# Amélioration de performances du solveur SMT Alt-Ergo grâce à l'intégration d'un solveur SAT efficace

Soutenance de thèse de doctorat

#### Albin Coquereau

École Nationale Supérieure des Techniques Avancées — OCamlPro

Sous la supervision académique de Michel Mauny et Sylvain Conchon

Sous la supervision industrielle de Mohamed Iguernlala et Fabrice Le Fessant

16 décembre 2019

# Passage à niveau

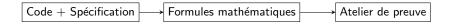


- ► Entièrement automatisé
- ► Peut être bogué

Prouver que les programmes respectent les spécifications

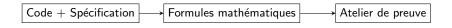
if Train détecté then
 activer les signaux lumineux
 activer les signaux sonores
 baisser les barrières après 10 secondes

Prouver que les programmes respectent les spécifications



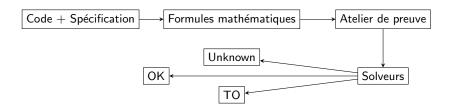
- Quantité importante de formules produites
- La preuve manuelle est complexe, longue, fastidieuse et coûteuse

Prouver que les programmes respectent les spécifications



- Quantité importante de formules produites
- La preuve manuelle est complexe, longue, fastidieuse et coûteuse
- Besoin d'automatiser

Prouver que les programmes respectent les spécifications



- Quantité importante de formules produites
- La preuve manuelle est complexe, longue, fastidieuse et coûteuse
- Besoin d'automatiser

# Le solveur Alt-Ergo

## Le solveur Alt-Ergo

Alt-Ergo est un solveur de Satisfiabilité Modulo Théories, développé en OCaml

- Développé au LRI à partir de 2006
- ▶ Maintenu en partenariat avec OCamlPro depuis 2013

## Le solveur Alt-Ergo

Alt-Ergo est un solveur de Satisfiabilité Modulo Théories, développé en OCaml

- Développé au LRI à partir de 2006
- ▶ Maintenu en partenariat avec OCamlPro depuis 2013
- Spécialisé dans la logique du premier ordre avec théories prédéfinies
- Unique solveur à supporter nativement du polymorphisme
  - Quantifier sur des variables types en plus de quantifier sur des variables de termes

```
type 'a t

logic P: int \rightarrow prop
logic Q: 'a t \rightarrow prop

axiom a1: forall x:int. P(x) \rightarrow (forall y:'a t. Q(y))

goal g1:
forall z:'a t. P(1) \rightarrow Q(z)
```

## Les utilisations d'Alt-Ergo

Utilisé par des plates-formes de preuve déductive telles que :

- ► Atelier-B (méthode B)
- ► Frama-C (C)
- Spark (Ada)
- Why3 (WhyML)

Il est aussi utilisé au sein du vérificateur de modèle Cubicle

## Alt-Ergo et la preuve de programme

Résultats sur des bancs de test issus de la preuve de programme

- ► Limite de temps de 60 secondes
- Limite de mémoire de 2 Go

## Alt-Ergo et la preuve de programme

#### Résultats sur des bancs de test issus de la preuve de programme

- ► Limite de temps de 60 secondes
- Limite de mémoire de 2 Go

	#buts	Alt-Ergo	CVC4	Vampire	Z3
BWARE-DAB	860	100% (417s)	94.5%(1295s)	46.6%(3040s)	81.9%(128s)
BWARE-RCS3	2256	98.9% (685s)	90.4% (2845s)	47.6%(455s)	97.1%(229s)
BWARE-p4	9351	99.3% (2279s)	97.4%(9754s)	32.5%(24878s)	85.1%(1170s)
BWARE-p9	371	67.9% (342s)	50.4%(1018s)	14.8%(1426s)	64.2%(464s)
EACSL	959	93.3% 238s	93.3% (388s)	45.3%(4999s)	77.6% (619s)
SPARK	16773	83.6% (2757s)	85.1%(558s)	72.9%(16725s)	90.3%(1545s)
WHY3	2003	72.0% (1876s)	65.9%(632s)	31.1%(6301s)	59.7%(1429s)
Total	32563	89.0%(6119s)	87.9%(16492s)	54.8%(57827s)	86.6%(5586s)

## Alt-Ergo et la preuve de programme

#### Résultats sur des bancs de test issus de la preuve de programme

- ► Limite de temps de 60 secondes
- Limite de mémoire de 2 Go

	#buts	Alt-Ergo	CVC4	Vampire	Z3
BWARE-DAB	860	100% (417s)	94.5%(1295s)	46.6%(3040s)	81.9%(128s)
BWARE-RCS3	2256	98.9% (685s)	90.4% (2845s)	47.6%(455s)	97.1%(229s)
BWARE-p4	9351	99.3% (2279s)	97.4%(9754s)	32.5%(24878s)	85.1%(1170s)
BWARE-p9	371	67.9% (342s)	50.4%(1018s)	14.8%(1426s)	64.2%(464s)
EACSL	959	93.3% 238s	93.3% (388s)	45.3%(4999s)	77.6% (619s)
SPARK	16773	83.6% (2757s)	85.1%(558s)	72.9%(16725s)	90.3%(1545s)
WHY3	2003	72.0% (1876s)	65.9%(632s)	31.1%(6301s)	59.7%(1429s)
Total	32563	89.0%(6119s)	87.9%(16492s)	54.8%(57827s)	86.6%(5586s)

▶ Peu de raisonnement booléen (sauf SPARK)

## Problèmatique

Améliorer les performances du solveur SAT d'Alt-Ergo pour

- ► Améliorer les performances globales
- Pouvoir supporter de nouveaux problèmes nécessitant un traitement SAT efficace
  - Vecteurs de bits
  - Entiers machine (32bits/64bits)

## Problèmatique

#### Améliorer les performances du solveur SAT d'Alt-Ergo pour

- ► Améliorer les performances globales
- Pouvoir supporter de nouveaux problèmes nécessitant un traitement SAT efficace
  - Vecteurs de bits
  - Entiers machine (32bits/64bits)

	# buts	Alt-Ergo	
SATLIB	1595	1.8 %(535s)	

## Problèmatique

#### Améliorer les performances du solveur SAT d'Alt-Ergo pour

- Améliorer les performances globales
- Pouvoir supporter de nouveaux problèmes nécessitant un traitement SAT efficace
  - Vecteurs de bits
  - Entiers machine (32bits/64bits)

			satml
SATLIB	1595	1.8 %(535s)	99.3% (1962s)

satml ré-implémentation de minisat en OCaml

## Travaux préliminaires

Intégration de façon naı̈ve d'un solveur SAT performant au sein d'Alt-Ergo :

## Travaux préliminaires

Intégration de façon naı̈ve d'un solveur SAT performant au sein d'Alt-Ergo :

▶ tableaux : solveur SAT historique d'Alt-Ergo

	# buts	Alt-Ergo (satml)	Alt-Ergo (tableaux)
BWARE-DAB	860	98.7% (258s)	100% (417s)
BWARE-RCS3	2256	98.7% (742s)	98.9% (685s)
BWARE-p4	9341	98.4% (2097s)	99.3% (2279s)
BWARE-p9	371	64.7% (1104s)	67.9% (342s)
EACSL	959	75.6% (64s)	93.3% (258s)
SPARK	16773	80.5% (1769s)	83.6% (2757s)
WHY3	2003	38.9% (616s)	72.0% (1876s)
Total	32563	84.5% (6652s)	89.0% (8617s)

## Travaux préliminaires

Intégration de façon naïve d'un solveur SAT performant au sein d'Alt-Ergo :

▶ tableaux : solveur SAT historique d'Alt-Ergo

	# buts	Alt-Ergo (satml)	Alt-Ergo (tableaux)
BWARE-DAB	860	98.7% (258s)	100% (417s)
BWARE-RCS3	2256	98.7% (742s)	98.9% (685s)
BWARE-p4	9341	98.4% (2097s)	99.3% (2279s)
BWARE-p9	371	64.7% (1104s)	67.9% (342s)
EACSL	959	75.6% (64s)	93.3% (258s)
SPARK	16773	80.5% (1769s)	83.6% (2757s)
WHY3	2003	38.9% (616s)	72.0% (1876s)
Total	32563	84.5% (6652s)	89.0% (8617s)

Utiliser un CDCL efficace n'est pas suffisant pour améliorer les performances de notre solveur SMT

► Intégration efficace d'un solveur SAT performant au sein du solveur SMT Alt-Ergo

- ► Intégration efficace d'un solveur SAT performant au sein du solveur SMT Alt-Ergo
- Extension de PSMT2 et son intégration dans Alt-Ergo

- Intégration efficace d'un solveur SAT performant au sein du solveur SMT Alt-Ergo
- Extension de PSMT2 et son intégration dans Alt-Ergo
- Participation à la compétition SMT-COMP

- Intégration efficace d'un solveur SAT performant au sein du solveur SMT Alt-Ergo
- Extension de PSMT2 et son intégration dans Alt-Ergo
- Participation à la compétition SMT-COMP
- Étude comparative de performance entre deux implémentations en C++ et en OCaml du solveur SAT de référence, MiniSat

# Intégration efficace d'un solveur SAT performant au sein du solveur SMT Alt-Ergo

- Problème SAT
- Satisfiabilité modulo théories
- ► Le solveur SAT d'Alt-Ergo
- Solution d'intégration efficace

## Problème SAT

$$(A \Rightarrow B) \land (C \Rightarrow D) \land (\neg E \lor (\neg F \land (F \lor \neg B))) \land (E \lor (G \land (\neg G \lor \neg B)))$$

## Problème SAT

$$(A\Rightarrow B)\land (C\Rightarrow D)\land (\lnot E\lor (\lnot F\land (F\lor \lnot B)))\land (E\lor (G\land (\lnot G\lor \lnot B)))$$

Modèle booléen renvoyé par le solveur SAT :  $\{\neg A; \neg B; \neg C; D; \neg E; F; G\}$ 

#### Problème SAT

$$(A\Rightarrow B)\land (C\Rightarrow D)\land (\lnot E\lor (\lnot F\land (F\lor \lnot B)))\land (E\lor (G\land (\lnot G\lor \lnot B)))$$

Modèle booléen renvoyé par le solveur SAT :  $\{\neg A; \neg B; \neg C; D; \neg E; F; G\}$ 

Technique de recherche de modèle

- ► Algorithme de backtracking
- Arbre de décision
- Propagation de Contraintes Booléennes
- Formule en Forme Normale Conjonctive

```
(\neg A \lor B)
\land (\neg C \lor D)
\land (\neg E \lor \neg F)
\land (F \lor \neg E \lor \neg B)
\land (E \lor G)
\land (E \lor \neg G \lor \neg B)
```

$$(\neg A \lor B)$$

$$\land (\neg C \lor D)$$

$$\land (\neg E \lor \neg F)$$

$$\land (F \lor \neg E \lor \neg B)$$

$$\land (E \lor G)$$

$$\land (E \lor \neg G \lor \neg B)$$

$$(\neg A \lor B)$$

$$\land (\neg C \lor D)$$

$$\land (\neg E \lor \neg F)$$

$$\land (F \lor \neg E \lor \neg B)$$

$$\land (E \lor G)$$

$$\land (E \lor \neg G \lor \neg B)$$

$$\downarrow_{|v|}$$

$$\downarrow_{|v|}$$

$$\downarrow_{|v|}$$

$$(\neg A \lor B)$$

$$\land (\neg C \lor D)$$

$$\land (\neg E \lor \neg F)$$

$$\land (F \lor \neg E \lor \neg B)$$

$$\land (E \lor G)$$

$$\land (E \lor \neg G \lor \neg B)$$

$$^{1} |_{|V|}$$

$$(\neg A \lor B)$$

$$\land (\neg C \lor D)$$

$$\land (\neg E \lor \neg F)$$

$$\land (F \lor \neg E \lor \neg B)$$

$$\land (E \lor G)$$

$$\land (E \lor \neg G \lor \neg B)$$

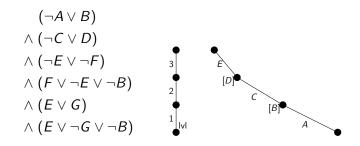
$$\downarrow_{|V|}$$

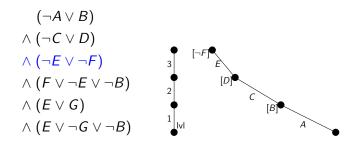
$$\downarrow_{|V|}$$

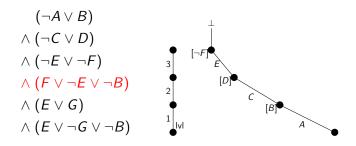
$$\downarrow_{|V|}$$

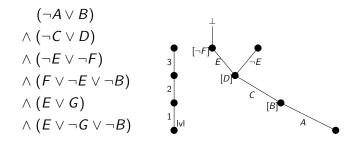
$$\downarrow_{|V|}$$

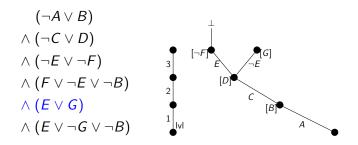
$$\downarrow_{|V|}$$

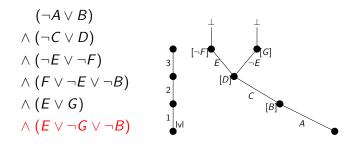


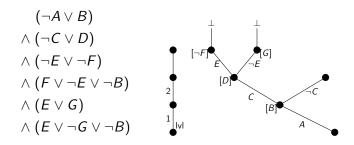


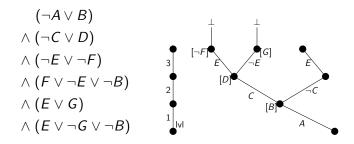


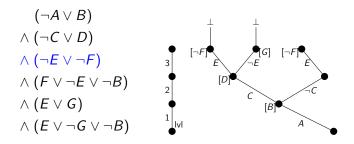


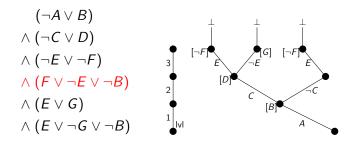


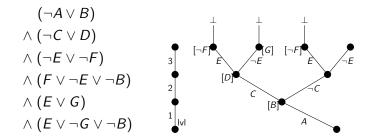


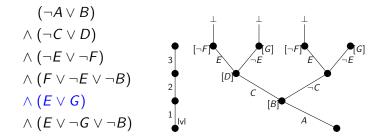


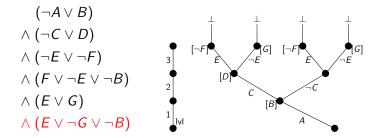


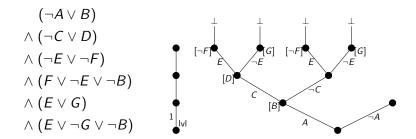


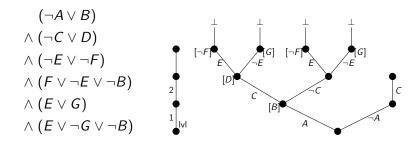


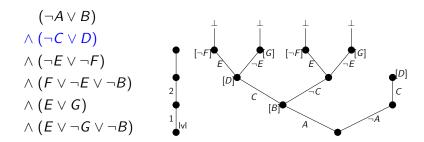


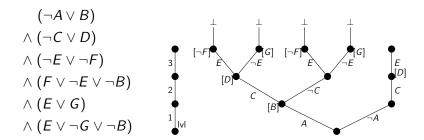


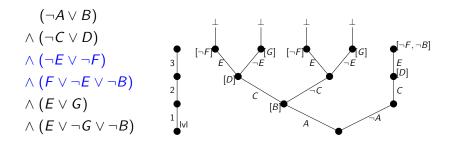


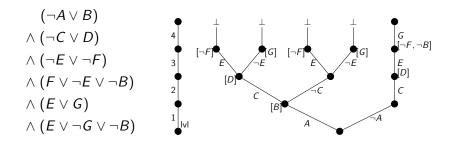


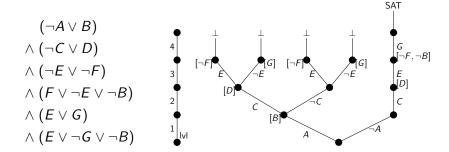












**Input:**  $\Gamma$  : CNF,  $\Delta$ : Boolean Model

Output: Satisfiability status

Input:  $\Gamma$ : CNF,  $\Delta$ : Boolean Model

Output: Satisfiability status

 $_1$   $lvl \leftarrow 0$ 

2 while true do

```
Input: \Gamma: CNF, \Delta: Boolean Model
  Output: Satisfiability status
1 |v| \leftarrow 0
2 while true do
       (\Delta, Conflict) \leftarrow BCP(\Gamma, \Delta)
```

```
Input: \Gamma : CNF, \Delta: Boolean Model
  Output: Satisfiability status
1 |v| \leftarrow 0
2 while true do
       (\Delta, Conflict) \leftarrow BCP(\Gamma, \Delta)
       if Conflict \neq \emptyset then
```

```
Input: \Gamma : CNF, \Delta: Boolean Model
  Output: Satisfiability status
1 |v| \leftarrow 0
2 while true do
       (\Delta, Conflict) \leftarrow BCP(\Gamma, \Delta)
       if Conflict \neq \emptyset then
            if lvl = 0 then
                 return UNSAT
```

```
Input: \Gamma : CNF, \Delta: Boolean Model
   Output: Satisfiability status
1 lvl \leftarrow 0
2 while true do
        (\Delta, Conflict) \leftarrow BCP(\Gamma, \Delta)
        if Conflict \neq \emptyset then
              if |v| = 0 then
                    return UNSAT
6
              else
                 lvl \leftarrow lvl - 1

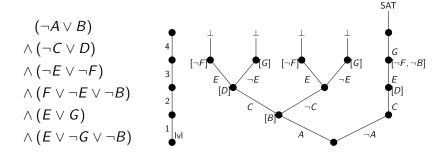
\Delta \leftarrow backtrack(\Gamma, \Delta)
```

```
Input: \Gamma : CNF, \Delta: Boolean Model
   Output: Satisfiability status
1 lvl \leftarrow 0
2 while true do
         (\Delta, Conflict) \leftarrow BCP(\Gamma, \Delta)
         if Conflict \neq \emptyset then
              if |v| = 0 then
                    return UNSAT
 6
              else
                  lvl \leftarrow lvl - 1

\Delta \leftarrow backtrack(\Gamma, \Delta)
 8
         else if all variables are assigned in \Delta then
10
              return SAT
11
```

```
Input: \Gamma : CNF, \Delta: Boolean Model
     Output: Satisfiability status
 1 lvl \leftarrow 0
 2 while true do
            (\Delta, Conflict) \leftarrow BCP(\Gamma, \Delta)
           if Conflict \neq \emptyset then
                   if |v| = 0 then
                          return UNSAT
 6
                   else
                        lvl \leftarrow lvl - 1

\Delta \leftarrow backtrack(\Gamma, \Delta)
 8
           else if all variables are assigned in \Delta then
10
                   return SAT
11
           else
12
              \begin{array}{c|c} L \leftarrow choose(\Gamma, \Delta) \\ \textit{lvl} \leftarrow \textit{lvl} + 1 \\ \Delta \leftarrow \textit{L} :: \Delta \end{array} 
13
14
15
```



$$(\neg A \lor B)$$

$$\land (\neg C \lor D)$$

$$\land (\neg E \lor \neg F)$$

$$\land (F \lor \neg E \lor \neg B)$$

$$\land (E \lor G)$$

$$\land (E \lor \neg G \lor \neg B)$$

$$\downarrow \qquad \qquad \downarrow \qquad \qquad$$

$$(\neg A \lor B)$$

$$\land (\neg C \lor D)$$

$$\land (\neg E \lor \neg F)$$

$$\land (F \lor \neg E \lor \neg B)$$

$$\land (E \lor G)$$

$$\land (E \lor \neg G \lor \neg B)$$

$$\downarrow_{[\neg F]}$$

$$\downarrow_{[A}$$

$$\downarrow_{[A]}$$

$$(\neg A \lor B)$$

$$\land (\neg C \lor D)$$

$$\land (\neg E \lor \neg F)$$

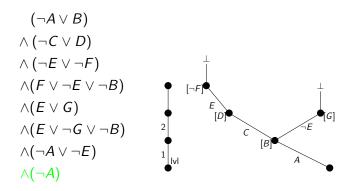
$$\land (F \lor \neg E \lor \neg B)$$

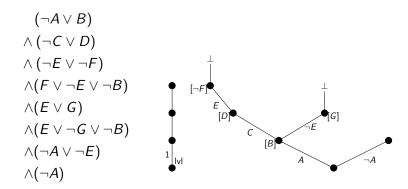
$$\land (E \lor G)$$

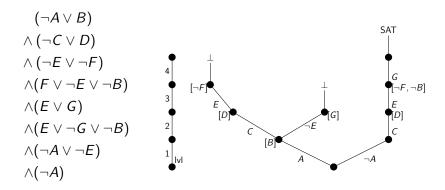
$$\land (E \lor \neg G \lor \neg B)$$

$$\land (\neg A \lor \neg E)$$

$$\downarrow \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \downarrow \qquad \qquad \qquad \qquad \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \qquad$$







```
while true do
       (\Delta, Conflict) \leftarrow BCP(\Gamma, \Delta)
      if Conflict \neq \emptyset then
           if |v| = 0 then
             return UNSAT
             else
                   (L \lor C, bj\_lvl) \leftarrow resolve(\Gamma, \Delta, Conflict)
      else if all variables are assigned in \Delta then
             return SAT
      else
      \begin{array}{c|c} L \leftarrow choose(\Gamma, \Delta) \\ lvl \leftarrow lvl + 1 \\ \Delta \leftarrow L :: \Delta \end{array}
```

```
while true do
       (\Delta, Conflict) \leftarrow BCP(\Gamma, \Delta)
      if Conflict \neq \emptyset then
            if |v| = 0 then
              return UNSAT
              else
             (L \lor C, bj\_lvl) \leftarrow resolve(\Gamma, \Delta, Conflict)\Gamma \leftarrow \Gamma \cup \{L \lor C\}
      else if all variables are assigned in \Delta then
              return SAT
      else
       \begin{array}{c|c} L \leftarrow choose(\Gamma, \Delta) \\ lvl \leftarrow lvl + 1 \\ \Delta \leftarrow L :: \Delta \end{array}
```

```
while true do
       (\Delta, Conflict) \leftarrow BCP(\Gamma, \Delta)
       if Conflict \neq \emptyset then
             if |v| = 0 then
               return UNSAT
              else
              \begin{array}{c} (L \lor C, bj\_lvl) \leftarrow resolve(\Gamma, \Delta, Conflict) \\ \Gamma \leftarrow \Gamma \cup \{L \lor C\} \\ (\Delta, lvl) \leftarrow backjump(\Delta, bj\_lvl) \end{array} 
       else if all variables are assigned in \Delta then
              return SAT
       else
```

## Algorithme CDCL (1996)

```
while true do
        (\Delta, Conflict) \leftarrow BCP(\Gamma, \Delta)
        if Conflict \neq \emptyset then
               if |v| = 0 then
                return UNSAT
                else
               \begin{array}{l} (L \lor C, bj\_lvl) \leftarrow \textit{resolve}(\Gamma, \Delta, \textit{Conflict}) \\ \Gamma \leftarrow \Gamma \cup \{L \lor C\} \\ (\Delta, lvl) \leftarrow \textit{backjump}(\Delta, bj\_lvl) \\ \Delta \leftarrow L :: \Delta \end{array} 
        else if all variables are assigned in \Delta then
                return SAT
        else
```

### Problème SAT

- ► Recherche d'un modèle
  - ► DPLL
  - ► CDCL

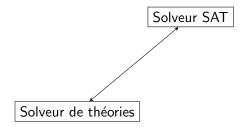
### Problème SAT

- ► Recherche d'un modèle
  - ► DPLL
  - ► CDCL

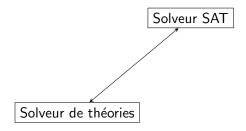
$$((x > 1) \lor ((\forall z.h(z) = 0) \land (h(2.0) \le 0)))$$
  
 
$$\land ((x = 0) \lor (((\forall z.f(z) = -2z) \lor (x = y) \land (f(y) < 0)))$$

Solveur SAT

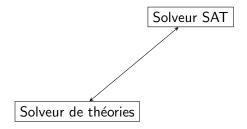
$$((x > 1) \lor ((\forall z.h(z) = 0) \land (h(2.0) \le 0)))$$
  
 
$$\land ((x = 0) \lor (((\forall z.f(z) = -2z) \lor (x = y) \land (f(y) < 0)))$$



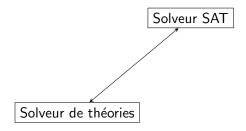
$$((x > 1) \lor ((\forall z.h(z) = 0) \land (h(2.0) \le 0)))$$
  
  $\land ((x = 0) \lor (((\forall z.f(z) = -2z) \lor (x = y) \land (f(y) < 0)))$ 



$$((x > 1) \lor ((\forall z.h(z) = 0) \land (h(2.0) \le 0)))$$
  
 
$$\land ((x = 0) \lor (((\forall z.f(z) = -2z) \lor (x = y) \land (f(y) < 0)))$$



$$((x > 1) \lor ((\forall z.h(z) = 0) \land (h(2.0) \le 0)))$$
  
 
$$\land ((x = 0) \lor (((\forall z.f(z) = -2z) \lor (x = y) \land (f(y) < 0)))$$



$$((x > 1) \lor (\forall z.h(z) = 0) \land (h(2.0) \le 0)))$$
  
  $\land ((x = 0) \lor (((\forall z.f(z) = -2z) \lor (x = y) \land (f(y) < 0)))$ 

#### Introduction de littéraux :

$$A \iff x > 1$$
  $B \iff \forall z.h(z) = 0$   
 $C \iff h(2.0) \le 0$   $D \iff x = 0$   
 $E \iff \forall z.f(z) = -2z$   
 $F \iff x = y$   $G \iff f(y) < 0$ 

$$((x > 1) \lor (\forall z.h(z) = 0) \land (h(2.0) \le 0)))$$
  
  $\land ((x = 0) \lor (((\forall z.f(z) = -2z) \lor (x = y) \land (f(y) < 0)))$ 

Introduction de littéraux :

$$A \iff x > 1$$
  $B \iff \forall z.h(z) = 0$   
 $C \iff h(2.0) \le 0$   $D \iff x = 0$   
 $E \iff \forall z.f(z) = -2z$   
 $F \iff x = y$   $G \iff f(y) < 0$ 

Formule purement booléenne :

$$(A \lor (B \land C)) \land (D \lor ((E \lor F) \land G))$$

$$(A \lor (B \land C)) \land (D \lor ((E \lor F) \land G)$$

Modèle booléen renvoyé par le solveur SAT :  $\{A; \neg B; \neg C; D; E; F; G\}$ 

$$(A \lor (B \land C)) \land (D \lor ((E \lor F) \land G))$$

Modèle booléen renvoyé par le solveur SAT :

$$\{A; \neg B; \neg C; D; E; F; G\}$$

$$A \iff x > 1$$

$$D \iff x = 0$$

$$(A \lor (B \land C)) \land (D \lor ((E \lor F) \land G)$$

Modèle booléen renvoyé par le solveur SAT :

$$\{A; \neg B; \neg C; D; E; F; G\}$$

$$A \iff x > 1$$

$$D \iff x = 0$$

Ajout de la clause :

$$\neg A \lor \neg D$$

$$(A \lor (B \land C)) \land (D \lor ((E \lor F) \land G)$$

Modèle booléen renvoyé par le solveur SAT :

$$\{A; \neg B; \neg C; D; E; F; G\}$$

$$A \iff x > 1$$

$$D \iff x = 0$$

Ajout de la clause :

$$\neg A \lor \neg D$$

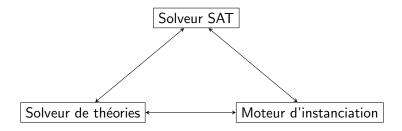
Modèle booléen renvoyé par le solveur SAT :  $\{A; \neg B; \neg C; \neg D; E; F; G\}$ 

Modification du Solveur CDCL pour interagir avec le solveur de théories et le moteur d'instanciation, CDCL(T)

## Algorithme CDCL(T)

```
while true do
     (\Delta, Conflict) \leftarrow BCP(\Gamma, \Delta)
     if Conflict \neq \emptyset then
     else
           (T, Conflict) \leftarrow theory\_assume(\Delta, T)
           if Conflict \neq \emptyset then
                if lvl = 0 then
                  | (L \lor C, bj\_lvl) \leftarrow resolve(\Gamma, \Delta, T, Conflict) \Gamma \leftarrow \Gamma \cup \{L \lor C\} 
                   (\Delta, T, |v|) \leftarrow backjump(bj\_|v|)
           else if all variables are assigned in \Delta then
```

$$((x > 1) \lor ((\forall z.h(z) = 0) \land (h(2.0) \le 0)))$$
  
 
$$\land ((x = 0) \lor (((\forall z.f(z) = -2z) \lor (x = y) \land (f(y) < 0)))$$



Générer de nouveaux faits à partir des formules quantifiées.

Générer de nouveaux faits à partir des formules quantifiées.

 $\forall x : int.P(f(g(x)))$ 

- $\triangleright$  P(f(g(1)))
- ightharpoonup P(f(g(2)))
- $\triangleright$  P(f(g(a)))

Générer de nouveaux faits à partir des formules quantifiées.

```
\forall x : int.P(f(g(x)))
```

- ightharpoonup P(f(g(1)))
- ightharpoonup P(f(g(2)))
- $\triangleright$  P(f(g(a)))

#### Principal défi :

Ne pas générer trop d'instances pour ne pas saturer le solveur SMT

Utilise un système de gardes/motifs pour limiter le nombre d'instances générées :

```
\forall x : int.P(f(g(x)))
```

▶ garde possible : f(g(x))

Utilise un système de gardes/motifs pour limiter le nombre d'instances générées :

```
\forall x : int.P(f(g(x)))
```

**p** garde possible : f(g(x))

#### Contexte des théories :

- ► f(1)
- $\triangleright$  g(2)
- ► f(g(a))

Utilise un système de gardes/motifs pour limiter le nombre d'instances générées :

```
\forall x : int.P(f(g(x)))
```

**p** garde possible : f(g(x))

Contexte des théories :

- ► f(1)
- $\triangleright$  g(2)
- ightharpoonup f(g(a))

La taille du modèle envoyé aux théories influence directement le nombre d'instances générées

# Algorithme CDCL(T) + Quantificateur

### Gestion du modèle

- ► Mise en CNF
- Solveur SAT par méthode des tableaux

## Forme Normale Conjonctive

$$(X_1 \wedge Y_1) \vee (X_2 \wedge Y_2) \vee ... \vee (X_{n-1} \wedge Y_{n-1}) \vee (X_n \wedge Y_n)$$

Besoin de travailler sur une CNF pour un BCP performant

## Forme Normale Conjonctive

$$(X_1 \wedge Y_1) \vee (X_2 \wedge Y_2) \vee ... \vee (X_{n-1} \wedge Y_{n-1}) \vee (X_n \wedge Y_n)$$

Besoin de travailler sur une CNF pour un BCP performant

$$(X_1 \lor X_2 \lor ... \lor X_{n-1} \lor X_n)$$

$$\land (X_1 \lor X_2 \lor ... \lor X_{n-1} \lor Y_n)$$

$$\land ...$$

$$\land (Y_1 \lor Y_2 \lor ... \lor Y_{n-1} \lor Y_n)$$

 $\triangleright$  Solution exponentielle :  $2^n$  clauses

$$(X_1 \wedge Y_1) \vee (X_2 \wedge Y_2) \vee ... \vee (X_{n-1} \wedge Y_{n-1}) \vee (X_n \wedge Y_n)$$

$$(X_1 \wedge Y_1) \vee (X_2 \wedge Y_2) \vee ... \vee (X_{n-1} \wedge Y_{n-1}) \vee (X_n \wedge Y_n)$$

Algorithme de Tseitin (1970) :

$$(Z_1 \vee Z_2 \vee ... \vee Z_{n-1} \vee Z_n)$$
  
$$\forall i.(Z_i \iff X_i \wedge Y_i)$$

$$(X_1 \wedge Y_1) \vee (X_2 \wedge Y_2) \vee ... \vee (X_{n-1} \wedge Y_{n-1}) \vee (X_n \wedge Y_n)$$
  
Algorithme de Tseitin (1970) :

$$(Z_1 \vee Z_2 \vee ... \vee Z_{n-1} \vee Z_n)$$
  
$$\forall i.(Z_i \iff X_i \wedge Y_i)$$

$$(\neg Z_i \lor X_i)$$
$$(\neg Z_i \lor Y_i)$$
$$(Z_i \lor \neg X_i \lor \neg Y_i)$$

Solution linéaire

$$(X_1 \wedge Y_1) \vee (X_2 \wedge Y_2) \vee ... \vee (X_{n-1} \wedge Y_{n-1}) \vee (X_n \wedge Y_n)$$

Modèle booléen possible :  $\{X_1; Y_1\}$ 

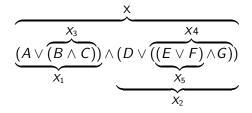
Après mise en CNF toutes les variables doivent être assignées

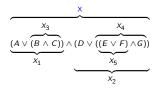
- Impacte le nombre de termes envoyés aux théories
- Augmente le nombre de formules quantifiées et le contexte des théories envoyé au moteur d'instanciation

On travaille ici directement sur la formule sans mise en CNF :

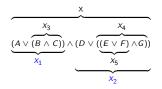
$$(A \lor (B \land C)) \land (D \lor ((E \lor F) \land G))$$

$$\underbrace{(A \vee (B \wedge C))}_{X_1} \wedge \underbrace{(D \vee ((E \vee F) \wedge G))}_{X_2}$$

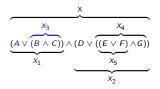




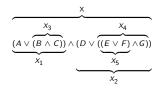


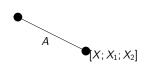


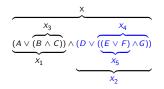


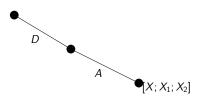


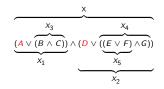


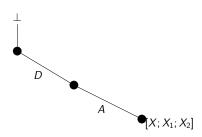


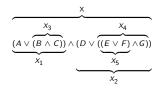


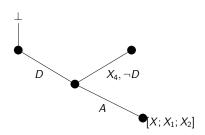


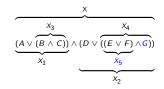


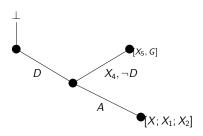


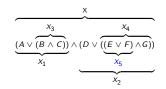


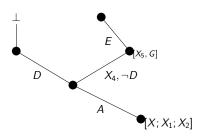


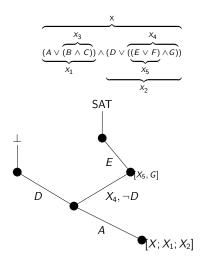












Modèle booléen renvoyé par le solveur SAT :  $\{A; \neg D; E; G\}$  $X_i$  n'ont de l'influence que sur la partie SAT

# Comment obtenir le meilleur d'un CDCL et de la méthode des tableaux ?

#### CDCL moderne:

- ► Efficace sur le raisonnement booléen (BCP, backjumping, apprentissage)
- Modèle total
  - Modèle booléen du solveur SAT : {A; B; ¬C; ¬D; ¬E; F; G}

# Comment obtenir le meilleur d'un CDCL et de la méthode des tableaux ?

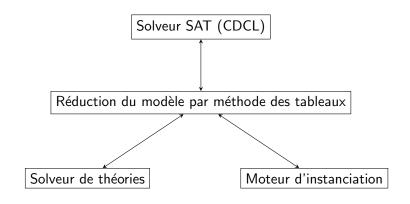
#### CDCL moderne:

- Efficace sur le raisonnement booléen (BCP, backjumping, apprentissage)
- Modèle total
  - ▶ Modèle booléen du solveur SAT :  $\{A; B; \neg C; \neg D; \neg E; F; G\}$

#### Méthode des Tableaux :

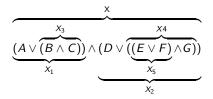
- Pas efficace sur le raisonnement booléen (pas d'apprentissage)
- Modèle partiel
  - ▶ Modèle booléen du solveur SAT :  $\{A; \neg D; E; G\}$

#### Nouvelle architecture d'Alt-Ergo



- Parcourir la Formule de base
- Utilisant les décisions et propagations du CDCL

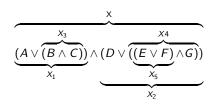
```
while true do
    (T, Conflict) \leftarrow theory\_assume(tableaux\_reduce(\Delta), T)
    else if all variables are assigned in \Delta then
         Instances \leftarrow instanciate(tableaux_reduce(\Delta), T)
         if Instances \neq \emptyset then
             \Gamma \leftarrow \Gamma \cup to\_cnf(Instances)
         else
          return Unknown
```



$$A, G = \top$$

$$B, D = \bot$$

$$E, F, C = -$$

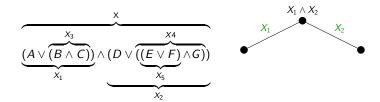




$$A, G = \top$$

$$B, D = \bot$$

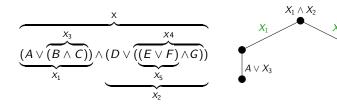
$$E, F, C = -$$



$$A, G = \top$$

$$B, D = \bot$$

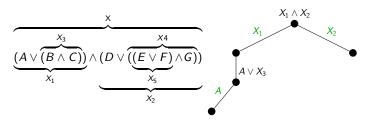
$$E, F, C = -$$



$$A, G = \top$$

$$B, D = \bot$$

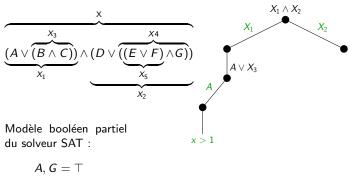
$$E, F, C = -$$



$$A, G = \top$$

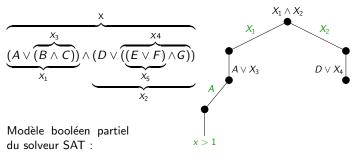
$$B, D = \bot$$

$$E, F, C = -$$



 $B, D = \bot$ 

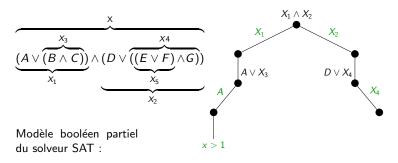
E,F,C=-



 $A, G = \top$ 

 $B, D = \bot$ 

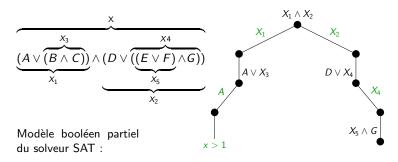
E, F, C = -



$$A, G = \top$$

$$B, D = \bot$$

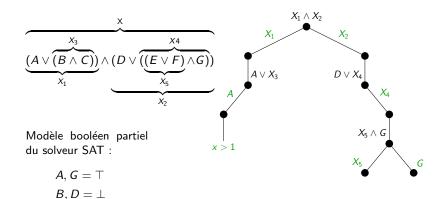
$$E,F,C=-$$

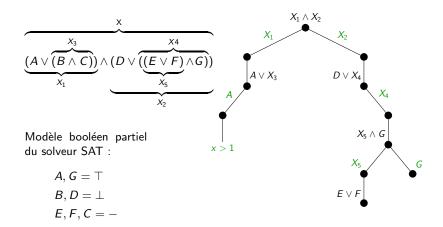


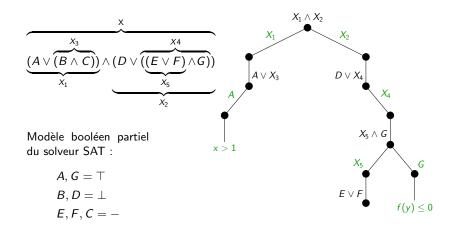
$$A, G = \top$$
  
 $B, D = \bot$ 

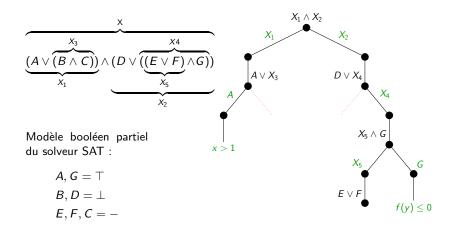
$$E,F,C=-$$

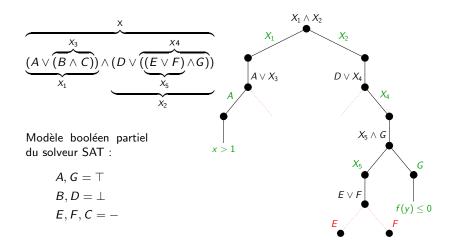
E, F, C = -

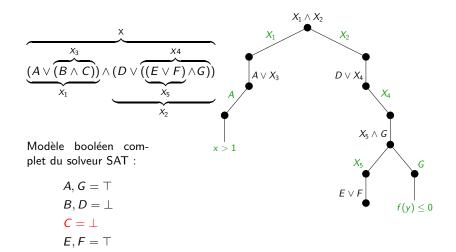


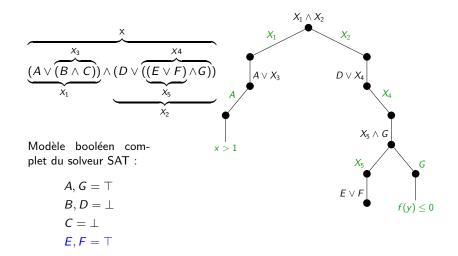


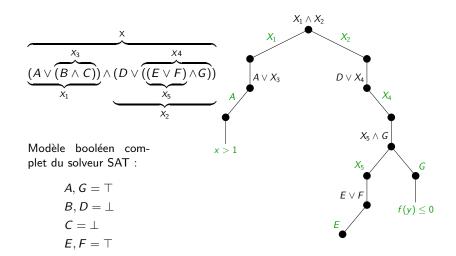


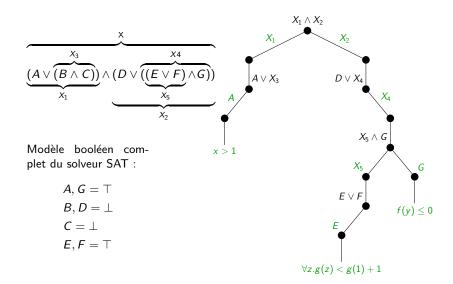












$$(A \vee (B \wedge C)) \wedge (D \vee ((E \vee F) \wedge G))$$

Modèle booléen complet :  $\{A; \neg B; \neg C; \neg D; E; F; G\}$ 

Modèle réduit :  $\{A; E; G\}$ 

Résultats

#### Résultats

	# buts	cdcl	tableaux	cdcl + tableaux
BWARE-DAB	860	98.7% (258s)	100% (417s)	100%(47s)
BWARE-RCS3	2256	98.7% (742s)	98.9% (685s)	99.0%(725s)
BWARE-p4	9341	98.4% (2097s)	99.3% (2279s)	99.4(790s)
BWARE-p9	371	64.7% (1104s)	67.9% (342s)	72.2%(492s)
EACSL	959	75.6% (64s)	93.3% (258s)	92.3%(293s)
SPARK	16773	80.5% (1769s)	83.6% (2757s)	84.0%(2298s)
WHY3	2003	38.9% (616s)	72.0% (1876s)	69.8% (1471s)
Total	32563	84.5% (6652s)	89.0% (8617s)	89.1%(6119s)

#### Résultats

	# buts	cdcl	tableaux	cdcl + tableaux
BWARE-DAB	860	98.7% (258s)	100% (417s)	100%(47s)
BWARE-RCS3	2256	98.7% (742s)	98.9% (685s)	99.0%(725s)
BWARE-p4	9341	98.4% (2097s)	99.3% (2279s)	99.4(790s)
BWARE-p9	371	64.7% (1104s)	67.9% (342s)	72.2%(492s)
EACSL	959	75.6% (64s)	93.3% (258s)	92.3%(293s)
SPARK	16773	80.5% (1769s)	83.6% (2757s)	84.0%(2298s)
WHY3	2003	38.9% (616s)	72.0% (1876s)	69.8% (1471s)
Total	32563	84.5% (6652s)	89.0% (8617s)	89.1%(6119s)

- ► Solution efficace (-29% en temps)
- Permet à Alt-Ergo d'être performant sur des problèmes fortement booléens
- ► Tout en restant performant sur des problèmes quantifiés

Extension du standard SMT-LIB2 avec du polymorphisme

## Alt-Ergo et le standard SMT-LIB2

### Alt-Ergo:

- ► Ne supporte pas le standard SMT-LIB2
- Impossibilité d'accéder à la communauté et à ses bancs de tests

#### SMT-LIB2

- Ne supporte pas le polymorphisme
- ► Besoin de monomorphiser (indécidable)
- Dégrade les gardes des formules quantifiées

## Le langage natif d'Alt-Ergo

Programme généré par l'outil Why3

```
type 'a option

logic None: 'a option
logic Some: 'a -> 'a option
logic match_option: 'a option, 'b, 'b -> 'b

axiom match_option_None:
(forall z:'a. forall z1:'a. (match_option((None: 'b option), z, z1) = z))

axiom match_option_Some:
(forall z:'a. forall z1:'a. forall u:'b. (match_option(Some(u), z,z1) = z1))
```

### Le standard SMT-LIB2

Programme monomorphisé

```
(declare—sort uni 0)
(declare-sort ty 0)
(declare—fun sort (ty uni) Bool)
(declare—fun option (ty) ty)
(declare—fun None (ty) uni)
(assert (forall ((a ty)) (sort (option a) (None a))))
(declare—fun Some (ty uni) uni)
(assert (forall ((a ty)) (forall ((x uni)) (sort (option a) (Some a
     ×)))))
(declare-fun match_option (ty ty uni uni uni) uni)
(assert (forall ((a ty) (a1 ty)) (forall ((x uni) (x1 uni) (x2 uni))
         (sort a1 (match_option a1 a x x1 x2)))))
```

## Extension de la syntaxe du standard SMT-LIB2

- ► Rafraîchissement des travaux de la communauté
- ▶ Notation (par (A) ..) dont l'usage était restreint

### Extension de la syntaxe du standard SMT-LIB2

- Rafraîchissement des travaux de la communauté
- ▶ Notation (par (A) ..) dont l'usage était restreint

```
(declare-sort option 1)
(declare-const None (par (A) (option A)))
(declare-fun Some (par (A) (A) (option A)))
(declare-fun match_option (par (B A) ((option A) B B)
    B))
:; match_option_None
(assert (par (B A) (forall ((z B) (z1 B))
          (= (match_option (as None (option A)) z z1)
    z))))
;; match_option_Some
(assert (par (B A) (forall ((z B) (z1 B) (u A))
          (= (match_option (Some u) z z1) z1))))
```

## Extension polymorphe conservative du standard SMT-LIB2

- Bibliothèque standalone en OCaml
  - Parsing et typage de la SMT-LIB2
  - Et de son extension polymorphe
- ► Intégration de la bibliothèque à Alt-Ergo, lui permettant de supporter des fichiers au format du standard.
  - remplacer le langage natif par le standard SMT-LIB2 étendu

## Impact du polymorphisme

▶ Banc de tests issus de la preuve de programme aux formats SMT-LIB2, SMT-LIB2 polymorphe et natif d'Alt-Ergo.

> smt2 : 86.8% (15173s)

smt2 polymorphe: 89.1% (6656s)

natif : 89.1% (6119s)

## Alt-Ergo et les solveurs de l'état de l'art

### Fichiers identiques au format SMT-LIB2

► Transformations : monomorphisation, let-in, ite, bitvector

Smt2 commun	#buts	Alt-ergo	CVC4	vampire	Z3
BWARE-DAB	860	88.9% (712s)	59.5% (499s)	40.6%(3638s)	84.0%(110s)
BWARE-RCS3	2256	98.4% (1746s)	90.4% (2056s)	22.7% (7304s)	96.1%(363s)
BWARE-p4	9341	94.1% (8186s)	96.8% (7723s)	20.4%(59618s)	84.3% (3994s)
BWARE-p9	371	60.1% (826s)	70.1%(1560s)	4.8% (305s)	64.2% (505s)
EACSL	959	90.7% (476s)	71.2% (50s)	45.2% (585s)	70.8% (202s)
SPARK	16773	83.9%(1881s)	83.5% (612s)	77.6% (3351s)	82.4% (324s)
WHY3	2003	65.9% (1343s)	60.2% (650s)	40.7% (1453s)	58.9%(2331s)
Total	32563	86.8% (15173s)	85.2% (13154s)	51.8% (76257s)	81.9% (7832s)

## Compétition SMT (2018)

- Choix des catégories proches de la preuve de programme
  - plusieurs théories
  - avec quantificateurs universels

# Compétition SMT (2018)

- ► Choix des catégories proches de la preuve de programme
  - plusieurs théories
  - avec quantificateurs universels

2018	AUFNIRA	AUFLIRA	ALIA
Alt-Ergo	4 (69.2%)	3 (98.2%)	3 (92.8%)
CVC4	1 (72.4%)	2 (98.8%)	2 (95.2%)
Vampire	2 (68.9%)	4 (97.6%)	4 (64.3%)
veriT	-	5 (96.5%)	4 (64.3%)
z3	3 (69.7%)	1 (99.2%)	1 (100%)
Total	4 (1480)	5 (20011)	5 (42)

# Compétition SMT (2018)

- Choix des catégories proches de la preuve de programme
  - plusieurs théories
  - avec quantificateurs universels

2018	AUFNIRA	AUFLIRA	ALIA
Alt-Ergo	4 (69.2%)	3 (98.2%)	3 (92.8%)
CVC4	1 (72.4%)	2 (98.8%)	2 (95.2%)
Vampire	2 (68.9%)	4 (97.6%)	4 (64.3%)
veriT	-	5 (96.5%)	4 (64.3%)
z3	3 (69.7%)	1 (99.2%)	1 (100%)
Total	4 (1480)	5 (20011)	5 (42)

- ► SMTCOMP 2019
  - Plus de catégories
  - Catégories sans quantificateurs

- Intégration d'un solveur SAT efficace au solveur SMT Alt-Ergo
  - Gain de 29% du temps d'exécution par rapport au solveur historique

- Intégration d'un solveur SAT efficace au solveur SMT Alt-Ergo
  - Gain de 29% du temps d'exécution par rapport au solveur historique
- Extension du standard SMT-LIB 2 avec du polymorphisme
  - Création d'une bibliothèque supportant le standard SMT-LIB2 étendu

- Intégration d'un solveur SAT efficace au solveur SMT Alt-Ergo
  - Gain de 29% du temps d'exécution par rapport au solveur historique
- Extension du standard SMT-LIB 2 avec du polymorphisme
  - Création d'une bibliothèque supportant le standard SMT-LIB2 étendu
- Participation à la compétition SMT

- Intégration d'un solveur SAT efficace au solveur SMT Alt-Ergo
  - Gain de 29% du temps d'exécution par rapport au solveur historique
- Extension du standard SMT-LIB 2 avec du polymorphisme
  - Création d'une bibliothèque supportant le standard SMT-LIB2 étendu
- Participation à la compétition SMT

### Perspectives:

- ▶ Utiliser un solveur SAT de l'état de l'art
- Supporter les vecteurs de bits
- Effectuer du pré-traitement

- Intégration d'un solveur SAT efficace au solveur SMT Alt-Ergo
  - Gain de 29% du temps d'exécution par rapport au solveur historique
- Extension du standard SMT-LIB 2 avec du polymorphisme
  - Création d'une bibliothèque supportant le standard SMT-LIB2 étendu
- Participation à la compétition SMT

### Perspectives:

- Utiliser un solveur SAT de l'état de l'art
- Supporter les vecteurs de bits
- ► Effectuer du pré-traitement

### Merci pour votre attention