

Тестовое задание Java


Общее задание

Приложение должно создавать HTML страницу по заданному шаблону, на основе .properties файла.

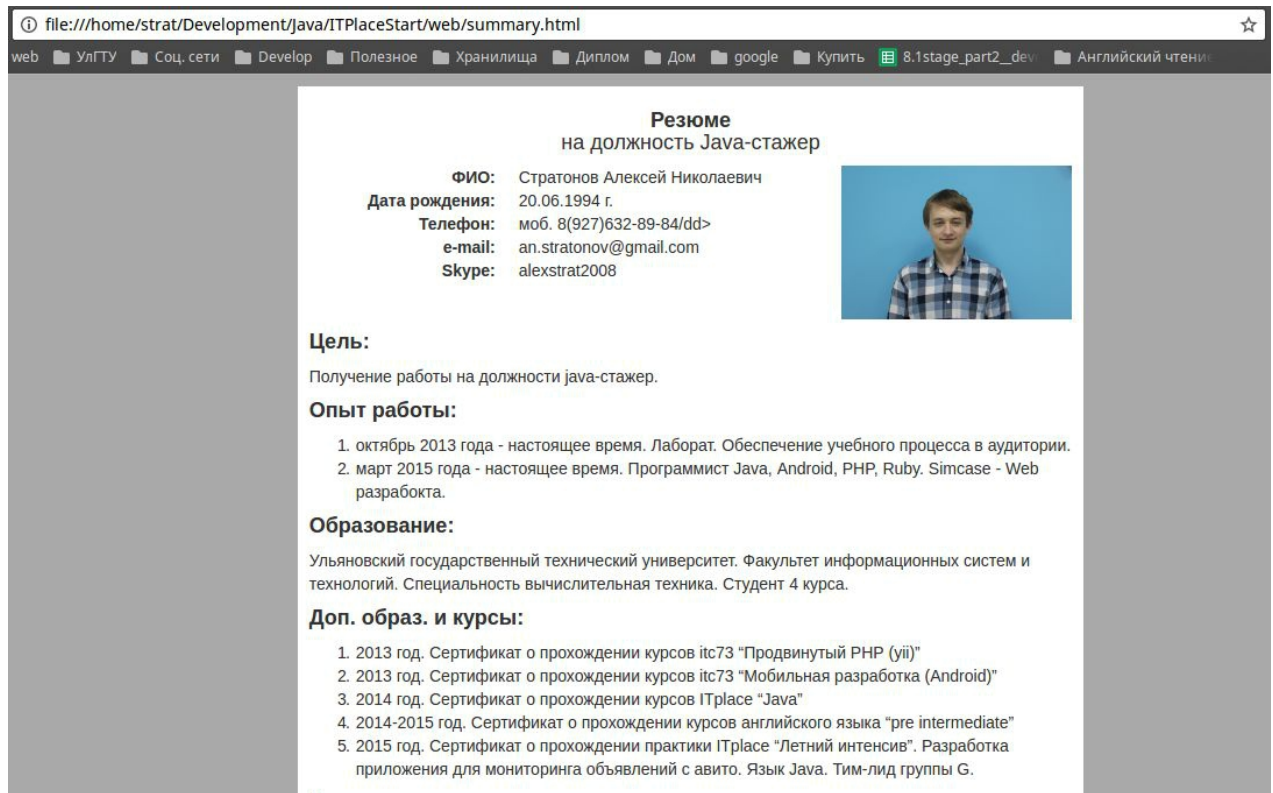
Описание задания

Имеется входной файл с расширением .properties. Property-файл содержит информацию о Вас в формате “ключ”-“значение”. Вам необходимо разработать java-приложение, создающее HTML страницу – резюме содержащее данные о Вас. HTML страница должна корректно открываться в любом современном интернет-браузере (chrome, firefox, microsoft edge и др.)

Шаблон HTML страницы:

Информация о себе	
Цель	Блок с целью
Опыт	Блок вашего опыта
Образование	Блок с вашим образованием
Доп. образование и курсы	Блок с доп. образованием
Навыки	Блок с навыками
Пример кода	Блок со ссылками на код

Пример сгенерированной HTML страницы:



Пример входного файла с расширением .properties:

```
FIO=Стратонов Алексей Николаевич
DOB=20.06.1994 г.
email=an.stratonov@gmail.com
skype=alexstrat2008
avatar=https://pp.vk.me/c604420/v604420985/31f0f/_MS61ivGiMM.jpg
target=Получение работы на должности java-стажер.
```

Обязательные требования

1. Программа должна быть написана на языке Java 8;
2. В программе необходимо предусмотреть обработку нештатных ситуаций (Например, выбранный файл заблокирован или имеет неправильную структуру и т.д.);
3. Программа должна обеспечивать корректную обработку исключительных ситуаций (exceptions);
4. Приложение должно извлекать данные из .properties - файла;

5. Данные внутри .properties файла должны быть как на кириллице так и на латинице;
6. При обработке .properties файла необходимо пользоваться стандартными средствами, включенными в Java Core;
7. .properties файл должен содержать информацию формата “ключ” - “значение”;
8. Сгенерированный HTML файл должен быть загружен любым современным браузером за время не более 5-10 секунд;

Требования к постановке (список файлов для проверки)

1. Все файлы поставляются в виде одного архива минимального размера
2. Архив должен содержать:
 - a. Папку с исходным кодом программы, с одним .properties файлом, включенным в него
 - b. Сгенерированную при помощи кода html страничку
3. Readme-файл содержащий:
 - a. Руководство по запуску Вашего приложения
 - b. Руководство пользователя

Требования к качеству продукта

1. Соблюдение java code conventions
2. Исполняемый код должен корректно выполнять вышеописанный функционал

Дополнительные требования

1. Приложение должно быть разбито на слои (см. data access layer);
2. Работа со строками должна быть с использованием StringBuilder;
3. Приложение должно учитывать, что по одному “ключу” может быть несколько значений; (например: цель=“Получать мандаринки”, “получать ещё и зарплату!”)
4. Приложение должно быть выполнено с использованием bootstrap 3.