**Flash练习一**

应用Flash软件完成以下操作：

1.打开“动画模板.fla”，创建一个大小为800\*511像素的Flash动画（修改文档属性）。

2.创建三个图层，图层1改名为“背景”，将图片文件11.jpg导入作为动画的背景。

3.将图层2命名为“篮球”，将库中的篮球拖至舞台，放置在球场中间圆圈里。

4.在第1帧插入关键帧，篮球在球场中间；在第60帧，篮球在篮球框上方，创建补间动画使篮球从球场中间往左上运动，到达篮球框上方。在第65帧插入帧，使篮球保持状态。

5.将图层3命名为“文本”，在图层上方输入“运动的篮球”五个字，字体为“方正尚酷简体”，字号为36，颜色为红色。

6.给文字添加滤镜、投影，模糊X、Y值均为8。

7.按“ctrl+enter”测试动画效果。

8.将此文件以“运动的篮球.fla”为文件名保存到文件夹。

9.导出Flash影片文件“运动的篮球.swf”。

10.导出视频文件“运动的篮球.avi”，文件大小为800\*511。