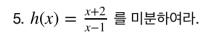
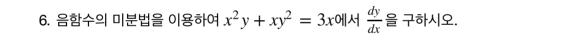
통계적수리기초 중간고사

Coop711 2016-04-20 학번 _____ 이름 다음 물음에 답하시오. 1. $f(t) = 2t + \sqrt{25 - t^2}$ 의 정의역을 구하고 그 정의역에서 함수가 연속인 이유를 설명하라. 2. 모든 x에 대하여 $1 \le f(x) \le x^2 + 2x + 2$ 일때, $\lim_{x \to -1} f(x)$ 를 구하여라. 3. 만약 a > 0이면 $\lim_{x \to a} \sqrt{x} = \sqrt{a}$

4. f(x) = x -	$\frac{2}{x}$ 일 때 $f'(x)$ 를	를 구하여라.
---------------	-----------------------------	---------





7.
$$y = f(u)$$
, $u = g(x)$ 이다. f 와 g 는 두번 미분가능할 때, $\frac{d^2y}{dx^2} = \frac{d^2y}{du^2} \left(\frac{du}{dx}\right)^2 + \frac{dy}{du} \frac{d^2u}{dx^2}$ 임을 보이시오.

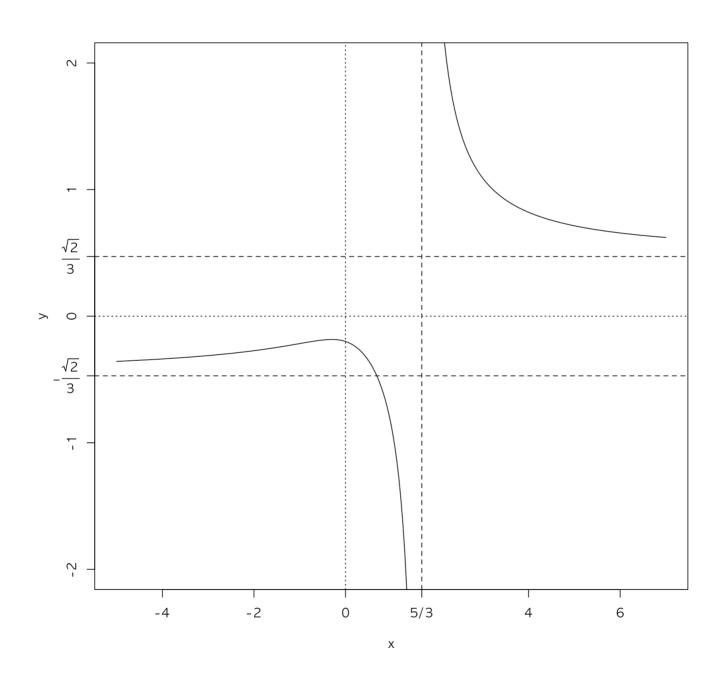
8. f(x)	=	$\frac{x}{1-2}$ O	대하여
- <i>J</i> (** <i>J</i>		$1 \pm v^2$ "	

a <i>f</i> 7ŀ 2	즈가 ㄸ느	감소하는	그가으	ユ하시ㅇ
a. / / /	つくし 土し	$\neg \pm \circ \circ$	111	

a. j. 1 3 1 = 0 = 1 = 1 = 1 = 1 = 1 = 1 = 1 = 1 =
b. f 의 극대값과 극소값을 구하시오.
0.5 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1
c. 오목성의 구간과 변곡점을 구하시오.
0. -
9. $\lim_{x\to\infty} \left(\sqrt{x^2+3x+1}-x\right)$ 를 구하시오.
$9. \ \min_{\chi \to \infty} \left(\sqrt{\chi} + 3\chi + 1 - \chi \right) \ge \Im \Lambda \perp.$

10. 다음 코드와 그림을 보고 물음에 답하시오.

```
x <- sort(c(seq(-5, 7, length = 1000), 5/3))
f.3.4 <- function(x){
    (sqrt(2*x^2 + 1))/(3*x - 5)
    }
y <- f.3.4(x)
plot(x, y, type = "l", ylim = c(-2, 2), xaxt = "n")
abline(h = 0, v = 0, lty = 3)
abline(h = c(-sqrt(2)/3, sqrt(2)/3), v = 5/3, lty = 2)
axis(side = 1, at = c(-4, -2, 0, 5/3, 4, 6), labels = c(-4, -2, 0, "5/3", 4, 6))
axis(side = 2, at = c(-sqrt(2)/3, sqrt(2)/3), labels = c(expression(-frac(sqrt(2), 3)), expression(frac(sqrt(2), 3))), las = 1)</pre>
```



- a. \mathbf{x} 값을 설정하는 데 $\frac{5}{3}$ 를 따로 넣은 것은 다음 중 어느 조건으로부터 비롯된 그래프 외관의 문제를 해결하기 위한인가?
 - 가. x, y
 - 나. type = "1"
 - 다. ylim = c(-2, 2)
 - 라. xaxt = "n"
- b. x 축에 label을 붙이는데 중간에 "5/3" 이 들어간 이유를 간단히 설명하시오.

- c. y축에 $\pm \frac{\sqrt{2}}{3}$ 을 표현하는 데 가장 큰 역할을 하는 것은?
 - 가. side = 2
 - L-. at = c(-sqrt(2)/3, sqrt(2)/3)
 - 다. labels = c(expression(-frac(sqrt(2),3)), expression(frac(sqrt(2), 3)))
 - 라. las = 1
- d. x축에 눈금을 사용자가 조정하기 위하여 사용한 조건은 무엇인가?
 - 가. x, y
 - 나. type = "1"
 - 다. ylim = c(-2, 2)
 - 라. xaxt = "n"
- e. 원점을 중심으로 수평축과 수직축을 그리기 위해서 사용한 코드는 무엇인가?
 - 가. h = 0, v = 0
 - 나. lty = 3
 - 다. v = 5/3
 - 라. lty = 2