

CASSE-BRIQUE SUR NES

Manuel d'utilisation

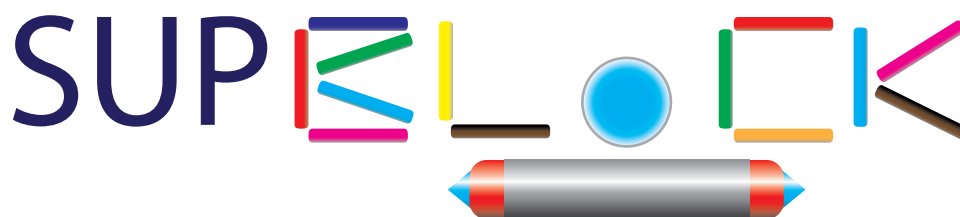


TABLE DES MATIERES

Lancement du jeu.....	p4
Toutes les commandes.....	p9
Détail du jeu.....	p10

LE MOT DU DEVELOPPEUR

L'équipe Nephitoys inc a fait son maximum pour créer une ROM légère et performante dédié aux émulateurs NES. Composé d'une simple fichier .NES, celui-ci vous permettra d'accéder à un jeu de casse-briques simple d'utilisation, léger et ergonomique comme vous l'avez toujours connu. Bien que très simple d'utilisation, une riche documentation est incluse dans notre solution afin de vous permettre une prise en main rapide et un réponse à toutes vos questions.



Avertissement : Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire ce manuel d'instruction pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la sécurité.

Précautions à prendre avant toute utilisation d'un jeu vidéo :

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou en manque de sommeil.

Assurez vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran.

En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures. Avertissement sur l'épilepsie :

Un faible pourcentage de personnes peut avoir une crise d'épilepsie lorsqu'elles s'exposent à certaines images visuelles, notamment des voyants ou des motifs clignotants qui s'affichent dans les jeux vidéo.

Les personnes qui n'ont jamais eu de crise d'épilepsie peuvent également être sujets à des « crises d'épilepsie photosensibles » devant des jeux vidéo.

Ces crises d'épilepsie se traduisent par différents symptômes, notamment des étourdissements, une vision altérée, des contractions oculaires ou faciales, des secousses dans les bras ou les jambes, la désorientation, la confusion ou la perte de conscience momentanée.

















Certains ordinateurs peuvent être endommagés par l'affichage d'images fixes qui risquent de rester "gravées" sur l'écran. Jouer à des jeux vidéo avec des images ou des formes fixes, ou laisser le jeu en attente ou en pause peut conduire à ce type de dommages. Si vous arrêtez de jouer pendant quelque temps, mettez le jeu en pause et éteignez l'écran jusqu'à ce que vous repreniez la partie.

LANCEMENT DU JEU

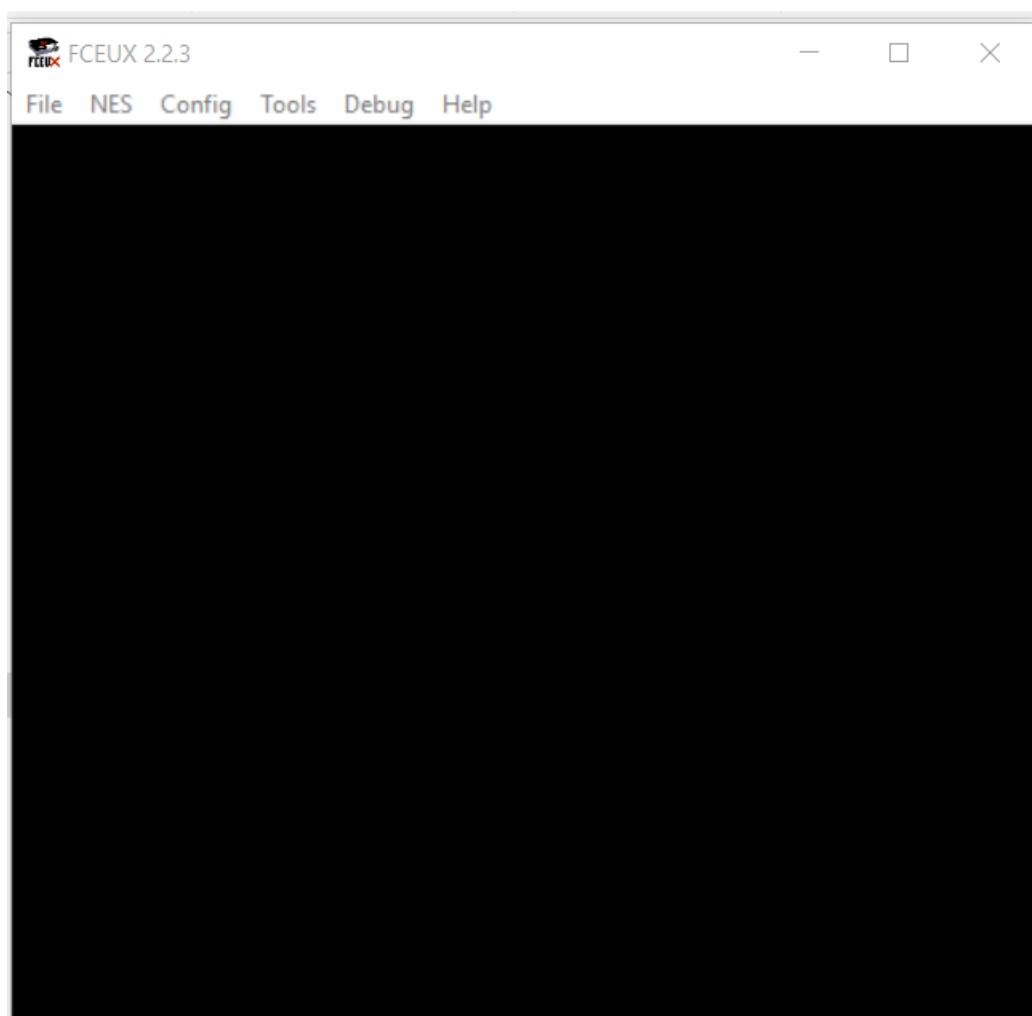
Ici nous utiliserons l'émulateur FCEUX (téléchargeable sur <http://www.fceux.com/web/home.html>) pour ouvrir notre SUPBLOCK

Voici la demarche a suivre:

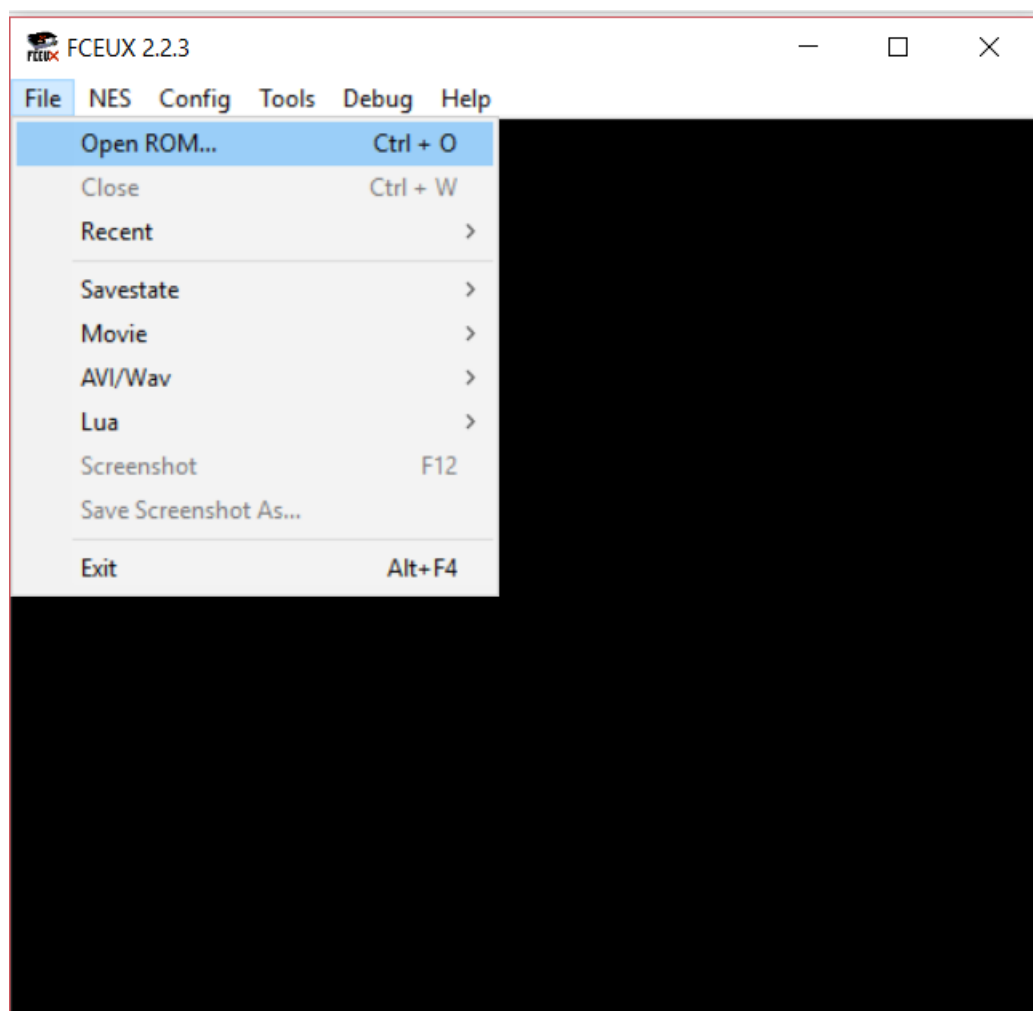
Rendez vous dans le dossier FCEUX que vous venez de télécharger et ouvrez l'exécutable fceux.exe

Nom	Modifié le	Type	Taille
 cheats	06/05/2017 11:45	Dossier de fichiers	
 fcs	06/05/2017 11:45	Dossier de fichiers	
 luaScripts	06/05/2017 11:41	Dossier de fichiers	
 movies	06/05/2017 11:45	Dossier de fichiers	
 palettes	06/05/2017 11:41	Dossier de fichiers	
 sav	06/05/2017 11:45	Dossier de fichiers	
 snaps	06/05/2017 11:45	Dossier de fichiers	
 tools	06/05/2017 11:41	Dossier de fichiers	
 7z.dll	06/05/2017 11:41	Extension de l'app...	920 Ko
 auxlib.lua	06/05/2017 11:41	Fichier LUA	2 Ko
 fceux.cfg	08/06/2017 12:54	Fichier CFG	58 Ko
 fceux.chm	06/05/2017 11:41	Fichier HTML com...	368 Ko
 fceux.exe	06/05/2017 11:45	Application	1 097 Ko
 lua5.1.dll	06/05/2017 11:41	Extension de l'app...	164 Ko
 lua51.dll	06/05/2017 11:41	Extension de l'app...	11 Ko
 taseditor.chm	06/05/2017 11:41	Fichier HTML com...	904 Ko

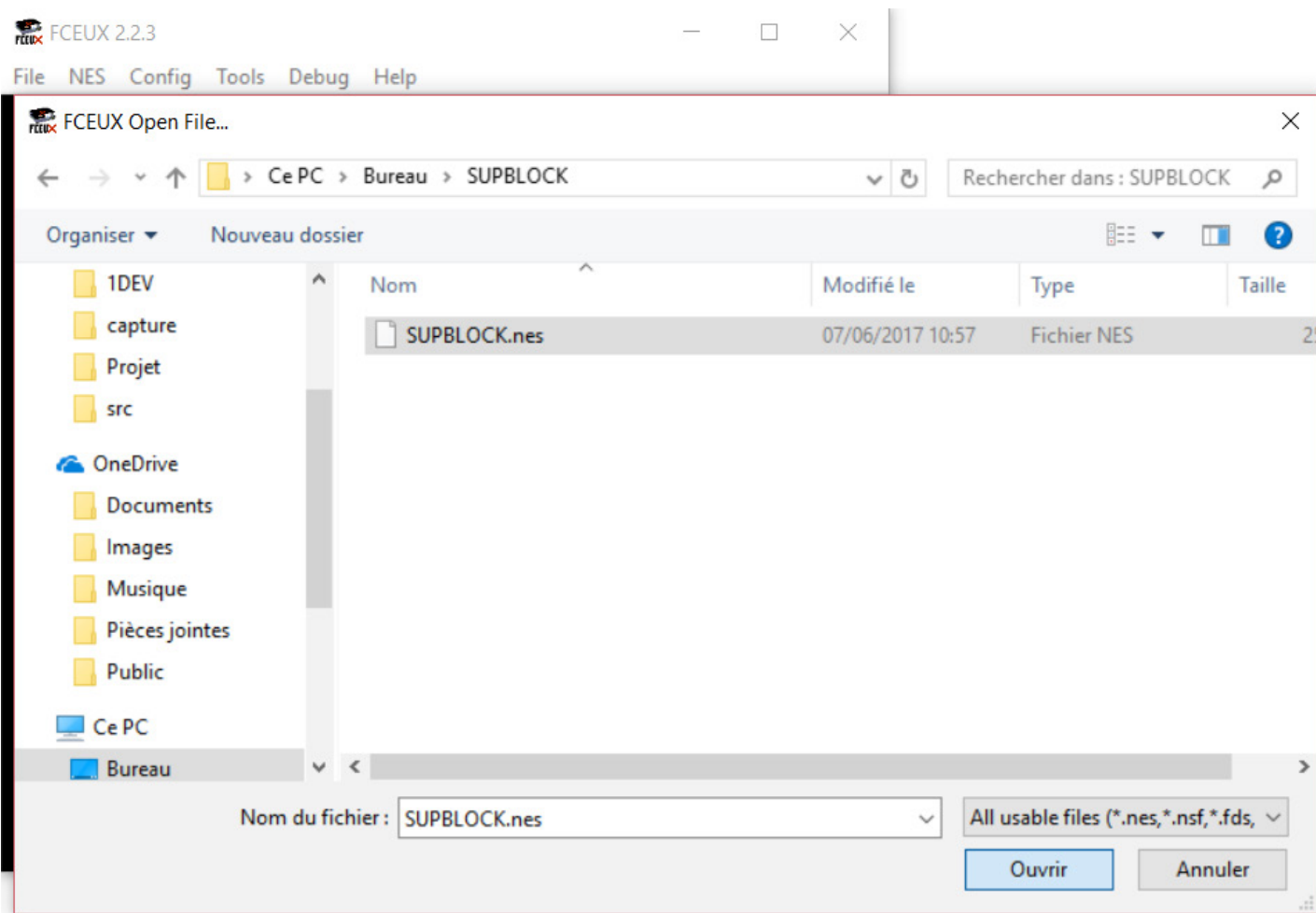
L'émulateur FCEUX se presente sous cette forme.



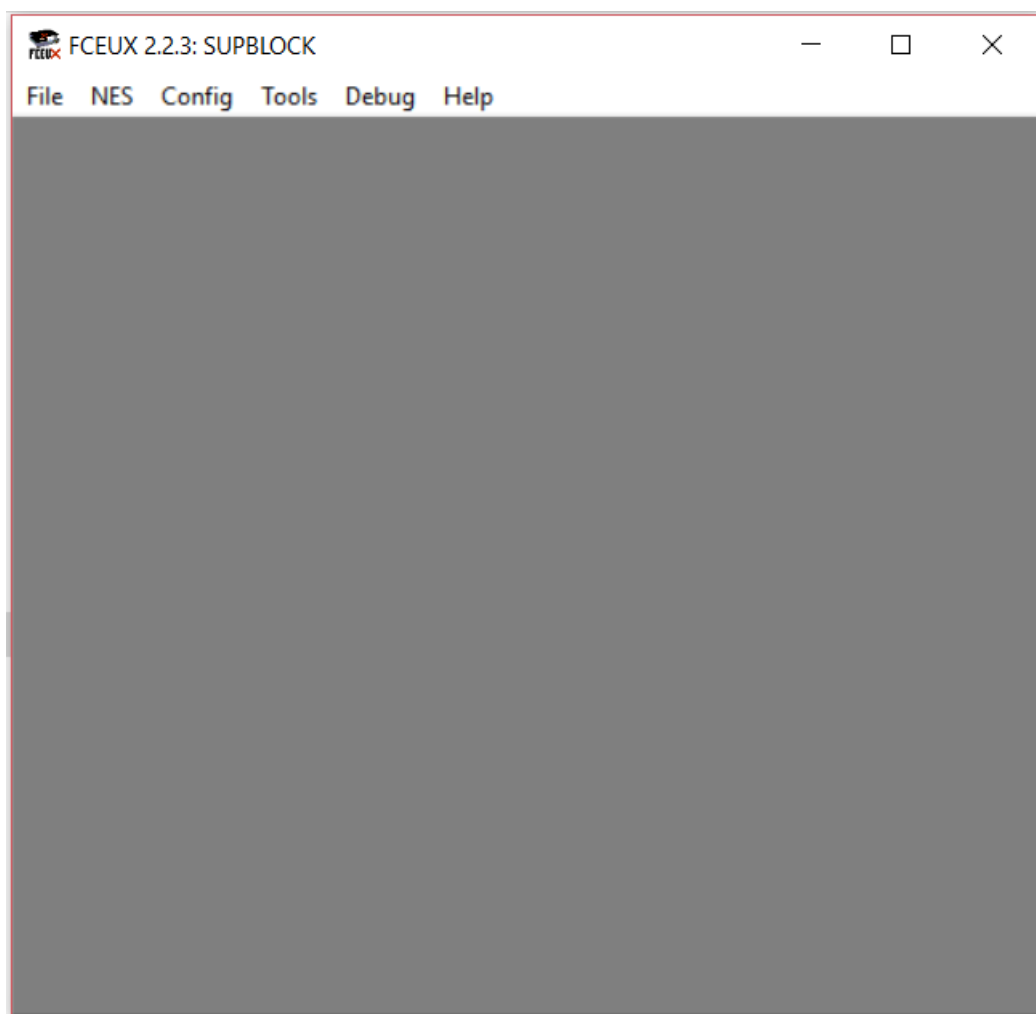
Une fois l'émulateur ouvert, cliquez sur 'File' puis sur 'Open ROM'



Allez dans le dossier où se trouve le fichier SUPBLOCK.nes sélectionnez le et cliquez sur 'Ouvrir'



Maintenant que SUPBLOCK est lancé sur votre émulateur tapez sur la touche A de votre manette ou F de votre clavier pour démarrer le jeu



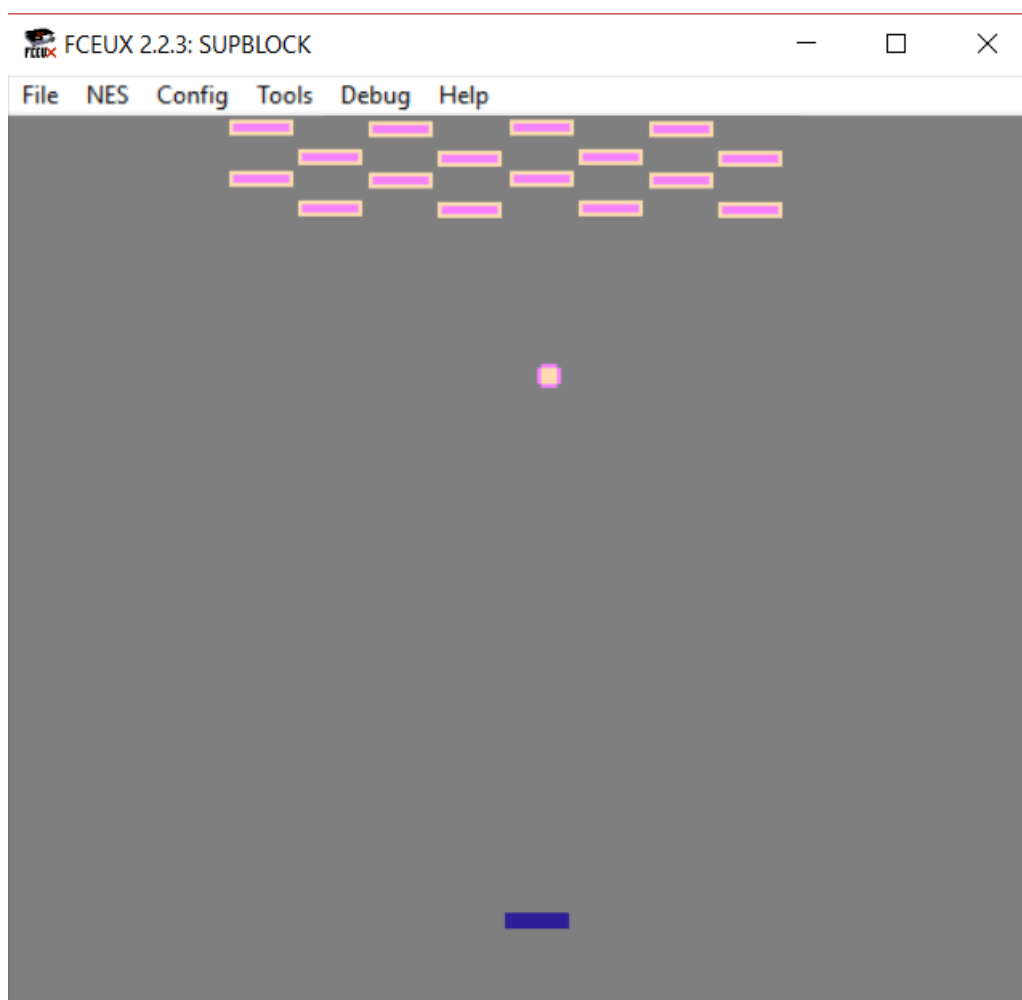
TOUTES LES COMMANDES

Les commandes de jeu sont des commandes d'appareil NES associées à des touches du clavier AZERTY. Ces associations de touches sont modifiables selon vos envies pour une meilleure pratique du jeu.

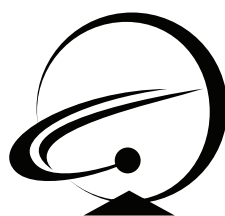
A (touche F du clavier)	Permet de démarrer le jeu.
B (touche D du clavier)	Aucune fonction n'est attribuée.
START (touche ENTREE du clavier)	Permet de mettre le jeu en pause.
SELECT (touche S du clavier)	Aucune fonction n'est attribuée.
→ (touche --> du clavier)	Permet de déplacer le paddle vers la droite.
← (touche <-- du clavier)	Permet de déplacer le paddle vers la gauche.

DETAIL DU JEU

Une fois le jeu lancé:



Tél : 0892 293 294
E-mail: Contact@nephitoys.com
Facebook: SUPBLOCK
Twitter: SUPBLOCK
Website: supblock.nephitoys.com
COPYRIGHT Nephitoys inc 2017



THE INTERNATIONAL INSTITUTE OF

SUPINFO

INFORMATION TECHNOLOGY