答案】错误。解析：所谓信息技术与学科课程的整合，就是通过将信息技术有效融合于各学

科的教学过程来营造一种新型教学环境，实现一种既能发挥教师主导作用又能充分体现学生主体地位的以“自主、探究、合作”为特征的教与学方式，从而把学生的主动性、积极性、创造性充分地发挥出来，使传统的以教师为中心的课堂教学结构发生根本性变革，从而使学生的创造精神与实践能力的培养真正落到实处。整合的三个基本属性：营造新型教学环境、实现新的教与学方式、变革传统教学结构。因此答案是错误。

19.【答案】错误。解析：数据库主要目的是解决数据共享问题。允许同一时间多个用户进行操作，如 12306 网站，同一时间可以多名购票者对火车票数据库进行买票、改签等操作。

20.【答案】错误。解析：数据模型主要有层次模型、网状模型和关系模型三种，还有面向对象模型等，最常用的是关系模型。

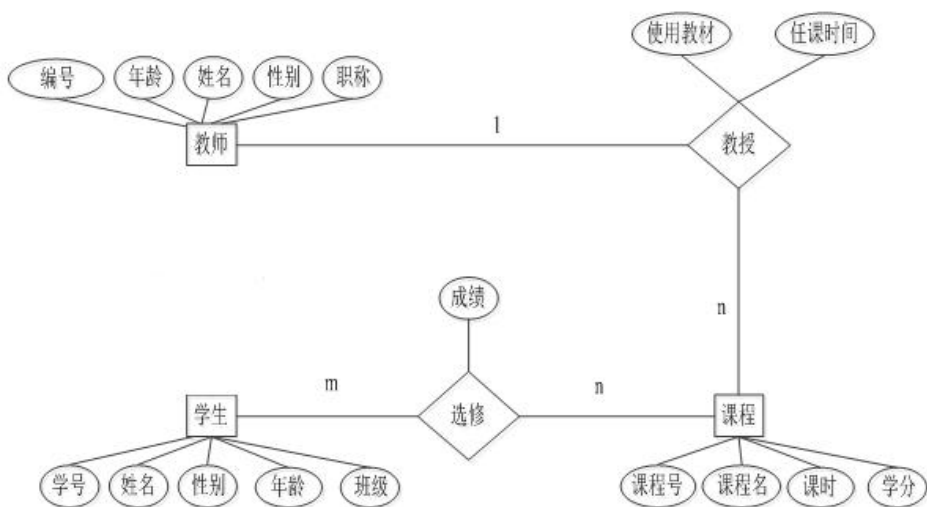
21.【答案】错误。解析：在关系数据库中，二维表中的每一列称为一个字段（或属性），除第一行外剩下每一行称为一条记录。

22.【答案】错误。解析：SQL 语言中，WHERE 子句搜索条件在进行分组操作之前应用，而 HAVING 子句搜索条件在进行分组操作之后应用。故本题的说法是错误的。

三、简答题（本大题共 3 题，其中第 23 题 7 分，第 24、25 题分，共 23 分）

23.【参考答案】

(1)



(2)

教师（编号，姓名，性别，年龄，职称）

学生（学号，姓名，性别，年龄，班级）

课程（学号，课程号，课程名，课时，学分）

选修（学号，课程号，成绩）

24.【参考答案】

(1) 算法就是解决某个特定问题的方法和步骤的精确描述。通俗点说，就是计算机解题的过程。在这个过程中，无论是形成解题思路还是编写程序，都是在实施某种算法。

(2) 算法如下：

①输入 a, b, c ;

②若 $a > b$, 且 $a > c$, 则输出 a , 否则执行③;

③若 $b > c$, 输出 b , 否则执行输出 c 。

该算法流程图如下:

25. 【参考答案】算法的 5 个重要特性是:

特征	描述
可行性	算法中的每一步都可以通过已经实现的基本运算的有限次执行得以实现。
确定性	算法的每一步操作, 必须有确切的含义, 不能有二义性和多义性。
有穷性	一个算法必须在有穷步之后结束, 即必须在有限时间内完成。
输入	一个算法有零个或多个输入, 以描述运算对象的初始情况。
输出	一个算法有一个或多个输出, 以反映对输入数据加工后的结果。

《七日速练打卡营》第四天

信息技术学科专业知识（共计：25 道题）

一、选择题（本大题共 15 题，每题 2 分，共 30 分）

1. 【答案】D。解析：程序输入到计算机中，存储在内存存储器中（存储原理），在运行时，控制器按地址顺序取出存放在内存存储器中的指令（按地址顺序访问指令），然后分析指令，执行指令的功能，遇到转移指令时，则转移到转移地址，再按地址顺序访问指令（程序控制）。所以，存储程序保证计算机可以自动连续工作，程序控制保证计算机有条不紊工作。

2. 【答案】C。解析：RAM 具有的特点是一旦断电，存储在其上的信息将全部消失且无法恢复。与 RAM 相比，外存关机后信息不会丢失，存储在其中的信息可以永久保存。

3. 【答案】C。解析：计算时第一项是二进制数，第二项是十进制数，运算前最好先把它们转为同一类数，如都先转换为十进制数，算好后再转换成二进制数。本题中， $(1011)_2 \times (2)_{10} = (11)_{10} \times (2)_{10} = (22)_{10} = (10110)_2$ 。

4. 【答案】D。解析：操作系统的基本类型有批处理操作系统、实时操作系统、分布式操作系统等。

实时操作系统能够在指定或者确定的时间内，完成系统功能以及对外部或内部事件在同步或异步时间内做出响应。

批处理操作系统中，用户提交作业后不再和系统交互，作业成批处理，多道程序运行。

分时操作系统通常用于多用户操作系统。同时在一台计算机上连接多个终端，操作系统按预先分配给各个终端的时间片段轮流为各个用户终端服务，使各个终端用户分时共享计算机系统的资源。

网络操作系统只是在传统操作系统的基础上，在网络功能和配置方面做了有针对性的改进和优化，并不是操作系统的基本类型。因此本题选 D。

5. 【答案】B。解析：点击“视图”|“工具栏”，勾选“常用”即可在主窗口显示常用工具。

6. 【答案】D。解析：在 Word 中，调整字体大小时，字号中阿拉伯字号越大，字体越大；中文字号越小，字体越大。

7. 【答案】D。解析：本题考查的是对工作表的拆分，将当前工作表拆分为多个窗口显示，目的是使同一工作表中相距较远的数据能同时显示在同一个屏幕上。具体操作为选定单元格，选择“窗口”菜单“拆分”选项进行拆分。

8. 【答案】C。解析：多媒体计算机是指能够处理多种媒体的计算机，多媒体包括文字、图形、声音、视频等。

9. 【答案】C。解析：A 选项集成性：能够对信息进行多通道统一获取、存储、组织与合成。B 选项思想性：主题明确，内容积极、健康向上，与时代主题相呼应，表现流畅；作品能科学、完整地表达主题思想。C 选项交互性：是多媒体应用有别于传统信息交流媒体的主要特点之一。传统信息交流媒体只能单向地、被动地传播信息，而多媒体技术则可以实现人对信息的主动选择和控制。D 选项多样性：是指文字、文本。图形、视频、语音等多种媒体信息于一体。根据概念因此本题的正确答案为

C 选项。

10.【答案】D。解析：RGB 颜色模式包含三个颜色通道，每个通道用 8 位 2 进制数表示，所以也叫 24 位真彩色。其中：(0.0.0) 表示黑色，(255.255.255) 表示白色，(255.0.0) 表示红色，(0.255.0) 表示绿色，(0.0.255) 表示蓝色。故本题答案是 D。

【答案】C。解析：视频文件的大小的计算公式为：文件总字节 = (画面尺寸 * 彩色位数 (bit) * 帧数) * 时间 / 8 (字节)，所以文件存储容量 = $1024 * 768 * 24 * 30 * 10 / 8 / 1024 / 1024 = 675 \text{MB}$ 。

12.【答案】A。解析：计算机网络的功能中的资源共享是指：硬件、软件和数据资源均可以进行共享，故答案选择 A。

通信子网和资源子网属于网络；信道属于物理通路或逻辑通路；服务指在电脑中，需要各种服务以支持各种功能，也可以手动开启或关闭某些服务以达到管理相应的功能的目的。因此排除 BCD 选项。

13.【答案】B。解析：设备控制器是 CPU 和 I/O 设备之间的接口；网卡也叫网络适配器，是工作在链路层的网络组件，是连接计算机与网络的硬件设备；中继器工作在物理层；转发器是一类重建到来的电子、无线或光学信号的网络设备。实现物理层的连接，对衰减的信号进行放大整形或再生，起到扩展网段距离的作用。

14.【答案】D。解析：网卡是工作在链路层的网络组件，是局域网中连接计算机和传输介质的接口，不仅能实现与局域网传输介质之间的物理连接和电信号匹配，还涉及帧的发送与接收、帧的封装与拆封、介质访问控制、数据的编码与解码以及数据缓存的功能等。

15.【答案】B。解析：以太网 (Ethernet) 是基于总线型的广播式网络，在已有的局域网标准中，它是最成功、应用最广泛的一种局域网技术。

A 选项，环型结构是一种闭合的总线型结构。在环状结构中，所有的节点都通过中继器连接到一个封闭的环上。

B 选项，总线结构中，所有的节点都通过相应的硬件接口连接到一根中心传输线上，这根中心传输线被称为总线。

C 选项，星型拓扑结构的网络属于集中控制型网络，整个网络由中心节点执行集中式通行控制管理，各节点间的通信都要通过中心节点。

D 选项，网状拓扑结构具有较高的可靠性，但其结构复杂，实现起来费用较高，不易管理和维护，不常用于局域网。

二、填空题 (本大题共 7 题，每题 1 分，共 7 分)

16.【答案】流媒体技术。解析：也称流式媒体技术。流媒体是指采用流式传输在因特网播放的媒体格式，而非指一种新的媒体。流式媒体方式可以使用户边下载、边播放，而不是等到所有数据下载完后才能播放，这是区别于传统方式的重点。流媒体传输具有实时性和连续性的特点。

17.【答案】传输层、会话层。解析：OSI 的七层结构是：

18.【答案】信息素养，知识与技能目标、过程与方法目标、情感态度与价值观目标。解析：高中信息技术课程的总目标旨在全面提升全体高中学生的信息素养。课程改革以来，提出了信息技术课程三维目标体系，即知识与技能目标、过程与方法目标和情感态度与价值观目标，简称三维目标。

19.【答案】属性。解析：现实世界中事物的个体在信息世界中称为实体，事物的一般特征对应实

体所具有的某一特性，也叫属性。

20.【答案】网状模型。解析：常用数据模型有层次模型、网状模型和关系模型。

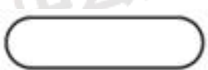

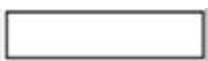



21.【答案】顺序结构、选择结构和循环结构。解析：1996 年，计算机科学家 Bohm 和 Jacopini 证明：任何简单或复杂的算法都可以由顺序结构、选择结构和循环结构这三种结构组合而成。所以，这三种结构就被称为程序设计的三种基本结构，也是结构化程序设计建议采用的结构。

(1) 顺序结构，按照书写顺序逐条执行该结构中的各个语句。

(2) 选择结构，也叫分支结构，根据给定的条件成立与否，从该结构中所给的两个（或多个）语句序列中选择一个执行。

(3) 循环结构，根据给定的条件，使结构中的语句序列重复执行若干次。

22.【答案】矩形、输入输出框、判断框。解析：流程图中不同图例表示的含义和功能如下表所示：

图形	名称	功能
	开始/结束框	表示算法的开始或结束
	输入/输出框	表示算法中变量的输入或输出
	处理框	表示算法中变量的计算与赋值
	判断框	表示算法中的条件判断
	流程线	表示算法中的流向
	连接点	表示算法中的连接

三、简答题（本大题共 3 题，其中第 23 题 7 分，第 24、25 题 8 分，共 23 分）

23.【参考答案】

①sum+i

②i++

③sum/50.0

解析：sum/50.0 由于题干求的是平均值需要保留其小数位数，而 c 语言中“/”表示整除，因此需要除以 50.0，编译过程及运行结果

```
sum=1275
ave=25
请按任意键继续...
```

24.【参考答案】

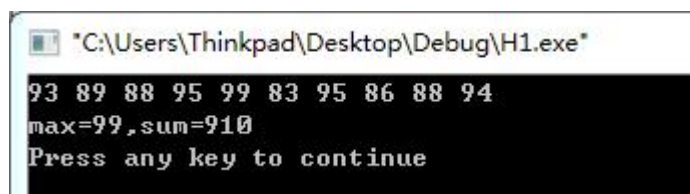
```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
inta,n,max,sum;
```

```
max=0;
n=1;
sum=0;
do{
    scanf("%d",&a);
    sum+=a;
    if(a>max)
        max=a;
    n++;
}while(n<=10);
printf ("max=%d,sum=%d\n",max,sum);
}
```



25. 【参考答案】

- (1) 选择结构。解析：图中采用多个选择判断，是选择结构。
- (2) $y \setminus 4$ 。解析： \setminus 表示整除。
- (3) ②④。解析：4 年一润，百年不润，400 年再润。
- (4) 闰年。解析：2000 年能被 4 整除，并且是 100 的整数倍，能被 400 整除，所以是闰年；

信息技术学科专业知识（共计：25 道题）

一、选择题（本大题共 15 题，每题 2 分，共 30 分）

1. 【答案】A。解析：选项 A，ALTER TABLE 命令，用于修改表的结构；选项 B，CREATE TABLE 命令，创建表；选项 C，DELETE FROM 命令，删除数据库表中的数据；选项 D，删除数据库表。题干要求删除数据库表的某个字段，即对表的基本结构进行了修改，因此本题的答案是 A。

2. 【答案】D。解析：A 选项，用于数据库新建数据模式；B 选项，用于创建一个索引；C 选项，创建一个数据表；D 选项，建立视图。题干要求建立视图，因此本题的答案是 D。

3. 【答案】C。解析：选项 A，E-R 模型直接从现实世界中抽取出实体类型及实体间联系图（E-R 图）表示数据模型，是概念设计阶段的成果。选项 B，业务流程图描述的是完整的业务流程，以业务处理过程为中心，一般没有数据的概念。选项 C，数据流图是结构化分析方法中使用的工具，它以图形的方式描绘数据在系统中流动和处理的过程。由于它只反映系统必须完成的逻辑功能，所以它是一种功能模型。在结构化开发方法中，数据流图是需求分析阶段产生的结果。选项 D，程序框图一般指流程图，使用图形表示算法的思路。

4. 【答案】A。解析：URL 是统一资源定位符，表明网页在网络中的位置。URL 格式：协议名称://主机名/目录名/文件名。只有选项 A 符合，因此选 A。

5. 【答案】A。解析：选项 A，E-R 模型是直接从现实世界中抽取出实体及实体间联系的模型，是数据库概念设计阶段的重要内容。选项 B，关系模型用满足一定条件的二维表来表示实体及实体之间的联系。选项 C，层次模型用树型结构来表示各类实体以及实体间的联系。选项 D，网状模型中各结点之间是平等的，结点之间是多对多的关系。选项 B、C、D 都是数据库逻辑结构设计阶段所采取的技术。综上所述，本题答案是 A。

6. 【答案】D。解析：数据库设计分为六个阶段，分别是：需求分析、概念结构设计、逻辑结构设计、数据库的物理设计、数据库实施、数据库的运行和维护阶段。

A 选项，概念结构设计，它将需要分析得到的用户需求抽象为概念层数据模型，可以用 E-R 图表示。

B 选项，数据库的物理设计，主要目标是对数据库内部物理结构做调整并选择合理的存取路径，以提高数据库访问速度及有效利用存储空间。

C 选项，运行阶段，数据库应用系统经过试运行后即可投入正式运行。在数据库系统运行过程中必须不断地对其进行评价、调整与修改。

D 选项，逻辑结构设计，主要工作是将 E-R 图转换成指定 DBMS 中的关系模式，并对其进行不断的优化。

因此本题答案是 D。

7. 【答案】D。解析：网卡是组建网络必要的设备，因此排除 B 选项；当组建的局域网需要跨网络连接的时候，会用到路由器，但是题干当中没有涉及跨网络，因此排除 A 选项；局域网属于近距离的

传输，一般使用的传输介质是双绞线，因此排除 C 选项。

8.【答案】D。解析：组网完成后，网络的传输介质、拓扑结构和协议已经确定了，不会轻易去改变。网络操作系统是网络用户与计算机网络之间的接口，是计算机网络中管理一台或多台主机的软硬件资源、支持网络通信、提供网络服务的程序集合。网络操作系统（NOS）除了实现单机操作系统全部功能外，还具备管理网络中的共享资源，实现用户通信以及方便用户使用网络等功能，是网络的中心和灵魂。

9.【答案】D。解析：网络操作系统，是一种能代替操作系统的软件程序，是网络的中心和灵魂，是向网络计算机提供服务的特殊的操作系统。选项 A，交换机的主要功能包括物理编址、错误校验、数据帧的过滤和转发。选项 B，域名操作系统主要功能是将域名转化成 IP 地址。选项 C，动态 IP 地址分配服务系统主要功能是动态的为主机分配 IP 地址。

10.【答案】C。解析：本题主要考察数据库设计的基本步骤。A 选项，需求分析是整个设计的基础，它是需求收集和分析，结果得到数据字典描述的数据需求和数据流图描述的处理需求。B 选项概念设计是通过对用户需求进行综合、归纳与抽象，形成一个独立于具体 DBMS 的概念模型，可以用 E-R 图表示。C 选项逻辑设计是将概念结构转换为某个 DBMS 所支持的数据模型（例如关系模型），并对其进行优化。D 选项物理设计是为逻辑数据模型选取一个最适合应用环境的物理结构（包括存储结构和存取方法）。因此本题答案是 C。

11.【答案】A。解析：本题主要考查的是数据库范式的定义，其具体如下：

1NF：规定表的每个列的值都是不可分的简单数据项。在任何一个数据库中，第一范式都是一个最基本的要求。即属性不可再分。

2NF：有两项要求：（1）所有表必须符合第一范式；（2）表中每一个非主键所在的列都必须完全函数依赖于主键（关键字）。即属性不可再分+不存在部分依赖。

3NF：有两项要求：（1）所有表必须符合第二范式。（2）表中每一个非主键所在的列对主键都不存在传递依赖，而应是直接依赖。即属性不可再分+不存在部分依赖+不存在传递依赖。

BCNF：有两项要求：（1）所有表必须符合第三范式。（2）主属性不传递依赖于主属性。如果关系模式 R（U，F）的所有属性（包括主属性和非主属性）都不传递依赖于 R 的任何候选关键字，那么称关系 R 是属于 BCNF 的。

题目中原子性即是指关系表中的字段不可再分，由此可以看出，题干描述的是第一范式的定义。因此，选项 A 正确。

12.【答案】C。解析：数据库保存的数据应更新及时、内容足够准确、来源权威可靠，一般不考虑收费问题。因此本题的答案是 C。

13.【答案】D。解析：采用二进制编码的原因：（1）容易表示，电压高低、开关的接通与断开都可以用“0”和“1”来表示。（2）节省设备，状态简单，抗干扰力强，可靠性高。（3）易于转换，可以和不同数制间进行转换，易于计算机处理，同时不影响人们使用十进制。

14.【答案】B。解析：冯·诺依曼体系结构的设计思想特点如下：

（1）计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备五大组件组成。

（2）计算机内部采用二进制表示数据和指令。

(3) 采用“存储程序和程序控制”思想。

15. 【答案】B。解析：冯·诺依曼提出了“存储程序、程序控制”的设计思想及计算机的结构原理。A 选项，查尔斯·巴贝奇于 1823 年设计出来的世界上第一台计算机--小型差数机，虽然没有制成，但其基本原理于 92 年后被应用于巴勒式会计计算机。B 选项，图灵是英国著名的数学家和逻辑学家，被称为计算机科学之父、人工智能之父，是计算机逻辑的奠基者，提出了“图灵机”和“图灵测试”等重要概念。C 选项，阿塔诺索夫创造了 ABC 计算机，这是世界上第一台完全采用真空管作为存储与运算元件的计算机。

二、填空题（本大题共 7 题，每题 1 分，共 7 分）

16. 【答案】运算速度。解析：计算机每秒钟所能执行的指令条数，单位是 MIPS（每秒百万条），用于衡量计算机的运算速度。

17. 【答案】64。解析：字长是指计算机可以直接处理的二进制数据的位数。计算机字长都是 2 的若干次方，如 32、64 等。它直接影响计算机的计算精度、速度和功能。字长越长，计算机运算精度越高，计算机处理能力越强。

18. 【答案】时效性。解析：本题考查的是信息的时效性。信息的时效性是指：信息具有生命周期，其价值随着时间的推移而变化，因此信息的效用以信息价值为前提，信息需要不断更新。比如，天气预报、红绿灯的变化等。题干中股市价格时时在变，也说明信息具有时效性。

19. 【答案】参照完整性。解析：学生表和成绩表之间有实施参照完整性，学生表记录删除，成绩表中相同学号的所有记录也被删除。

解析：参照完整性也称为引用完整性。现实世界中的实体之间往往存在某种关系，在关系模型中实体及实体间的联系都是用关系来描述的，这样就自然存在着关系（表）与关系（表）之间的引用关系。它不允许关系引用不存在的元组。限制一个表中某列的取值受另一个表的某列的取值范围约束的特点就称为参照完整性。

在关系数据库中用外码（外键或外部关键字）来实现参照完整性。对于一个多关系的表，如果设置了级联删除，则意味着：如果删除“一”方表中的记录，则删除“多”方表中的相关记录

20. 【答案】字段。解析：Access 的数据表是关于特定主题数据的集合，由行和列构成，每一行（除了标题外）是一条记录，每一列称为一个字段。

21. 【答案】帧。解析：帧是 Flash 动画制作的基本单位。在时间轴上的每一帧都包含需要显示的所有内容。

22. 【答案】图形元件、影片剪辑元件、按钮元件。解析：图形元件：静止的矢量图形或没有音效或交互的简单动画（GIF 动画）。影片剪辑元件：用于创建可独立于主时间轴播放并可重复使用的动画片段。按钮元件：支持鼠标操作，用于创建鼠标事件，如单击、指向等，做出相应的交互式按钮。按钮包括四帧分别是：弹起、指针、按下、点击。

三、简答题（本大题共 3 题，其中第 23 题 7 分，第 24、25 题 8 分，共 23 分）

23. 【参考答案】

指标	说明
字长	计算机可以直接处理的二进制数据的位数。计算机字长都是 2 的若干次方，如 32、64 等。它直接影响计算机的计算精度、速度和功能。字长越长，计算机运算精度越高，计算机处理能力越强。
主频	计算机的时钟频率，即 CPU 在单位时间内发出的脉冲数，单位为 Hz。它在很大程度上决定计算机的运算速度。主频越高，计算机的运算速度越快。
运算速度	计算机每秒钟所能执行的指令条数，单位是 MIPS(每秒百万条)。
存取周期	对存储器进行连续存取所允许的最短时间间隔。存取周期越短，存取速度越快。
存取容量	内存容量。内存容量越大，所能存储的数据和运行的程序就越多，运行速度就越快。

24. 【参考答案】

需求分析、概念设计、逻辑设计、物理设计、数据库实施、数据库运行与维护。

(1) 需求分析：它是整个设计过程的基础。其主要的任务是对现实世界要处理的对象（公司，部门，企业）进行详细调查，从而确定新系统的功能。通过进一步分析，逐步明确用户对系统的需求，包括数据需求和围绕这些数据的业务处理需求。

(2) 概念结构设计：它将需要分析得到的用户需求抽象为概念层数据模型，可以用 E-R 图表示。

(3) 逻辑结构设计：主要工作是将 E-R 图转换成指定 DBMS 中的关系模式，并对其进行不断的优化。

(4) 数据库的物理设计：主要目标是对数据库内部物理结构做调整并选择合理的存取路径，以提高数据库访问速度及有效利用存储空间。

(5) 数据库实施：运用 DBMS 提供的数据库语言（例如 SQL）及其宿主语言（例如 C），根据逻辑设计和物理设计的结果建立数据库，编制与调试应用程序，组织数据库，并进行试运行。

(6) 数据库运行和维护阶段：数据库应用系统经过试运行后即可投入正式运行。在数据库系统运行过程中必须不断地对其进行评价、调整与修改。

【参考答案】

(1) 处于就绪状态的进程，当进程调度程序为之分配了处理机后，该进程就由就绪状态变为执行状态；

(2) 正在执行的进程因发生某事件（如 I/O 请求）而暂时无法继续执行，则由执行状态转变为阻塞状态；

(3) 正在执行的进程，如因时间片用完或被高优先级的进程抢占处理机而被暂停执行，该进程便由执行状态转变为就绪状态。

《七日速练打卡营》第七天

信息技术学科专业知识（共计：25 道题）

一、选择题（本大题共 17 题，每题 2 分，共 34 分）

1.【答案】D。解析：现代使用的计算机的工作原理依然遵循的是冯·诺依曼提出的“存储程序与程序控制”的设计思想。冯·诺依曼体系的结构原理一直沿用至今。

2.【答案】A。解析：冯·诺依曼体系结构的设计思想特点如下：

- （1）计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备五大组件组成。
- （2）计算机内部采用二进制表示数据和指令。
- （3）采用“存储程序和程序控制”思想。

3.【答案】D。解析：在网络中负责路由选择的设备是路由器，路由器工作在 OSI 参考模型中的网络层。网关工作在传输层及传输层以上，网卡、网桥工作在数据链路层。

4.【答案】C。解析：OSI 参考模型划分原则：①网中各结点都有相同的层次。②不同结点的同等层具有相同的功能。③同一结点内相邻层之间通过接口通信。④每一层使用下层提供的服务，并向其上层提供服务。⑤不同结点的同等层按照协议实现对等层之间的通信。A 选项，OSI 模型中低层为高层提供服务；B 选项，OSI 模型中各层之间实现方法是独立的，即下层对上层来说是透明的，也就是说高层不需要知道低层的实现方法；D 选项，不同结点的操作系统可以不同，采用相同的网络协议既可以相互通信。

5.【答案】C。解析：选项 A，由于传输层为上层提供复用机制，因此当一个传输层进程希望与另一个进程建立连接时必须指定对方传输层所对应的 TSAP 地址，TSAP 地址对应着端口号。

选项 B，传输层的任务是根据通信子网的特性，最佳的利用网络资源，为两个端系统的会话层之间，提供建立、维护和取消传输连接的功能，负责端到端的可靠数据传输。

选项 C，应用层是 OSI 参考模型的最高层，通过应用程序来完成网络用户的应用需求，如文件传输、收发电子邮件等。因此，应用层提供与用户应用程序的接口，而不是传输层。

选项 D，传输层的作用是为上层协议提供端到端的可靠和透明的数据传输服务，包括处理差错控制和流量控制等问题。

故本题选 C

6.【答案】D。解析：OSI 参考模型共分为 7 层，从低到高依次是物理层、数据链路层、网络层、传输层、会话层、表示层和应用层。

7.【答案】A。解析：SQL 提供了 SELECT 语句进行数据库的查询，其基本格式如下：

SELECT<目标表的列名或列表达式序列>

FROM <表名或视图名>[,<表名或视图名>]...

[WHERE <行选择条件>]

[GROUP BY<列名 1> [HAVING<组选择条件>]]

[ORDER BY <列名 2>[ASC|DESC]];

Where 后面表示的是条件，符号“>=”表示大于等于。因此本题的答案是 A。

8. 【答案】D。解析：SQL 提供了 SELECT 语句进行数据库的查询，其基本格式如下：

SELECT<目标表的列名或列表表达式序列>

FROM <表名或视图名>[,<表名或视图名>]...

[WHERE <行选择条件>]

[GROUP BY<列名 1> [HAVING<组选择条件>]]

[ORDER BY <列名 2>[ASC|DESC]];

标准库函数 COUNT,SUM,AVG,MAX 与 MIN 等，不允许出现在查询语句的 where 子句中。因此本题答案是 D。

9. 【答案】C。解析：十六进制数转换成十进制数的方法为位权展开求和法， $2 \times 16^{-1} = 0.125$ 。

10. 【答案】C。解析：在计算机数值表示中，用 8 个二进制位表示整数，通常用最高位表示符号位。题干说明“无符号”，因此 8 个二进制位能表示的最大整数为 11111111，转换成十进制后即为 255。

11. 【答案】C。解析：二进制数的数码为 0 和 1，三位二进制数最大，即为三位均为 1 即 (111)₂。根据二进制转十进制的算法“按位展开求和原则”可知： $(111)_2 = 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = (7)_{10}$ 。

因此本题答案是 C。

12. 【答案】A。解析：NULL 不能用=、>、<等符号连接，因此本题答案是 A。

13. 【答案】C。解析：动画就是利用人的视觉暂留，采用连续播放静止图像的方法产生景物运动的效果。“视觉暂留”是指人的眼睛看到一幅画或一个物体后，在 1/24 秒内不会消失。利用这一原理，在一幅画还没有消失前播放下一幅画，就会给一种流畅的视觉变化效果。因此本题的答案是 C。

14. 【答案】C。解析：A 选项，普通帧是关键帧内容的延续，用户不能修改普通帧上的内容，它是播放过程中由前后关键帧以及过渡类型自动填充的，手动插入或删除普通帧，会改变前后两个关键帧之间的过渡时间；

B 选项，空白关键帧中没有对象，在时间轴上用空心圆点表示；

C 选项，关键帧中有对象，在时间轴上用实心圆点表示；

D 选项，过渡帧是计算机在首帧和尾帧之间自动生成的，时间轴背景发生变化，并且存在着从首帧到尾帧的箭头。

15. 【答案】D。解析：任何动画都是由一个个帧连接而成的；帧是 Flash 动画制作的基本单位。

16. 【答案】C。解析：库中包括当前文档所有的元件、导入的位图、声音和视频文件。库中的元件可以反复被使用。当对库中的元件进行修改的时候，相应的舞台当中的元件也会修改；而更改实例不会影响元件。简记：一元多实，元动实动，实动元不动。因此本题选 C

17. 【答案】B。解析：在 Flash 中，元件与图形的区别是点选后，元件外面有一个框，而图形对象没有。因此本题选 B。

二、填空题（本大题共 5 题，每题 2 分，共 10 分）

18. 【答案】关系模型。解析：关系模型由一组关系组成，每个关系的数据结构是一张规范化的二维表。

19. 【答案】过程控制。解析：过程控制也称为实时控制，是指计算机对被控制对象实时地进行数

据采集、检测和处理，按最佳状态迅速地对控制对象进行自动控制或自动调节。

20.【答案】存储程序与程序控制。解析：冯·诺依曼提出了“存储程序与程序控制”的设计思想。它的特点如下：

- 1.计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备五大组件组成。
- 2.计算机内部采用二进制表示数据和指令。
- 3.采用“存储程序和程序控制”思想。

21.【答案】时效性。解析：时效性是指信息具有生命周期，其价值随着时间的推移而变化，因此信息的效用以信息价值为前提，信息需要不断更新。题干中描述的是信息的时效性特征。

22.【答案】传递性。解析：这句诗词出自《逢入京使》，是唐朝诗人岑参著名的边塞诗。意思是：我在马上与您相遇，没有纸张，也没有笔墨，无法写一封情深意切的家书，只好请您回去后，口头转告我的家人，说我平安无恙。该诗反映的就是信息通过口头语言在空间上进行传递，体现了信息的传递性。信息的传递性是指，无论在空间还是时间上，信息都可以进行相互传递。

23.【参考答案】文本、日期、OLE、有效性。

解析：Access 中的数据类型包括：文本、数字、货币、备注、日期/时间、是/否、OLE 对象、超级链接、查阅向导九种。文本是文本或文本与数字的组合；OLE 可以用来创建复合文档，复合文档包含了创建于不同源应用程序，有着不同类型的数据，因此它可以把文字、声音、图像、表格、应用程序等组合在一起；日期/时间数据类型所针对的对象是日期及时间。有效性原则是限制字段属性的，给数据添加有效性规则的目的就是让数据符合一定的规则，如果不符合规则，数据就无法录入。

三、简答题（本大题共 2 题，其中第 24 题 8 分，第 25 题 8 分，共 16 分）

24.【参考答案】

指令的组成：通常一条指令包括两方面的内容：操作码和操作数（地址码），操作码决定要完成的操作，操作数指参加运算的数据及其所在的单元地址。

指令的执行过程为：首先是取指令和分析指令。按照程序规定的次序，从内存储器取出当前执行的指令，并送到控制器的指令寄存器中，对所取的指令进行分析，即根据指令中的操作码确定计算机应进行什么操作。其次是执行指令。根据指令分析结果，由控制器发出完成操作所需的一系列控制电位（指令），以便指挥计算机有关部件完成这一操作，同时，还为取下一条指令做好准备。

25.【参考答案】

计算机解决问题的一般步骤分为分析问题、设计算法、编码实现。

问题分析是程序设计的第一步，在进行程序设计之前，必须将要解决的问题进行深入分析，确定程序完成的功能，有哪些输入数据？需要输出哪些信息？

确定算法是在弄清楚应该“做什么”之后需要考虑的，即“怎么做”。这时需要寻找解决问题的方法（算法），如果该问题有多种解法，还应该对各种解法进行分析比较，从中选择一个比较好的解法。

编码实现是将用程序流程图（或其他工具）描述的算法转换成某种程序设计语言表示的程序，并且在计算机上实际测试、运行通过。