**Flash练习四**

应用Flash软件完成以下操作：

1.打开名为“海.fla”的文件，在名为“浪”的图层上建立一个名为“鸟”的图层。

2.新建一个名为“海鸥”图形元件，把名为“海鸥.gif”文件导入到“海鸥”元件场景中。

3.将“海鸥”元件，拖至图层“鸟”，并从第1帧到20帧之间制作“海鸥”元件从左向右移动的补间动画。

4.在名为“船”的图层上，从第1帧到20帧之间制作“船”元件从右向左移动的补间动画。

5. 按“ctrl+enter”测试动画效果。

6.将此文件以“海鸥与船.fla”为文件名保存到文件夹。

7.导出Flash影片文件“海鸥与船.swf”。

8.导出视频文件“海鸥与船.avi”。