

展示报告

交互界面

选择一个OBJ模型文件 未选择任何文件

选择投影方式：☒ 正交投影 ☐ 透视投影

选择绘制方式：☒ 线框模式 ☐ 实体模式

颜色选择：

改变对象位置：☒ 物体位置 ☐ 相机位置

平移

x轴 ("a" / "d")

y轴 ("w" / "s")

z轴 ("z" / "x")

旋转

x轴 ("h" / "k")

y轴 ("u" / "j")

z轴 ("n" / "m")

缩放

x轴 ("←" / "→")

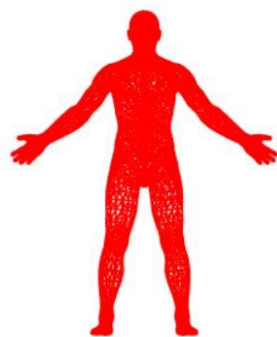
y轴 ("↑" / "↓")

z轴 ("," / ".")

复原 (R键)

载入obj模型

课程设计



选择一个OBJ模型文件 man.obj

选择投影方式: ☒ 正交投影 ☐ 透视投影

选择绘制方式: ☒ 线框模式 ☐ 实体模式

颜色选择:

改变对象位置: ☒ 物体位置 ☐ 相机位置

平移

x轴 ("a" / "d")

y轴 ("w" / "s")

z轴 ("z" / "x")

旋转

x轴 ("h" / "k")

y轴 ("u" / "j")

z轴 ("n" / "m")

缩放

x轴 ("←" / "→")

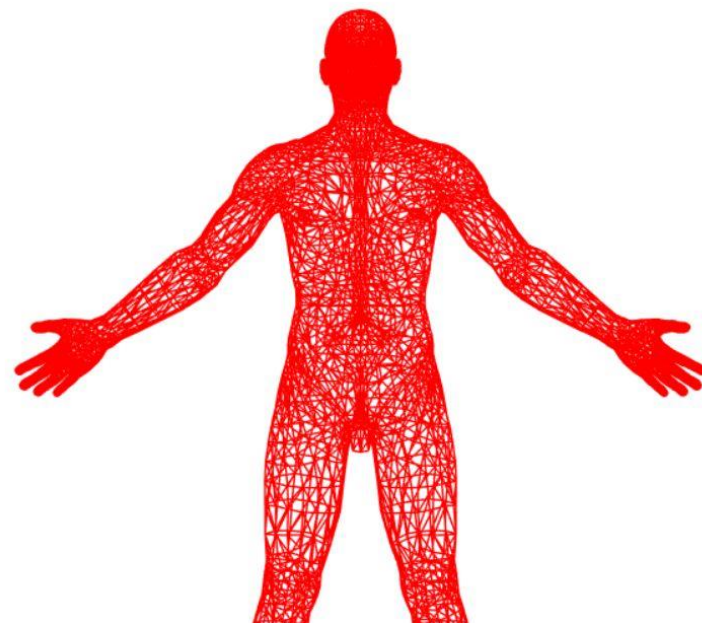
y轴 ("↑" / "↓")

z轴 ("," / ".")

复原 (R键)

透视投影

课程设计



选择一个OBJ模型文件 man.obj

选择投影方式：☐ 正交投影 ☒ 透视投影

选择绘制方式：☒ 线框模式 ☐ 实体模式

颜色选择：

改变对象位置：☒ 物体位置 ☐ 相机位置

平移

x轴 ("a" / "d")

y轴 ("w" / "s")

z轴 ("z" / "x")

旋转

x轴 ("h" / "k")

y轴 ("u" / "j")

z轴 ("n" / "m")

缩放

x轴 ("←" / "→")

y轴 ("↑" / "↓")

z轴 ("," / "·")

复原 (R键)

实体模式

课程设计



选择一个OBJ模型文件 man.obj

选择投影方式: ☐ 正交投影 ☒ 透视投影

选择绘制方式: ☐ 线框模式 ☒ 实体模式

颜色选择:

改变对象位置: ☒ 物体位置 ☐ 相机位置

平移

x轴 ("a" / "d")

y轴 ("w" / "s")

z轴 ("z" / "x")

旋转

x轴 ("h" / "k")

y轴 ("u" / "j")

z轴 ("n" / "m")

缩放

x轴 ("←" / "→")

y轴 ("↑" / "↓")

z轴 ("," / ".")

复原 (R键)

改变颜色

课程设计



选择一个OBJ模型文件 man.obj

选择投影方式：☒ 正交投影 ☐ 透视投影

选择绘制方式：☒ 线框模式 ☐ 实体模式

颜色选择：

改变对象位置：☒ 物体位置 ☐ 相机位置

平移

x轴 ("a" / "d")

y轴 ("w" / "s")

z轴 ("z" / "x")

旋转

x轴("h" / "k")

y轴 ("u" / "j")

z轴 ("n" / "m")

缩放

x轴 ("←" / "→")

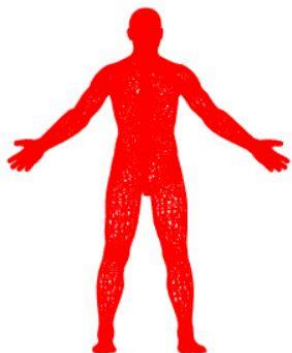
y轴 ("↑" / "↓")

z轴 ("," / " .")

复原 (R键)

平移

课程设计



选择一个OBJ模型文件 man.obj

选择投影方式： ☒ 正交投影 ☐ 透视投影

选择绘制方式： ☒ 线框模式 ☐ 实体模式

颜色选择：

改变对象位置： ☒ 物体位置 ☐ 相机位置

平移

x轴 ("a" / "d")

y轴 ("w" / "s")

z轴 ("z" / "x")

旋转

x轴("h" / "k")

y轴 ("u" / "j")

z轴 ("n" / "m")

缩放

x轴 ("←" / "→")

y轴 ("↑" / "↓")

z轴 ("," / ".")

复原 (R键)

旋转

课程设计



选择一个OBJ模型文件 man.obj

选择投影方式： ☒ 正交投影 ☐ 透视投影

选择绘制方式： ☒ 线框模式 ☐ 实体模式

颜色选择：

改变对象位置： ☒ 物体位置 ☐ 相机位置

平移

x轴 ("a" / "d")

y轴 ("w" / "s")

z轴 ("z" / "x")

旋转

x轴 ("h" / "k")

y轴 ("u" / "j")

z轴 ("n" / "m")

缩放

x轴 ("←" / "→")

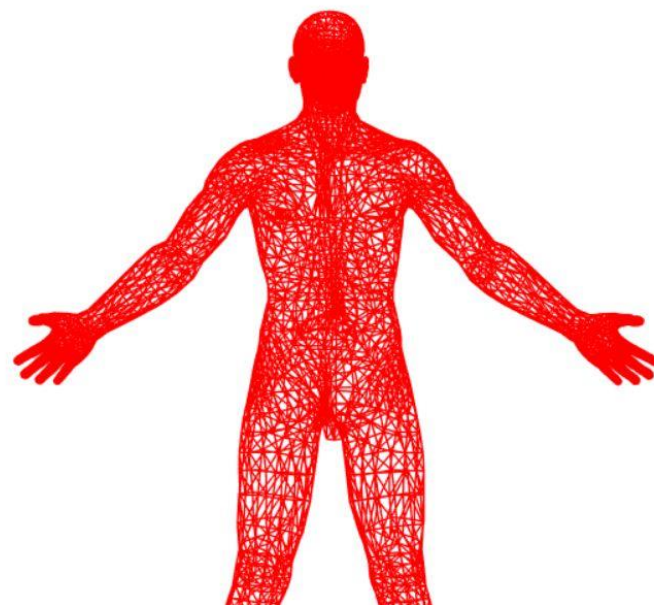
y轴 ("↑" / "↓")

z轴 ("," / ".")

复原 (R键)

缩放

课程设计



选择一个OBJ模型文件 man.obj

选择投影方式：☒ 正交投影 ☐ 透视投影

选择绘制方式：☒ 线框模式 ☐ 实体模式

颜色选择：

改变对象位置：☒ 物体位置 ☐ 相机位置

平移

x轴 ("a" / "d")

y轴 ("w" / "s")

z轴 ("z" / "x")

旋转

x轴 ("h" / "k")

y轴 ("u" / "j")

z轴 ("n" / "m")

缩放

x轴 ("←" / "→")

y轴 ("↑" / "↓")

z轴 ("," / " .")

复原 (R键)

复原

选择一个OBJ模型文件 未选择任何文件

选择投影方式：☒ 正交投影 ☐ 透视投影

选择绘制方式：☒ 线框模式 ☐ 实体模式

颜色选择：

改变对象位置：☒ 物体位置 ☐ 相机位置

平移

x轴 ("a" / "d")

y轴 ("w" / "s")

z轴 ("z" / "x")

旋转

x轴 ("h" / "k")

y轴 ("u" / "j")

z轴 ("n" / "m")

缩放

x轴 ("←" / "→")

y轴 ("↑" / "↓")

z轴 ("," / ".")

复原 (R键)