קורס יזמות

שחר עוז | עמית פוטרובסקי | [מרכז הצעירים](http://jcya.org.il/%D7%A7%D7%95%D7%A8%D7%A1-%D7%90%D7%99%D7%A0%D7%98%D7%9C-%D7%98%D7%99%D7%95%D7%98%D7%94/) מוסררה | [made-in-jlm](http://madeinjlm.org/)

קהל היעד:

מיועד לצעירים המתעניינים בעולם היזמות. בין אם בתחילת דרכם או כאלה שכבר התחילו לעבוד. זה יכול להיות סטארטאפ טכנולוגי או יוזמה חברתית.

קונספט:

קורס עם אופי סדנאי. כל מפגש יכלול הרצאה ממומחה בתחומו, ואחריה הסטודנטים ישבו לעבוד על הרעיון שלהם וינסו ליישם את הלקחים שלמדו. הקורס יחולק לשלושה חלקים מרכזיים: מציאת רעיון טוב, בניית אב-טיפוס ובדיקות משתמשים, שיווק וגיוס כספים. בסוף כל שלב הסטודנטים יצטרכו להציג תוצרים.

תיאור המרצים:

קבוצת המרצים מגיעה משתי קבוצות עקריות בתוך אינטל. האחת, בוגרי startup ישראלי בשם omek interactive שנקנה על-ידי אינטל בשנת 2013. Omek interactive בנתה מערכת עקיבה מבוססת מצלמות תלת-מימד לשימושים רבים: בטחון, ספורט, משחקים, שיווק ועוד. החברה הוקמה בשנת 2007 ובמהלך שנותיה גייסה כספים ממשקיעים ומהמדען הראשי, העסיקה כ55 עובדים מכל סקאלת המקצועות: מתכנתים, מעצבים, גרפיקאים, שיווק, ניהול פרויקטים, בקרת איכות ועוד. כל עובדי החברה הם היום עובדי אינטל בקבוצת perceptual computing והתשלבו בצורה טובה בחברת הענק.

הקבוצה השנייה נקראת FLEX, והיא מעניקה שירותי תוכנה לקבוצות אחרות בתוך אינטל. הקבוצה לא מתוקצבת מראש ונדרשת לדאוג לתקציב של עצמה, מה שמחייב אותה למצא פרויקטים ולעמוד ברמת איכות גבוהה. היא מייצגת את החיבור בין גמישות, רב-תחומיות, מקצועיות ורמת שירות.

תוכנית השיעורים:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **זמן** | **המרצה** | **נושא השיעור** | **תאריך** |
| שעה וחצי | שחר עוז  Senior experience designer, perceptual computing game studio | איך יודעים שיש לך רעיון טוב?  סקירת סטארטאפים וחברות שהצליחו. ננסה להבין מה משותף להצלחות ולהבין מה המרכיבים של רעיון טוב. | 6 ספט' |
| שעה וחצי | גרשום קוטלירוף  General manager vision research, perceptual computing | הקמת עסק והשגת מימון ([וידאו](https://www.youtube.com/watch?v=b8ZtnNj1fP8))  איך מגיעים למצב ששוכרים קומה בבניין? על המדען הראשי, משקיעים פרטיים, חממות?, מימון המונים?. מה צריך להראות לכל אחד. מה החובות שלך כחברה אליהם? | 10 ספט' |
| שעתיים | דור לוי  Senior software engineer, FLEX | הרצאת אורח: תרבות ה MAKERS  + מפגש הצגת רעיון ראשון | 17 ספט' |
| שעה וחצי | אלי אלחדד  Studio manager, perceptual computing game studio | ניהול צוות של פיתוח משחקים ואפליקציות ([וידאו](https://www.youtube.com/watch?v=f8HSMXCq47c))  תהליך פיתוח, בעלי התפקידים, ניהול שוטף, ליווי וחניכה של מנהלי פרויקטים צעירים, agile. הסבר על התהליכים דרך המשחקים שעשינו. | 20 ספט' |
| שעה וחצי | ירון ינאי  Creative director, perceptual computing game studio | מרעיון לפרקטיקה- application flow and screen wireframe ([וידאו](https://www.youtube.com/watch?v=Z4TIdSCd1Hw))  פירוק רעיון למסכי האפליקציה, החיבור ביניהם, תלות בפלטפורמה (גודל מסך, כפתורים פיזיים), כלים ותוכנות לwireframe (נייר, invision, just in mind). | 24 ספט' |
| שעתיים | דורון הומיינר | הרצאת אורח: *ניהול מוצר* ([וידאו](https://www.youtube.com/watch?v=cmbwvbpSMes))  להראות מוצרים שעבדת עליהם ואיך עובד התהליך  + מפגש הצגת wireframe | 8 אוק' |
| שעה וחצי | שחר | איך בודקים אם יש למוצר פוטנציאל? בדיקות משתמשים ([וידאו](https://www.youtube.com/watch?v=2X-7bFnCLzM))  ראיונות, סקרים, אופן הצגת וניסוח השאלות, ניהול הבדיקות, פרוטוטייפ, עשה ואל תעשה. | 11 אוק' |
| שעה וחצי | עומר גושן  Software developer, perceptual computing game studio | פיתוח פרוטוטייפ ([וידאו](https://www.youtube.com/watch?v=jk_YNQhrdLY))  בזריזות / האקאתון / תכנות ויזואלי | 15 אוק' |
| שעתיים | זיו ברססט (ירושלאב) | הרצאת אורח: אלקטרוניקה + בנייה + MAKE ([וידאו](https://www.youtube.com/watch?v=sjVC2dv_qrI))  + מפגש הצגת תוצאות בדיקות משתמשים | 22 אוק' |
| שעה וחצי | דור לוי  Software developer, FLEX | פיתוח אפליקציה  הרצאת אורח של שחף קיזלשטיין | 29 אוק' |
| שעה וחצי | שחר | לאן מכאן? בחירת התמחות  לתאר קורסי המשך מתוכננים: עיצוב, גרפיקה, תכנות, בנייה, ניהול.  מפגש אימון לקראת ההצגות | 5 נוב' |
| חצי יום | כלל המשתתפים | מפגש סיום באינטל  הצגת תוצרים לפאנל ופורום מקצועי של עובדי אינטל  קבלת רעיונות, הצעות לשיפור. ארוחת צהריים, טקס סיום, תעודות, וכו' | 12 נוב' |

[תוכנית הקורס](http://jcya.org.il/%D7%A7%D7%95%D7%A8%D7%A1-%D7%90%D7%99%D7%A0%D7%98%D7%9C-%D7%98%D7%99%D7%95%D7%98%D7%94/)

**פיתוח פרוטוטייפ**

רוב החבר'ה לא יודעים לתכנת. אבל אמרתי להם שאנחנו נראה להם מה זה קוד. אני רוצה שבסוף שתי ההרצאות האלה (שלך ושל דור מFLEX) הם יבינו מה מתכנת יודע לעשות ואיך צריך לדבר איתו.

יהיה מצוין אם הם יוכלו גם להתנסות קצת בכתיבת קוד בעצמם- אולי javascript ? אולי ארדואינו? או כל שפה פשוטה אחרת. אני בסדר עם זה שתביא להם קוד מוכן ושפשוט יכתבו אותו ואז תתחיל משם.

אני הבאתי אותך כדי שהסשן שלך יהיה מאד מעשי. הרבה דוגמאות, הדגמות, וקידוד בשידור חי. אין בעיה שתכין כמה דברים מראש ופשוט תעבור בין חלונות (לא חייב ממש לתכנת בפועל).

הייתי רוצה שתסביר על המושגים הבסיסיים: פונקציה, מחלקה, הורשה, וכמובן משתנים ותנאים.

אם אתה חושב שאתה יכול לעשות את זה בלי מצגת, מצוין. אין שום חובה להצמד למשהו. זה צריך להיות מפגש חי ומאתגר.

אתה מוזמן להשתמש בתכנות ויזואלי, כמו סקראצ, blockly כדי להסביר חלק מהמנגנונים.