

S32G eMMC应用：GP, RPMB

by John Li(nxa08200)

目前 S32G 的 BSP(BSP29)的 eMMC 启动，是将 U-Boot 的镜像放在 eMMC 的 user partition 中，可以考虑将储存 boot image 的部分配置为 GP，这样的损坏可能性要小一些。另外一种办法是将 U-Boot 储存在外部 QSPI NOR 中。

由于目前 S32G2 的 Rom codes 不支持从 eMMC Boot Partition 启动，所以 Boot Partition 的内容以后如果有更新的芯片支持，再做讨论。

另外也会说明一下如何使用 eMMC RPMB 的应用。

通常情况下，对 eMMC 的烧录都需要通过烧录工具，在 S32G 上，可能是通过网络的 OTA 升级，所以是需要烧录工具的镜像中实现以下功能，本文中是用正式启动镜像来测试的。

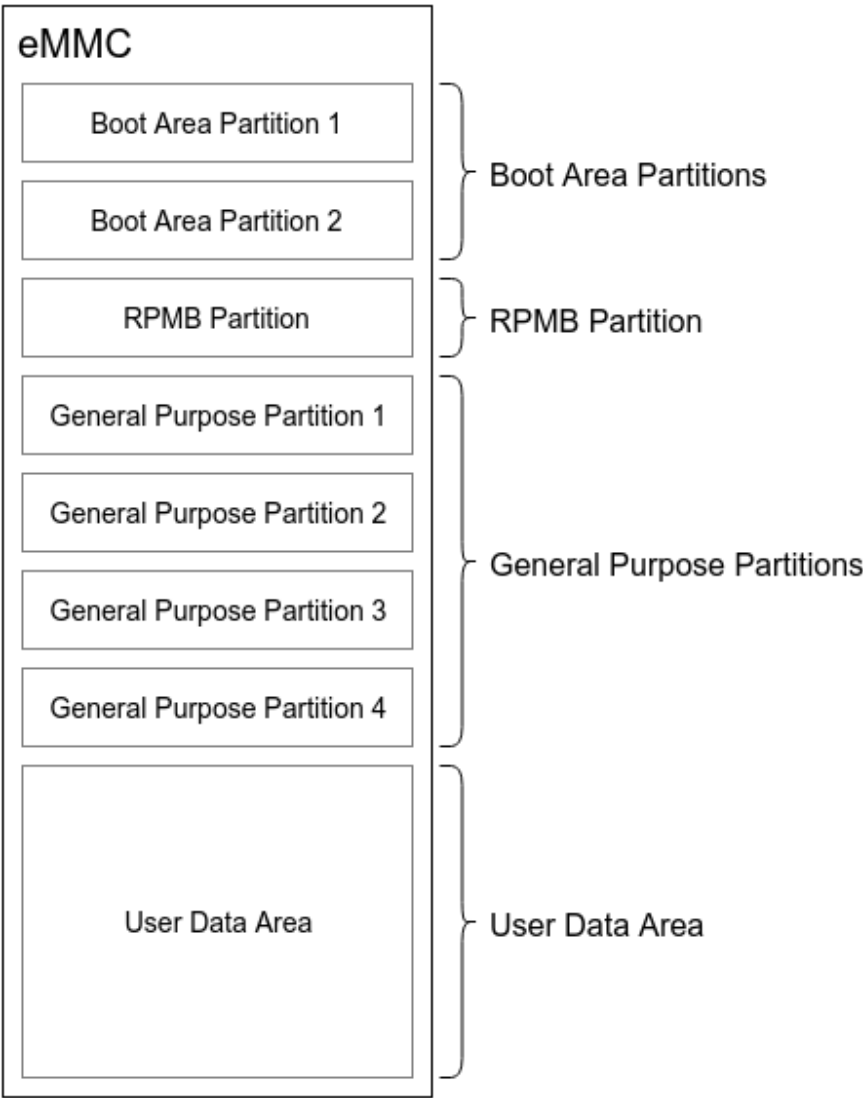
	日期	注释	作者
V1	2021-8	• 创建文档	• John Li
V2	2021-8	• 删除 Boot partition 相关内容，因为 Rom codes 不支持	• John Li

目录

1	eMMC的分区情况.....	2
2	S32G+BSP29上默认的eMMC启动.....	3
2.1	eMMC硬件设计.....	3
2.2	eMMC的镜像烧写办法与启动.....	6
2.3	增加MMC内核测试工具.....	10
3	eMMC GP功能的测试.....	10
3.1	eMMC GP功能的说明.....	10
3.2	eMMC GP功能的测试.....	11
4	eMMC RPMB功能的测试.....	13
4.1	eMMC RPMB功能的说明.....	13
4.2	eMMC RPMB功能的测试.....	15

1 eMMC 的分区情况

大部分 eMMC 都有类似如下的分区，其中 BOOT、RPMB 和 UDA 一般是默认存在的，GPP 分区需要手动创建。



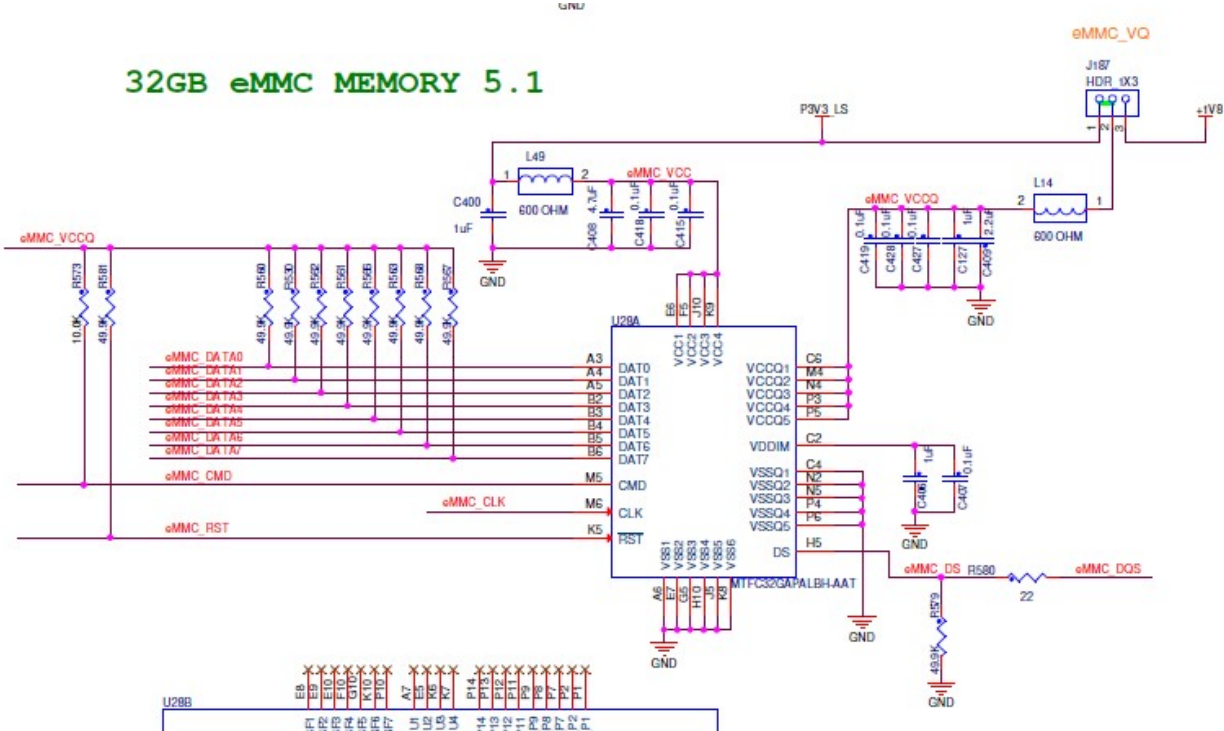
BOOT 主要是为了支持从 eMMC 启动系统而设计的；RPMB 即 Replay Protected Memory Block 简称，通常用来保存安全限管的数据；GPP 主要用于存储系统或者用户数据。UDA 通常会进行再分区，然后根据不同目的存放相关数据，或者格式化成不同文件系统。相对而言，所以 Boot partition, UDA 比较常见，RPMB 在用于保存密码时也会用到，GPP 较不常用，实用中使用 UDA 替代比较多。

2 S32G+BSP29 上默认的 eMMC 启动

2.1 eMMC 硬件设计

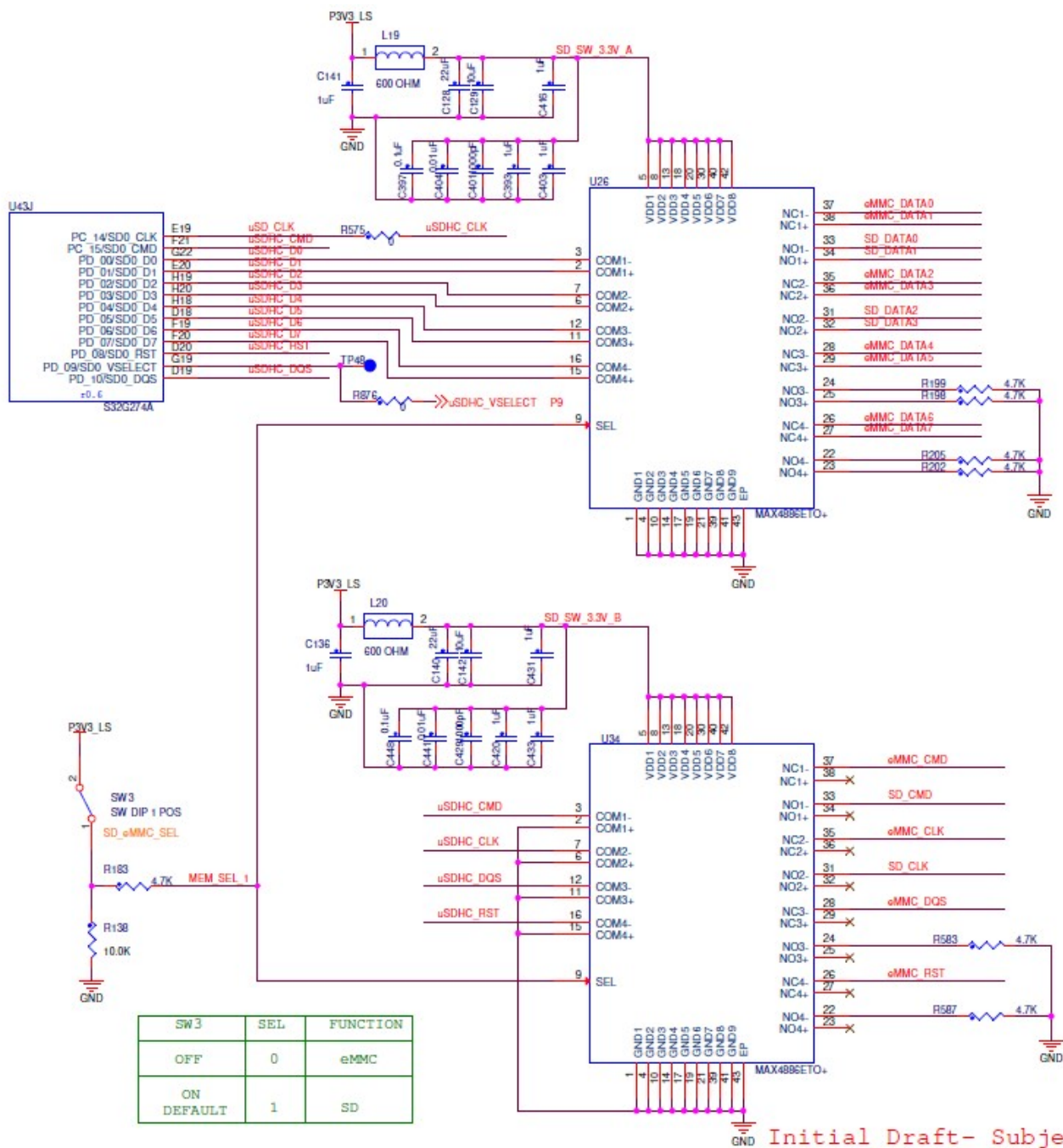
从 NXP 公网 www.nxp.com/s32g 下载测试使用 S32G RDB2 板的硬件资料，包括原理图。

S32G RDB2 板目前的原理图版本是 S32G-VNP-RDB2-SCH-REV-D.pdf: SCH-47800, 所使用的 eMMC 是 MTFC32GAPALBH-AAT. 32GB eMMC5.1, 默认是工作在 DDR50 模式, IO 电平是 3.3V, 如果需要工作在 HS400 模式需要修改软件和 IO 电平为 1.8V, 相关修改办法请参考 BSP 用户手册, 或文档《S32G_Uboot_BSP29_V3-20210607.pdf》, 《S32G_Kernel_V...pdf》, 是否使用 HS400 与本文无关, 所以本文是基于默认的 3.3V, DDR50 的模式测试。



S32G 仅支持一个 uSDHC 口, 所以在 RDB2 板上设计了 SDcard 与 eMMC 的切换器, 所以本文中对 eMMC 的整体镜像烧写是使用 SDcard 启动后切换的方式, 而实际应用中, 一般客户是通过网络在线烧写, 无论什么方式, 烧写 Boot partition 都是使用 Linux 的命令的方式, 所以本质不变, 切换电路如下:

S32G eMMC GP RPMB



所以通过切换 SW3，可以在 SDcard 与 eMMC 之间切换。

其次，根据 S32G 芯片手册说明：

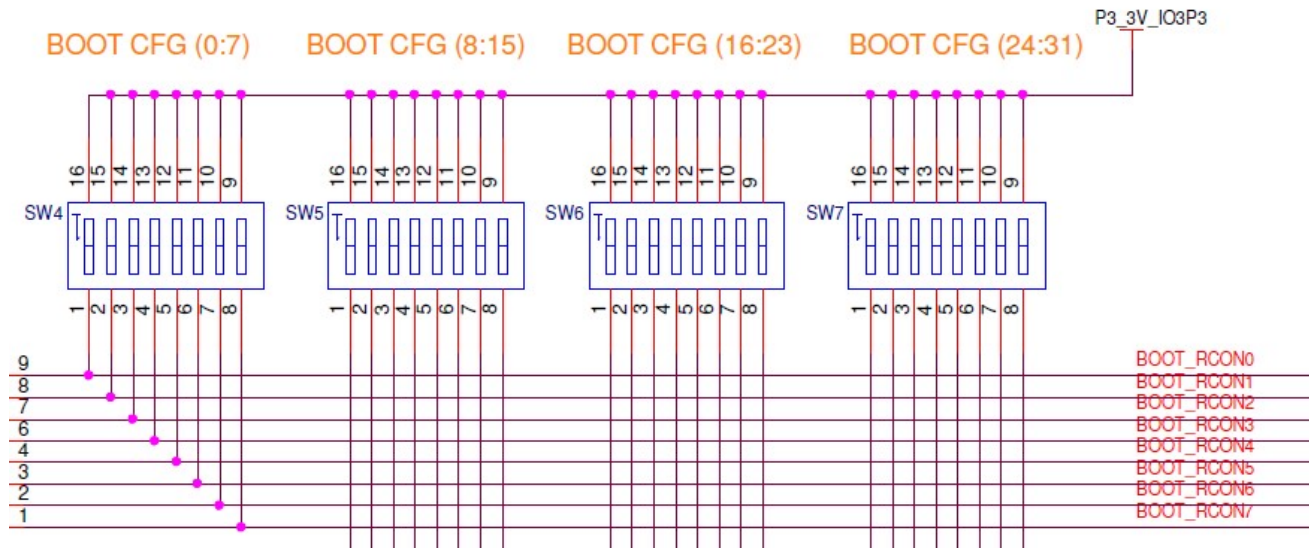
S32G eMMC GP RPMB

BOOT_CFG[7:5]	Boot device
000	QuadSPI flash memory
001	Reserved
010	SD
011	MMC/eMMC

SW4~SW7 Default Setting

[illegible]

Pa



最后要注意 Boot RCON 配置，fuse Map 定义如下：

BOOT_CFG[23]	BOOT_CFG[22]	BOOT_CFG[21]	BOOT_CFG[20]	BOOT_CFG[19]
--------------	--------------	--------------	--------------	--------------

TDH : Time Hold Delay 00: Data aligned at PosEdge of Internal reference clock 01: Data aligned with 2X serial flash				CKN 0 : Diffrential Clock not required 1: Diffrential Clock required
				SD Speed 0 - Default Speed 1 - High Speed
MMC Boot Modes 0000- 1-bit Normal Speed 0001 - 4-bit Normal Speed 0010 - 8-bit Normal Speed 0011- 1-bit HIGH Speed 0100 - 4-bit HIGH Speed 0101 - 8-bit HIGH Speed 0110 - 4-bit DDR HIGH Speed 0111 - 8-bit DDR HIGH Speed				

所以默认的 Boot_cfg[22~19]对应的 SW6[7~4]默认=0b0000, 这样的 1bit Normal Speed 模式, 最高可以修改成 SW6_7=off, SW6_654=on。设置为 8bit DDR High Speed 模式。

2.2 eMMC 的镜像烧写办法与启动

本文使用 SDcard 启动, 然后通过 Uboot 把整个镜像写到 eMMC 的 User partition 中去, 之前把一个有特殊标记的 U-boot 放在 Sdcard 的 rootfs 中。

1. 烧写整个 sdcard 镜像到一张空白的 sdcard 中:

本文使用 BSP29 来测试, 下载其默认 demo 镜像

binaries_auto_linux_bsp29.0_s32g274_pfe/s32g274ardb2/fsl-image-auto-s32g274ardb2.sdcard 使用如下 Linux 命令烧写到 sdcard 中:

```
cat /proc/partitions
major minor #blocks name
...
8 32 15558144 sdc
```

S32G eMMC GP RPMB

...

```
sudo dd if=./fsl-image-auto-s32g274ardb2.sdcard of=/dev/sdc bs=1M && sync
```

2. 把 sdcard 中的镜像导出成一个*.sdcard 文件:

```
sudo fdisk /dev/sdc
```

...

Command (m for help): p

...

Device	Boot	Start	End Sectors	Size	Id	Type
/dev/sdc1		8192	139263	131072	64M c	W95 FAT32 (LBA)
/dev/sdc2		139264	1081343	942080	460M 83	Linux

所以 rootfs 结束位置是 sector 1081343

```
sudo dd if=/dev/sdc of=s32g_emmc.sdcard bs=512 count=1081349 //1081349 >1081343 导出*.scard 镜像
```

3. 在 sdcard 上创建一个新的 ext3 分区:

```
sudo fdisk /dev/sdc
```

Command (m for help): p

Disk /dev/sdc: 14.9 GiB, 15931539456 bytes, 31116288 sectors

Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes

Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes

I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes

Disklabel type: dos

Disk identifier: 0xb89db51a

Device	Boot	Start	End Sectors	Size	Id	Type
/dev/sdc1		8192	139263	131072	64M c	W95 FAT32 (LBA)
/dev/sdc2		139264	1081343	942080	460M 83	Linux

Command (m for help): p

Disk /dev/sdc: 14.9 GiB, 15931539456 bytes, 31116288 sectors

Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes

Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes

I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes

Disklabel type: dos

Disk identifier: 0xb89db51a

Device	Boot	Start	End Sectors	Size	Id	Type
/dev/sdc1		8192	139263	131072	64M c	W95 FAT32 (LBA)
/dev/sdc2		139264	1081343	942080	460M 83	Linux

Command (m for help): n

Partition type

p primary (2 primary, 0 extended, 2 free)

e extended (container for logical partitions)

Select (default p): p

Partition number (3,4, default 3):

First sector (2048-31116287, default 2048): 1081350

Last sector, +sectors or +size {K,M,G,T,P} (1081350-31116287, default 31116287): +1G

Created a new partition 3 of type 'Linux' and of size 1024 MiB.

Command (m for help): p

Disk /dev/sdc: 14.9 GiB, 15931539456 bytes, 31116288 sectors

Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes

Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes

I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes

Disklabel type: dos

Disk identifier: 0xb89db51a

Device	Boot	Start	End Sectors	Size	Id	Type
/dev/sdc1		8192	139263	131072	64M c	W95 FAT32 (LBA)
/dev/sdc2		139264	1081343	942080	460M 83	Linux
/dev/sdc3		1081350	3178495	2097146	1024M 83	Linux

w

重新 mount:

sudo mkfs.ext3 -L temp /dev/sdc3

4. 将导出的镜像入在这个分区中:

重新 mount:

S32G eMMC GP RPMB


```
sudo cp s32g_emmc.sdcard /media/vmuser/temp/
```

```
sync
```

5. 使用 sdcard 启动，停止在 uboot 中,将 partition3 上的*.sdcard 加载到内存中

```
=> mmc part
```

```
Partition Map for MMC device 0 -- Partition Type: DOS
```

Part	Start Sector	Num Sectors	UUID	Type
1	8192	131072	b89db51a-01	0c
2	139264	942080	b89db51a-02	83
3	1081350	2097146	b89db51a-03	83

```
ext4ls mmc 0:3
```

```
<DIR> 4096 .
```

```
<DIR> 4096 ..
```

```
<DIR> 16384 lost+found
```

```
553651200 s32g_emmc.sdcard
```

```
=> ext4load mmc 0:3 80080000 s32g_emmc.sdcard
```

```
31467520 bytes read in 1386 ms (21.7 MiB/s)
```

6. 动态将 SW3 切成 OFF，则 S32G 切换到连接 eMMC。

7. 将内存中的*.sdcard 写入到 eMMC 中：

```
mmc rescan
```

```
mmc write 80080000 0 e8000
```

```
MMC write: dev # 0, block # 0, count 950272 ... 950272 blocks written: OK
```

8. SW4 设置为 6,7 on=emmc boot, 重启：则系统从 eMMC 启动

```
U-Boot 2020.04+g61b2dc53d2 (May 26 2021 - 13:29:19 +0000)
```

```
CPU: NXP S32G274A rev. 2.1.0
```

```
Reset cause: Power-On Reset
```

```
...
```

```
[ 1.939737] mmc0: SDHCI controller on 402f0000.usdhc [402f0000.usdhc] using ADMA
```

```
[ 2.042840] mmc0: new DDR MMC card at address 0001
```

```
[ 2.043589] mmcblk0: mmc0:0001 S0J57X 29.6 GiB //user partition
```

```
[ 2.043911] mmcblk0boot0: mmc0:0001 S0J57X partition 1 31.5 MiB //boot partition
```

```
[ 2.044227] mmcblk0boot1: mmc0:0001 S0J57X partition 2 31.5 MiB
```

```
[ 2.044385] mmcblk0rpmc: mmc0:0001 S0J57X partition 3 4.00 MiB, chardev (243:0) //rpmc partition
```

S32G eMMC GP RPMB

```
[ 2.045976] mmcblk0: p1 p2
...
root@s32g274ardb2:/home# ls
root u-boot.s32
```

2.3 增加 MMC 内核测试工具

mmc utils: 配置 mmc 的启动设备需要用到 mmc utils 工具, 但是 S32G BSP29 没有安装, yocto 安装步骤如下:

1. 查找 yocto 是否已有对应的工具, 及版本信息 `~/bsp29/fsl-auto-yocto-bsp/build_s32g274ardb2$ bitbake -s | grep mmc mmc-utils :0.1+gitAUTOINC+73d6c59af8-r0`
2. 修改所编译的 image 对象 bb 文件
如 `~/bsp29/fsl-auto-yocto-bsp/sources/meta-alb/recipes-fsl/images$ vim fsl-image-auto.bb`
3. 添加工具

```
49 # Other useful tools
50 IMAGE_INSTALL_append = " rsync irqbalance i2c-tools"
51 IMAGE_INSTALL_append = " mmc-utils"
52
```

也可以直接 git 下来在交叉编译环境中 standalone 编译:

```
git clone git://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/cjb/mmc-utils.git
cd mmc-utils/
source ~/bsp29/sdk/environment-setup-aarch64-fsl-linux
make
```

然后把生成的 mmc 命令放入到 emmc 中, 参考 2.2 节。

3 eMMC GP 功能的测试

3.1 eMMC GP 功能的说明

eMMC 提供了 General Purpose Partitions (GPP), 主要用于存储系统和应用数据。在很多使用 eMMC 的产品中, GPP 都没有被启用, 因为它在功能上与 UDA 类似, 产品上直接使用 UDA 就可以满足需求。eMMC 最多可以支持 4 个 GPP, 每一个 GPP 的大小可以单独配置。GPAP 配置定义完成之后每一个 GPAP 的起始地址都为 0x0。eMMC 标准中, 为 GPP 定义了两类属性, Enhanced attribute 和 Extended attribute。每个 GPP 可以设定两类属性中的一种属性, 不可以同时设定多个属性。

- Enhanced attribut

Default, 未设定 Enhanced attribute。

Enhanced storage media, 设定 GPP 为 Enhanced storage media。

S32G eMMC GP RPMB

在 eMMC 标准中，实际上并未定义设定 Enhanced attribute 后对 eMMC 的影响。Enhanced attribute 的具体作用，由芯片制造商定义。在实际的产品中，设定 Enhanced storage media 后，一般是把该分区的存储介质从 MLC 改变为 SLC，提高该分区的读写性能、寿命以及稳定性。由于 1 个存储单元下，MLC 的容量是 SLC 的数倍，所以在总的存储单元数量一定的情况下，如果把原本为 MLC 的分区改变为 SLC，会减少 eMMC 的容量，就是说，此时 eMMC 的实际总容量比标称的总容量会小一点。

- Extended attribute

Default, 未设定 Extended attribute。

System code, 设定 GPP 为 System code 属性，该属性主要用在存放操作系统类的、很少进行擦写更新的分区。

Non-Persistent, 设定 GPP 为 Non-Persistent 属性，该属性主要用于存储临时数据的分区，例如 tmp 目录所在分区、swap 分区等。

在 eMMC 标准中，同样也没有定义设定 Extended attribute 后对 eMMC 的影响。Extended attribute 的具体作用，由芯片制造商定义。Extended attribute 主要是跟分区的应用场景有关，厂商可以为不用应用场景的分区做不同的优化处理。

3.2 eMMC GP 功能的测试

由于正式启动的镜像就是工作在 eMMC 上的，不方便直接在上面创建 GP 分区，所以以下代码是理论分析，实际测试需要在在线的烧录工具镜像中实现，比如说用 ramfs 启动或网络文件系统启动：

- 测试命令：

```
./mmc gp create --help
```

Usage:

```
mmc gp create <-y|-n|-c> <length KiB> <partition> <enh_attr> <ext_attr> <device>
Create general purpose partition for the <device>.
Dry-run only unless -y or -c is passed.
Use -c if more partitioning settings are still to come.
NOTE! This is a one-time programmable (unreversible) change.
To set enhanced attribute to general partition being created set
<enh_attr> to 1 else set it to 0.
To set extended attribute to general partition
set <ext_attr> to 1,2 else set it to 0
```

- 检查可以enhance的最大大小

```
root@s32g274ardb2:/home# ./mmc extcsd read /dev/mmcblk0 |grep MAX_ENH_SIZE_MULT -A 1
Max Enhanced Area Size [MAX_ENH_SIZE_MULT]: 0x000760
i.e. 15466496 KiB
```

- 创建两个GP 分区

Create gp2

```
./mmc gp create -n 93888 2 1 0 /dev/mmcblk0
```

Enhanced GP1 Partition Size [GP_SIZE_MULT_1]: 0x00000b
i.e. 90112 KiB
Max Enhanced Area Size [MAX_ENH_SIZE_MULT]: 0x0000ea
i.e. 3833856 KiB

Note: Please use -n, just check and set the eMMC register, if it is not the last gpt to create

Create gp1
mmc gp create -y 524288 1 1 0 /dev/mmcblk3
Enhanced GP1 Partition Size [GP_SIZE_MULT_1]: 0x000040
i.e. 524288 KiB
Max Enhanced Area Size [MAX_ENH_SIZE_MULT]: 0x0000ea
i.e. 3833856 KiB

NOTE! This is a one-time programmable (unreversible) change, Needs power cycle

● 使用 GP

```
ls /dev/mmcblk0*  
mmcblk0      mmcblk0boot0 mmcblk0boot1 mmcblk0gp0 mmcblk0gp1 mmcblk3rpmb  
fdisk-l  
Disk /dev/mmcblk3: 6GiB, 6476005376 bytes, 12648448 sectors  
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes  
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes  
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes  
Disk /dev/mmcblk3gp1: 88 MiB, 92274688 bytes, 180224 sectors  
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes  
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes  
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes  
Disk /dev/mmcblk3gp0: 512 MiB, 536870912 bytes, 1048576 sectors  
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes  
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes  
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes
```

Note: eMMC spends about 2G to get the enhanced 88MiB + 512MiB = 600MiB. The total volume to about 6.6G from about 8G.

```
fdisk/dev/mmcblk3gp0  
Command (m for help): p  
Disk /dev/mmcblk3gp0: 512 MiB, 536870912 bytes, 1048576 sectors  
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes  
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes  
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes  
Disklabel type: dos  
Disk identifier: 0xd0d48a7b  
Device      Boot Start   End Sectors Size Id Type  
/dev/mmcblk3gp0p1    2048 264191 262144 128M c W95 FAT32 (LBA)  
/dev/mmcblk3gp0p2    264192 1048575 784384 383M 83 Linux  
mkfs.vfat-F 32 /dev/mmcblk3gp0p1  
mkfs.ext3 /dev/mmcblk3gp0p2
```

S32G eMMC GP RPMB

4 eMMC RPMB 功能的测试

4.1 eMMC RPMB 功能的说明

- RPMB 介绍:

RPMB (Replay Protected Memory Block) Partition 是 eMMC 中的一个具有安全特性的分区。eMMC 在写入数据到 RPMB 时, 会校验数据的合法性, 只有指定的 Host 才能够写入, 同时在读数据时, 也提供了签名机制, 保证 Host 读取到的数据是 RPMB 内部数据, 而不是攻击者伪造的数据。RPMB 在实际应用中, 通常用于存储一些有防止非法篡改需求的数据, 例如手机上指纹支付相关的公钥、序列号等。RPMB 可以对写入操作进行鉴权, 但是读取并不需要鉴权, 任何人都可以进行读取的操作, 因此存储到 RPMB 的数据通常会进行加密后再存储。

- 容量大小

两个 RPMB Partition 的大小是由 Extended CSD register 的 BOOT_SIZE_MULT Field 决定, 大小的计算公式如下: $\text{Size} = 128\text{Kbytes} \times \text{BOOT_SIZE_MULT}$ 一般情况下, Boot Area Partition 的大小是 128KB 的倍数, EMMC 中默认为 4 MB, 即 RPMB_SIZE_MULT 为 32, 部分芯片厂家会提供改写 RPMB_SIZE_MULT 的功能来改变 RPMB Partition 的容量大小。RPMB_SIZE_MULT 最大可以为 128, 即 Boot Area Partition 的最大容量大小可以为 $128 \times 128 \text{ KB} = 16384 \text{ KB} = 16 \text{ MB}$ 。

- Replay Protect 原理

使用 eMMC 的产品, 在产线生产时, 会为每一个产品生产一个唯一的 256 bits 的 Secure Key, 烧写到 eMMC 的 OTP 区域 (只能烧写一次的区域), 同时 Host 在安全区域中 (例如: TEE) 也会保留该 Secure Key。在 eMMC 内部, 还有一个 RPMB Write Counter。RPMB 每进行一次合法的写入操作时, Write Counter 就会自动加一。通过 Secure Key 和 Write Counter 的应用, RPMB 可以实现数据读取和写入的 Replay Protect。

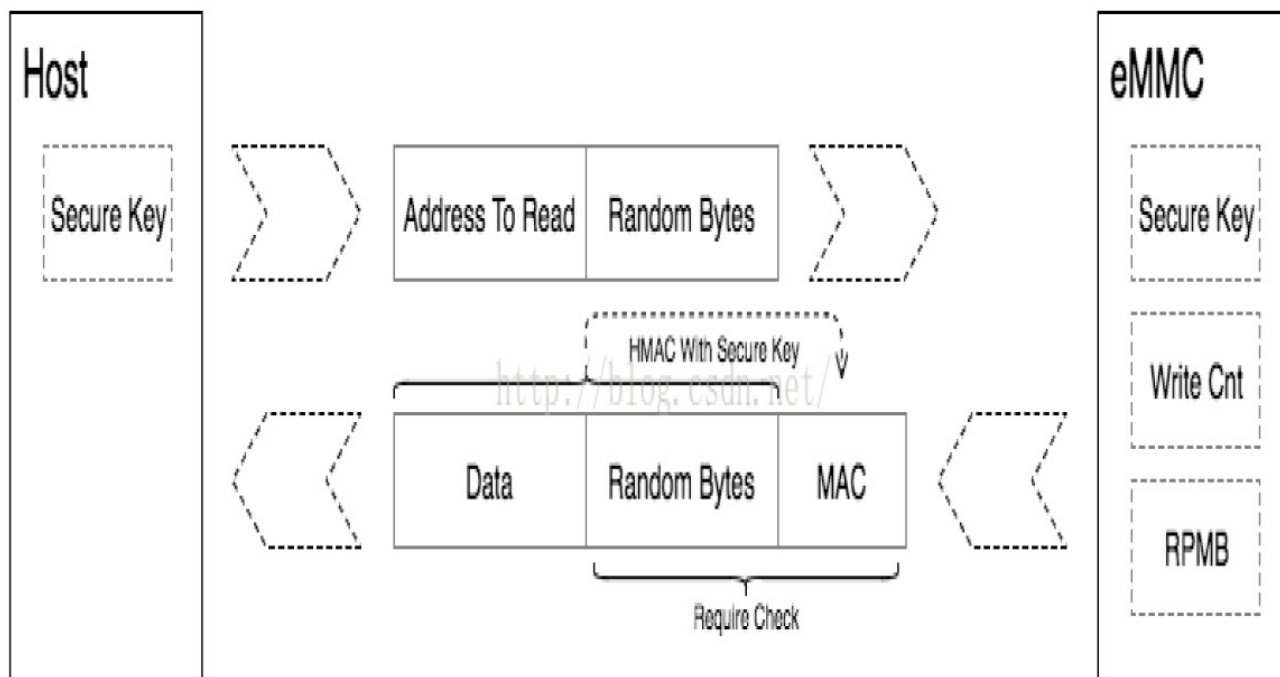
- RPMB 数据读取

RPMB 数据读取的流程如下:

- 1、Host 向 eMMC 发起读 RPMB 的请求, 同时生成一个 16 bytes 的随机数, 发送给 eMMC。
- 2、eMMC 将请求的数据从 RPMB 中读出, 并使用 Secure Key 通过 HMAC SHA-256 算法, 计算读取到的数据和接收到的随机数拼接到一起后的签名。然后, eMMC 将读取到的数据、接收到的随机数、计算得到的签名一并发送给 Host。
- 3、Host 接收到 RPMB 的数据、随机数以及签名后, 首先比较随机数是否与自己发送的一致, 如果一致, 再用同样的 Secure Key 通过 HMAC SHA-256 算法对数据和随机数组合到一起进行签名, 如果签名与 eMMC 发送的签名是一致的, 那么就可以确定该数据是从 RPMB 中读取到的正确数据, 而不是攻击者伪造的数据。

通过上述的读取流程，可以保证 Host 正确的读取到 RPMB 的数据。

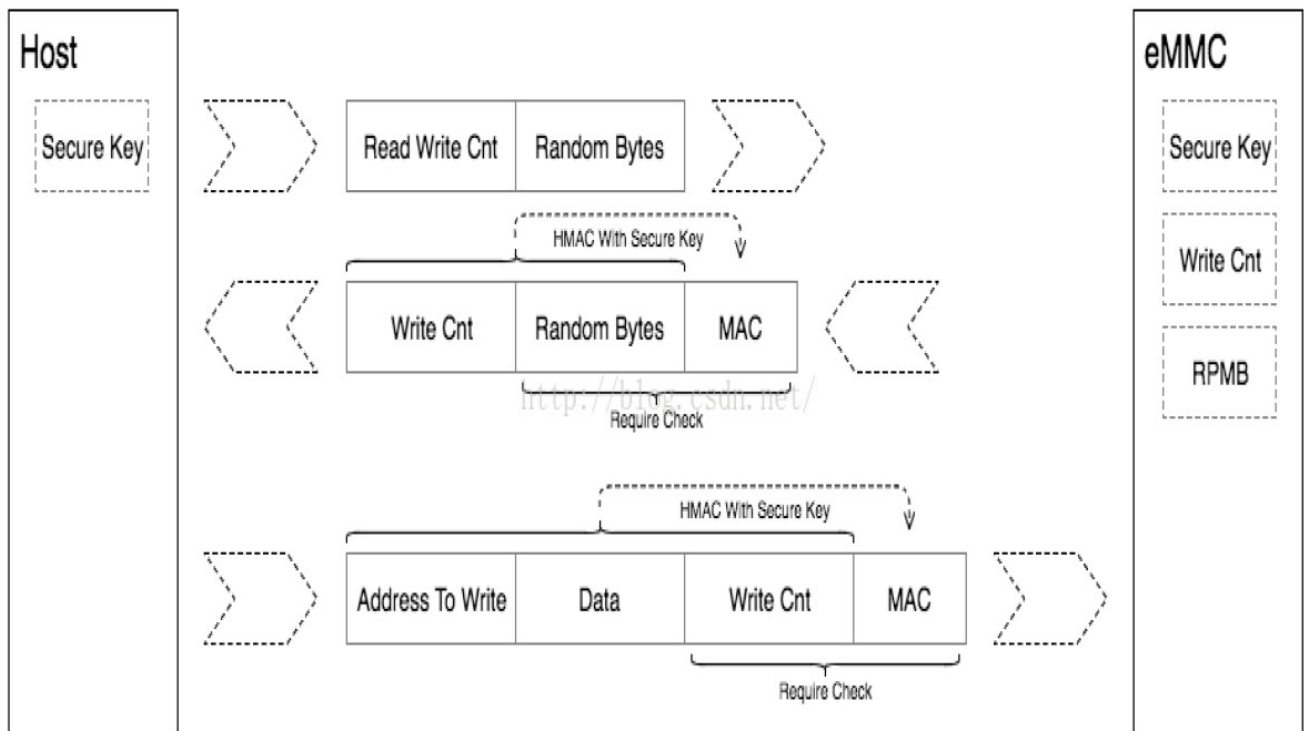
RPMB read



RPMB 数据写入，RPMB 数据写入的流程如下：

- 1、Host 按照上面的读数据流程，读取 RPMB 的 Write Counter（通过 Write Counter 来识别数据的有效性）。
- 2、Host 将需要写入的数据和 Write Counter 拼接到一起并计算签名，然后将数据、Write Counter 以及签名一并发给 eMMC。
- 3、eMMC 接收到数据后，先对比 Write Counter 是否与当前的值相同，如果相同那么再对数据和 Write Counter 的组合进行签名，然后和 Host 发送过来的签名进行比较，如果签名相同则鉴权通过，将数据写入到 RPMB 中。

RPMB write



通过上述的写入流程，可以保证 RPMB 不会被非法篡改。

4.2 eMMC RPMB 功能的测试

- RPMB 的启动信息：

```
dmesg |grep rpmb
```

```
[ 2.165754] mmcblk0rpmb: mmc0:0001 S0J57X partition 3 4.00 MiB, chardev (243:0)
```

- 设备节点：

```
ls /dev/mmc*
```

```
/dev/mmcblk0rpmb
```

- mmc utils 的帮助：

```
./mmc rpmb --help
```

Usage:

```
mmc rpmb write-key <rpmb device> <key file>
```

Program authentication key which is 32 bytes length and stored

in the specified file. Also you can specify '-' instead of

key file path to read the key from stdin.

NOTE! This is a one-time programmable (unreversible) change.

Example:

```
$ echo -n AAAABBBBCCCCDDDDDEEEEEFFFFGGGGHHHH | \
```

```
mmc rpmb write-key /dev/mmcblk0rpmb -
```

```
mmc rpmb read-counter <rpmb device>
```

Counter value for the <rpmb device> will be read to stdout.

```
mmc rpmb read-block <rpmb device> <address> <blocks count> <output file> [key file]
```

Blocks of 256 bytes will be read from <rpmb device> to output

file or stdout if '-' is specified. If key is specified - read

data will be verified. Instead of regular path you can specify

'-' to read key from stdin.

Example:

```
$ echo -n AAAABBBBCCCCDDDDDEEEEEFFFFGGGGHHHH | \
```

```
mmc rpmb read-block /dev/mmcblk0rpmb 0x02 2 /tmp/block -
```

or read two blocks without verification

```
$ mmc rpmb read-block /dev/mmcblk0rpmb 0x02 2 /tmp/block
```

```
mmc rpmb write-block <rpmb device> <address> <256 byte data file> <key file>
```

Block of 256 bytes will be written from data file to

<rpmb device>. Also you can specify '-' instead of key

file path or data file to read the data from stdin.

Example:

```
$ (awk 'BEGIN {while (c++<256) printf "a"}' | \
```

```
echo -n AAAABBBBCCCCDDDDDEEEEEFFFFGGGGHHHH) | \
```

```
mmc rpmb write-block /dev/mmcblk0rpmb 0x02 - -
```

- 创建加密密码:

```
echo 'Authkeymustbe32byteslength_0000' > keyfile.txt
```

```
root@s32g274ardb2:/home# ls -l
```

```
-rw-r--r-- 1 root root 32 Mar 9 13:40 keyfile.txt
```

- 烧写密码(注意这个对每一片 eMMC 是一次性的, 烧完后不可更改, 烧完后需要后启)

```
./mmc rpmb write-key /dev/mmcblk0rpmb keyfile.txt
```

reboot

- 使用密码写入数据到 RPMB

S32G eMMC GP RPMB

[illegible]

```
-rw-r--r-- 1 root root 256 Mar 9 13:32 data.txt
```

```
./mmc rpmb write-block /dev/mmcblk0rpmb 0 data.txt keyfile.txt
```

- ```
echo 'Authkeymustbe32byteslength_1111'> Wrongkeyfile.txt
```

RPMB operation failed, retcode 0x0002

- ```
./mmc rpmb read-block /dev/mmcblk0rpmb 0 1 out.txt keyfile.txt
```

```
-rw----- 1 root root 256 Mar 9 13:38 out.txt
```

[illegible]

- ```
./mmc rpmb read-block /dev/mmcblk0rpmb 0 1 out.txt Wrongkeyfile.txt
```

17

