

章節3. 基本控制項使用

在程式設計中，控制項（或部件、widget或control）是一種圖形化使用者介面元素，其顯示的資訊排列可由使用者改變，例如視窗或文字方塊。控制項定義的特點是為給定資料的直接操作（direct manipulation）提供單獨的互動點。控制項是一種基本的可視構件塊，包含在應用程式中，控制著該程式處理的所有資料以及關於這些資料的互動操作。

控制項通常由以下幾個部分組成：

外觀：控制項的外觀包括其大小、形狀、顏色和圖示。

行為：控制項的行為是指當使用者與其互動時它會做什麼。例如，按鈕可以觸發事件，文字框可以允許使用者輸入文字，而標籤可以顯示文字。

屬性：控制項的屬性是可以用來控制其外觀和行為的設定。例如，按鈕的屬性可以包括其文字、背景顏色和字型。



單元0: Form使用 及全域變 數

Form 是任何 Windows 應用程式的心臟和靈魂。它提供了一個包含其他控制項的視覺容器。

全域變數是在整個應用程式範圍內可用的變數。



單元1: button使用

Button 是允許使用者觸發事件的單一點擊控制項。

Button 可以用於各種目的，例如執行動作、導航到其他視窗或提交資料。



單元2: textbox使 用

TextBox 是允許使用者輸入文字的控制項。

TextBox 可以用於收集使用者輸入的資料，例如姓名、電子郵件地址或密碼。



單元3: label使用

Label 是用於顯示文字的控制項。

Label 可以用於提供說明、標籤或其他資訊。



單元4: combobox 使用

Combobox 是允許使用者從列表中選擇單一項目的控制項。

Combobox 可以用於收集使用者輸入的資料，例如國家、城市或產品。



單元5: checkBox 使用

CheckBox 是允許使用者選擇或取消選擇多個項目的控制項。

CheckBox 可以用於收集使用者輸入的資料，例如興趣、首選項或同意條款。



單元6: GroupBox 使用

GroupBox 是用於將相關控制項組合在一起的視覺容器。

GroupBox 可以用於組織介面並使控制項看起來更整潔。



單元7: radioButton 使用

RadioButton 是允許使用者從一組選項中選擇單一項目的控制項。

RadioButton 通常用於收集使用者輸入的資料，例如性別、偏好或答案。



單元8: MessageBox 使用

MessageBox 是用於向使用者顯示訊息的視窗。

MessageBox 可以用於提供資訊、確認操作或顯示錯誤訊息。



單元9: NumericUp pDown使 用

NumericUpDown 是允許使用者輸入數字值的控制項。

NumericUpDown 通常用於收集使用者輸入的資料，例如年齡、數量或價格。



單元10: DateTimePicker 使用

DateTimePicker 是允許使用者選擇日期和時間值的控制項。

DateTimePicker 通常用於收集使用者輸入的資料，例如出生日期、約會時間或截止日期。



單元11: TabControl使用

TabControl 是允許使用者在多個視窗頁籤之間切換的控制項。

TabControl 可以用於組織大量資訊或提供不同的功能。



單元12: PictureBox x使用

PictureBox 是用於顯示圖像的控制項。

PictureBox 可以用於顯示產品圖片、使用者頭像或其他視覺元素。



單元13: FolderBrowserDialog 使用

FolderBrowserDialog 是允許使用者選擇資料夾的視窗。

FolderBrowserDialog 通常用於收集使用者輸入的資料，例如儲存位置或下載位置。



單元14: OpenFileDialog 使用

OpenFileDialog 是允許使用者選擇檔案的視窗。

OpenFileDialog 通常用於收集使用者輸入的資料



單元15: ToolTip氣 泡提示框

ToolTip氣泡提示框是一種常用於在使用者將滑鼠懸停在控制項上時顯示簡短說明或資訊的圖形使用者介面元素。ToolTip通常用於提供有關控制項功能或目的的附加資訊，或顯示有關使用者當前正在操作的資料的詳細資訊。