다중지능 검사 질문지

각 문항을 읽고 해당 번호를 맨 아래 답안지에 표시하세요.

- (1. 전혀 그렇지 않다 / 2. 별로 그렇지 않다 / 3. 보통이다 /
- 4. 대체로 그렇다 / 5. 매우 그렇다)
- 1. 취미 생활로 악기 연주나 음악 감상을 즐긴다.
- 2. 운동 경기를 보면 운동선수들의 장단점을 잘 집어낸다.
- 3. 어떤 일이든 실험하고 검증하는 것을 좋아한다.
- 4. 손으로 물건을 만들고. 그림을 그리는 것을 좋아한다.
- 5. 다른 사람보다 어휘력이 풍부한 편이다.
- 6. 친구나 가족들의 고민거리를 들어 주거나 해결하는 것을 좋아하다.
- 7. 나 자신을 되돌아보고, 앞으로의 생활을 계획하는 것을 좋아한다.
- 8. 자동차에 관심이 많고, 각각의 공통점과 차이점을 알고 있다.
- 9. 악보를 보면 그 곡의 멜로디를 어느 정도 알 수 있다.
- 10. 평소에 몸을 움직이며 활동하는 것을 좋아한다.
- 11 학교 다닠 때 수학이나 과학과목을 좋아했다
- 12. 어림짐작으로도 길이나 넓이를 비교적 잘 알아맞힌다.
- 13. 글이나 문서를 읽을 때 문법적으로 어색한 문장을 잘 찾아낸다.
- 14. 직장 내 성희롱이 왜 발생하고 어떻게 해결하면 좋을지 알고 있다.
- 15. 나의 건강 상태나 기분, 컨디션을 정확히 파악할 수 있다.
- 16. 옷이나 가방을 보면 어떤 브랜드인지 바로 알아맞힐 수 있다.
- 17. 다른 사람의 연주나 노래를 들으면 어떤 점이 부족한지 알 수 있다.
- 18. 어떤 운동이라도 한두 번 해보면 잘 할 수 있다.
- 19. 다른 사람의 말 속에서 비논리적인 점을 잘 찾아낸다.
- 20. 다른 사람의 그림을 보고 평가를 잘 할 수 있다.
- 21. 나의 어렸을 때 꿈은 작가나 아나운서였다.
- 22. 다른 사람들로부터 다정다감하다는 소리를 자주 듣는다.
- 23. 내 생각이나 감정을 상황에 맞게 잘 통제하고 조절한다.
- 24. 동물이나 식물에 관하여 많은 정보를 알고 있다.
- 25. 다른 사람과 노래할 때 화음을 잘 넣는다.
- 26. 운동을 잘한다는 말을 자주 듣는다.
- 27. 회사 생활에서 발생하는 문제를 해결하는 절차와 방법을 잘 알고 있다.
- 28. 내 방이나 사무실을 꾸밀때.
 - 어떤 재료를 사용해야 하고 어떻게 배치해야 할 지 잘 알아낸다.
- 29. 글을 조리 있고 설득력 있게 쓴다는 말을 자주 듣는다.
- 30. 직장 동료나 상사의 기분을 잘 파악하고 적절하게 대처한다.

- 31. 평소에 내 능력이나 재능을 계발하기 위해 노력하고 잇다.
- 32. 동물이나 식물을 좋아하고 잘 돌본다.
- 33. 악기를 연주할 때 곡의 음정, 리듬, 빠르기, 분위기를 정확하게 표현한다.
- 34. 뜨개질이나 조각. 조립과 같이 섬세한 손놀림이 필요한 활동을 잘할 수 있다.
- 35. 물건의 가격이나 은행 이자 등을 잘 계산한다.
- 36. 다른 사람으로부터 그림 그리기나 만들기를 잘한다고 칭찬 받은 적이 있다.
- 37. 책이나 신문의 사설을 읽을 때 그 내용을 잘 이해한다.
- 38. 가족이나 직장 동료. 상사 등 누구와도 잘 지내는 편이다.
- 39. 내 일정을 다이어리에 정리하는 등 규칙적인 생활을 위해 노력한다.
- 40. 나는 현재 동식물과 관련된 직업에 종사하고 있다.
- 41. 어떤 악기라고 연주법을 비교적 쉽게 배운다.
- 42. 개그맨이나 탤런트, 주변 사람들의 행동을 잘 흉내 낼 수 있다.
- 43. 어떤 것을 암기할 때 무작정 외우기보다는 논리적으로 이해하여 암기하곤 한다.
- 44. 새로운 지식을 습득할 때 그림이나 개념 지도를 그려 가며 외운다.
- 45. 학교 다닐 때 국어 시간이나 글쓰기 시간을 좋아했다.
- 46. 내가 속한 집단에서 내가 해야 할 일을 잘 찾아서 수행한다.
- 47. 어떤 일에 실패했을 때 그 원인을 철저히 분석해서, 다음에는 그런 일이 생기지 않도록 노력한다.
- 48. 동식물이나 특정 사물이 갖는 특징을 분석하는 것을 좋아한다.
- 49. 빈칸을 주고 어떤 곡을 채워 보라고 하면 박자와 전체 곡의 분위기에 맞게 채울 수 있다.
- 50. 연기나 춤으로 내가 전하고자 하는 것을 잘 표현할 수 있다.
- 51. 어떤 문제가 생기면 성급하게 결혼을 내리기보다는 여러 가지로 그 원인을 밝히려고 한다.
- 52. 고장 난 기계나 물건을 잘 고친다.
- 53. 다른 사람이 하는 말의 핵심을 잘 파악한다.
- 54. 다른 사람들 앞에서 프리젠테이션이나 연설을 잘한다.
- 55. 앞으로 어떻게 성공해야 할지에 대해 뚜렷한 신념을 가지고 있다.
- 56. 환경 문제를 해결할 수 있는 방법들을 많이 알고 있다.

다중지능 검사 답안지

Α	В	С	D	E	F	G	Н
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56

<평가>

답안의 번호가 1인 경우는 1점, 2는 2점, 3은 3점, 4는 4점, 5는 5점을 준다. 표의 세로 항목별로 점수 합계를 낸다. 세로 항목별로 점수를 다음 공식에 넣어 100점 만점으로 환산하다. (총점-7)/7*25 = 각 지능의 점수 각각의 세로 항목에 해당하는 지능

A: 음악지능 B: 신체운동지능 C: 논리수학지능 D: 공간지능 E: 언어지능 F: 인간친화지능 G: 자기성찰지능 H: 자연친화지능

다중지능 영역의 정의

지 능에 관한 초기 연구에서는 지능이 감각과 주의력과 같은 기본적인 능력으로 구성되어 있는 것으로 보고 사람의 감각기관을 정확하게 측정하려는 시도를 하던 중, 지능이란 그 보다는 더 복잡한 내적인 정신작에 있다는 것을 발견하면서 IQ라는 개념 이 생기게 되었다. Alfred Binet에 의해 최초로 제작된 이 지능 검사는 지능을 양적으로 측정하려고 한 시도에서 인간의 인지는 단선적이며. 인간의 지능은 하나의 지필 검사 도구만으로 측정 가능한 것으로 정의되었다. 따라서 지능을 언어적 지능과 수학적 지 능으로 구별된 개인의 일반적인 능력으로 평가하였다.

다중지능 이론의 비판

- 가. 새로운 이론은 아니다. 가드너 자신도 밝혔듯이, 다중지능이론 그 자체가 전혀 새로운 이론은 아니라는 것이다. 이미, 길포드라든지 다른 심리학자 들이 일찍부터 주장해온 것이라는 것이다.
- 나. 정의가 허술하다. 일부 비판론자들은 앞으로 얼마나 많은 지능이 나올지 의문을 품고 있다. 또, 비판론자들은 신체/운동적 지능이나 음악적 지능은 개인의 적성 또는 재능으로 보아야지 지능으로 보아서는 안된다는 것이다. 다중지능이론가들은 보다 과학적인 접근의 필요성이 있다는 것이다. 이점 은 가드너가 지능이 몇 개라고 한정하여 말할 수 없다는데서 볼 수 있다.
- 다. 문화에 의존적이다. 다중지능이론은 개개인의 문화가 각자의 지능들의 강약을 결정한다고 보고 있다. 하지만, 참 지능이란 새로운 환경에서 새로운 문제에 부딪혔을 때 이를 해결해 나가는 데서 볼 수 있는데 다중지능이론은 그렇지 못하다.
- 라. 국가수준의 교육과정에 위배된다. 많은 학교들이 다중지능 이론에 근거한 교육을 한다면, 국가에서 학생들의 학업 성취도는 물론, 학생들에게 꼭 필요한 지식과 기능을 가르쳐야 하는 문제들과 더 나아가 평가 등 교육의 질관리에도 어려움이 있다.
- 마. 실용적이지 못하다. 교사들은 넘쳐나는 학생들과 부족한 학습자원으로 고 통을 받고 있는데, 학생 개개인의 지능을 반영한 교육을 한다는 것은 하나의 이상향에 불과하다.