

**PROJETO 5 - Introdução à Física Computacional - 2025-2**  
**LEIS DE KLEPER E O PROBLEMA DE TRÊS CORPOS**  
**Data de entrega: 03/12/2025 (quarta-feira)**

Consideraremos neste projeto o efeito da atração gravitacional entre os planetas e o sol. A força de atração gravitacional, de acordo com a lei da gravitação de Newton, entre um Planeta (massa  $M_P$ ) e o Sol (massa  $M_S$ ) é dada por:

$$\vec{F}_G = -G \frac{M_S M_P}{r^3} \vec{r}, \quad (0.1)$$

sendo  $G$  a constante gravitacional de dimensão  $[G] = [L^3 T^{-2} M^{-1}]$  e  $\vec{r}$  o vetor distância entre o Sol e o Planeta. Como os raios médios das translações dos Planetas bem como seus períodos são números grandes no sistema MKS é conveniente usarmos unidades astronômicas de espaço tempo. A unidade de espaço é o UA (unidade astronômica) ( $1\text{UA} = 1.5 \cdot 10^{11}\text{m}$ ), correspondendo à distância média Terra-Sol, a unidade de tempo é o ano ( $1\text{ano} = 3.210^7\text{s}$ ), período de translação da Terra. A unidade de massa correspondente pode ser obtida aproximando-se a órbita terrestre como circular, e temos:

$$\frac{M_T v^2}{r} = \text{f. centrípeta} = \text{f. gravitacional} = \frac{G M_S M_T}{r^2}, \quad (0.2)$$

então

$$G M_S = v^2 \cdot r = \left(\frac{2\pi r}{\text{ano}}\right)^2 \cdot r = 4\pi^2 \frac{(\text{UA})^3}{\text{ano}^2}, \quad (0.3)$$

ou seja  $G M_S = 4\pi^2$  nas unidades astronômicas.

Vamos considerar inicialmente o problema de dois corpos (Planeta + Sol). Neste caso a conservação de momento angular (forças centrais) implica num movimento planar. Consideremos o Sol parado na origem  $(x_S, y_S) = (0,0)$ . A equação de movimento para o planeta (coordenada  $(x, y)$ ) será:

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = \frac{F_{G,x}}{M_T} = -\frac{G M_S x}{r^3}; \quad \frac{d^2 y}{dt^2} = \frac{F_{G,y}}{M_T} = -\frac{G M_S y}{r^3}, \quad (0.4)$$

sendo  $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ .

Vamos no presente projeto, ao invés de usarmos o método de Euler-Cromer, usar o **Método de Verlet** que se baseia na expansão Taylor:

$$y(t_i \pm \Delta t) = y(t_i) \pm \frac{dy}{dt_i} \Delta t + \frac{1}{2} \frac{d^2 y}{dt_i^2} (\Delta t)^2 \pm \frac{1}{6} \frac{d^3 y}{dt_i^3} (\Delta t)^3 + \dots \quad (0.5)$$

Somando-se as expressões como os dois sinais obtemos

$$y_{i+1} = 2y_i - y_{i-1} + \frac{d^2 y}{dt_i^2} (\Delta t)^2 + O(\Delta t)^4, \quad (0.6)$$

que é uma ordem mais precisa que o método de Euler que usamos até aqui. Contudo repare que para calcularmos as coordenadas de um ponto precisamos as posições dos dois últimos pontos. Quando iniciamos temos  $t_0 = 0$ , as posições iniciais  $x_0, y_0$  e as velocidades iniciais  $vx_0, vy_0$ . Para calcularmos  $x_1, y_1$  usamos a aproximação "Eulerece",  $x_1 = x_0 + vx_0\Delta t$  e  $y_1 = y_0 + vy_0\Delta t$ .

**TAREFA A:** Monte as expressões para usar o método de Verlet e faça um programa que calcule as posições  $(x(t), y(t))$  de um planeta que gira ao redor do sol. Que valor de  $\Delta t$  você precisa ajustar para ter órbita circular? Isto é, se voce sabe que deve ter uma órbita circular, que valor de  $\Delta t$  te dá realmente uma órbita circular? Se voce varia um pouco (para mais ou para menos) a velocidade voce deve verificar a órbita saindo da circular e indo para a elíptica.

**a1)** Considere a tabela abaixo onde temos as massas, raios e excentricidades das órbitas planetárias do sistema solar. A excentricidade (veja figura abaixo) é dada por:

$$\varepsilon = \frac{c}{a} = \frac{\sqrt{a^2 - b^2}}{a} \quad (0.7)$$

Considere os dados solares:

Planeta	massa (Kg)	raio (UA)	excentricidade
Mercúrio	$2.4 \cdot 10^{23}$	0.39	0.206
Venus	$4.9 \cdot 10^{24}$	0.72	0.007
Terra	$6.0 \cdot 10^{24}$	1.00	0.017
Marte	$6.6 \cdot 10^{23}$	1.52	0.093
Júpiter	$1.9 \cdot 10^{27}$	5.20	0.048
Saturno	$5.7 \cdot 10^{26}$	9.24	0.056
Urano	$8.8 \cdot 10^{25}$	19.19	0.046
Netuno	$1.03 \cdot 10^{26}$	30.06	0.010
Plutão	$6.0 \cdot 10^{24}$	39.53	0.248

**Estrela:**  $\text{Sol} \rightarrow M_S = 2 \cdot 10^{30} \text{ Kg} \approx 10^3 M_{\text{Júpiter}} \approx 3 \cdot 10^5 M_{\text{Terra}}$ .

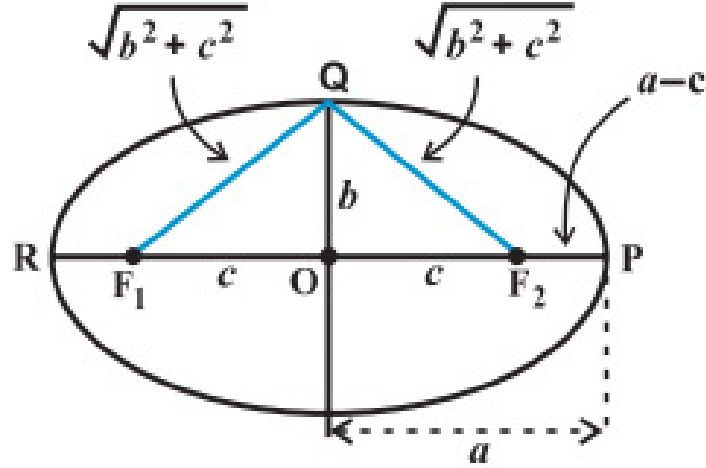


Fig. 4

Calcule por tentativa e erro (numéricamente) a velocidade que teria que ter cada planeta para se obter uma órbita circular. Faça uma tabela da razão  $\frac{T^2}{R^3}$  para os planetas (Terceira Lei de Kleper), onde  $T$  e  $R$  são os períodos e raios das respectivas órbitas (discuta seus resultados).

**a2)** Execute seu programa para órbitas não circulares e verifique em que condições as órbitas são fechadas ou não. Verifique no caso das órbitas fechadas as três leis de Kleper:

1. Todos os planetas movem-se em órbitas elípticas tendo o Sol num dos focos.
2. A linha que une um planeta ao Sol varre áreas iguais em tempos iguais.
3. Se  $T$  é o período da órbita e  $a$  o semi-eixo maior da órbita então  $\frac{T^2}{a^3}$  é constante para todos os planetas.

**TAREFA B: Problema de três ou mais corpos.** Podemos generalizar o programa anterior para incluir todos os planetas. Para facilitar colocaremos os planetas no plano. Diferentemente do problema de dois corpos a órbita de cada planeta não será mais exatamente periódica. Para testar esta afirmação consideraremos o problema de 3 corpos em que

temos a terra ( $M_T$ ), Sol ( $M_S$ ) e Júpiter ( $M_J$ ). Neste caso as equações de movimento para a Terra ( $x_T, y_T$ ) são:

$$\frac{d^2 x_T}{dt^2} = -G \frac{M_S x_T}{r_{T-S}^3} - G \frac{M_J}{r_{T-J}^3} (x_T - x_J), \quad (0.8)$$

$$\frac{d^2 y_T}{dt^2} = -G \frac{M_S y_T}{r_{T-S}^3} - G \frac{M_J}{r_{T-J}^3} (y_T - y_J), \quad (0.9)$$

e equações análogas para Júpiter ( $x_J, y_J$ ). Em (7) e (8)  $r_{T-S} = \sqrt{(x_T - x_S)^2 + (y_T - y_S)^2}$  e  $r_{T-J} = \sqrt{(x_T - x_J)^2 + (y_T - y_J)^2}$  são as distâncias instantâneas Terra-Sol e Terra-Júpiter, respectivamente.

**b1)** Faça um programa usando o método de Verlet para o problema de três corpos. Calcule a órbita da Terra colocando Júpiter na posição e velocidade que teria caso sua órbita fosse circular (no problema de dois corpos). Mostre que agora diferentemente do problema de dois corpos a órbita terrestre não é mais periódica. Que distâncias típicas a Terra passa a cada ano de sua posição anterior?

**b2)** Multiplique a massa de Júpiter por 100 e 1000 e veja os efeitos mais acentuados.

**b3)** Existe uma faixa relativamente grande do sistema solar com uma grande concentração de asteróides. Alguns deles possuem dados astronômicos conforme a tabela abaixo.

Objeto	raio (UA)	velocidade (UA/ano)
Asteróide I	3.000	3.628
Asteróide II	3.276	3.471
Asteróide III	3.700	3.267

Considere os dados para Júpiter sendo raio 5.2 UA e velocidade 2.755 UA/ano. Despreze o efeito dos asteróides em Júpiter e apenas considere o efeito de Júpiter e do Sol os asteróides. Monte as órbitas dos asteróides devido as efeito gravitacionais de Júpiter. Discuta seus resultados. Você já ouviu falar nas lacunas de Kirkwood?

b3) Coloque os planetas todos juntos (no plano) e brinque com eles !!!

b4) **Desafio Opcional:** Você conseguiria fazer um programa que calculasse as coordenadas vistas da terra dos planetas ao longo do ano? Você conseguiria fazer um programa que calculasse as eclipses lunares e solares?

- Opcional Coreografias celestes

Considere agora um regime um pouco diferente no problema da mecânica celeste em que corpos de mesma massa  $M$  se atraem gravitacionalmente. Nesse caso, é mais conveniente definir a origem do sistema de coordenadas sobre o centro de massa (CM) do mesmo, pois todas as partículas irão se mover. (Nota: você não precisa calcular a posição do CM.)

- **1-** Inicialmente, estude uma realização do problema de Lagrange, na qual as três partículas se movem em um círculo sempre mantendo distâncias iguais entre si, formando portanto um triângulo equilátero. As condições iniciais para esse caso estão na tabela abaixo onde  $v_0 = 3^{-\frac{1}{4}}$ . Mostre que as órbitas dos planetas são, de fato, circulares. Certifique-se de que as partículas sempre estão a uma mesma distância em qualquer instante de tempo.

Partícula	$\rho_{x,0}$	$\rho_{y,0}$	$v_{x,0}$	$v_{y,0}$
1	1.0	0.0	0.0	$v_0$
2	-0.5	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}v_0$	$-\frac{1}{2}v_0$
3	-0.5	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}v_0$	$-\frac{1}{2}v_0$

- **2-** Modifique suas condições iniciais para aquelas dada pela tabela abaixo. Faça o gráfico a órbita resultante. Escolha alguns instantes de tempo e mostre como a posição instantânea de cada partícula evolui. Essa solução só foi descoberta em 1993 por C. Moore, Phys. Rev. Lett. **70**, 3675 (1993), e é conhecida como “O Oito”.

Partícula	$\rho_{x,0}$	$\rho_{y,0}$	$v_{x,0}$	$v_{y,0}$
1	0.97000436	-0.24308753	0.466203685	0.43236573
2	-0.97000436	0.24308753	0.466203685	0.43236573
3	0	0	-0.93240737	-0.86473146

- **3-** Mude agora a posição inicial  $\rho_{x,0}$  da partícula 1 do item 2 para 0.95000436. O que acontece com o Oito?