**PulseBeat**

**PulseBeatは音楽リズムゲームで、プレイヤーは音楽に同期して現れるショットを参照してコンボを操作します。このゲームは、私が音楽を聴くことをとても好きで、その楽しさを他の人と共有したいという思いから生まれました。好きな曲に合わせてプレイしながら、音楽とゲームの両方を楽しめる作品として設計されています。このゲームは、音楽が持つ魅力をさらに楽しめる形で表現したいという思いから生まれました。開発者自身が音楽を聴くことを趣味としており、リズムゲームを通じて音楽の新しい楽しみ方を提供したいと考えました。楽曲に合わせてプレイヤーが体験する感覚や達成感、そしてスコアを競い合う楽しさを通じて、音楽の奥深さを共有したいという願いが込められています。**

**実行方法**

**ゲームを実行するには、まずPython環境を準備する必要があります。Python 3とpygameライブラリをインストールしてください。pygameは`pip install pygame`でインストールできます。ゲームファイルを用意し、フォントやイラスト、サウンド、音楽ファイルを含む必要なディレクトリを配置します。その後、ターミナルで`python main.py`を実行することでゲームを開始できます。**

**操作方法**

**ゲームを開始するとロゴ画面が表示され、キーやマウスクリックで次の画面に移行します。メイン画面では、キーボードで選択肢を移動し、エンターキーやクリックで次の画面に進みます。音楽選択画面では上下キーで音楽を選び、左右キーやエンターキーで次のステージに進むことができます。プレイ画面では、左右キーやマウスを操作して音楽に同期したショットを処理し、高スコアを目指します。スコア画面では結果が表示され、クリックすることで再挑戦するかメインメニューに戻ることが可能です。**

**工夫した点**

**このゲームでは、ユーザーフレンドリーなインターフェイスを実現するため、フォントや表示の不具合を修正しました。また、ショットの動きや音声を工夫し、リアルな体験を提供しています。さらに、複数の音楽ファイル形式に対応できるよう移植性を考慮し、多言語対応も実装しました。ただし、現在はベータ版であり、歌詞とリズムの同期が完全ではなく、いくつかのバグが残っている可能性があります。また、UIデザインはまだ改善の余地があり、理想的な完成度には達していません。**