

Ejercicios de autoestudio

PDWD-508

Desarrollo de Aplicaciones Integradas

JEREMY CORAJE

Diseño y Desarrollo Web
Semestre V



Ejercicio N° 4

Creación de interfaz de usuario

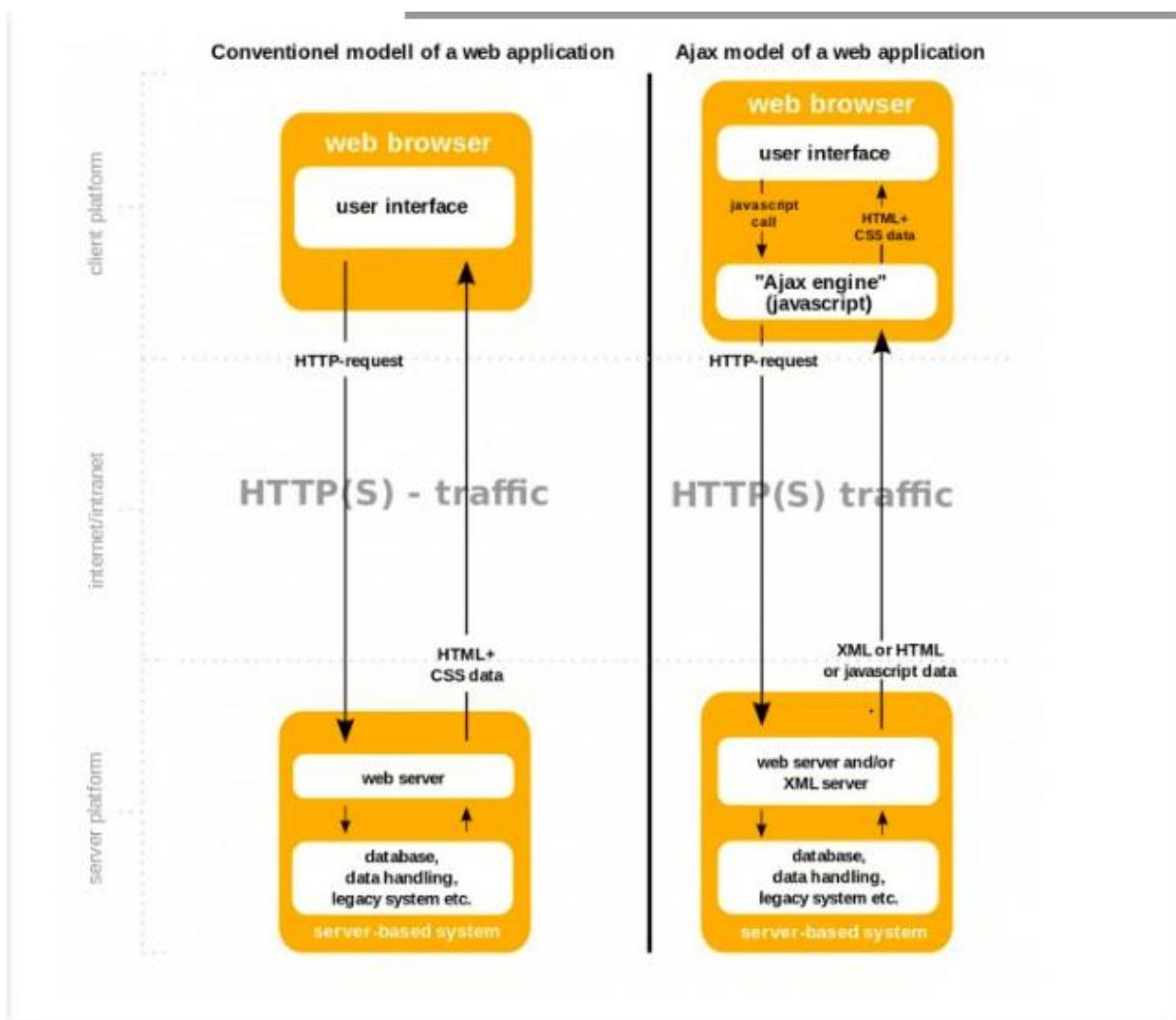
A continuación, se presentan un grupo de ejercicios propuestos de autoestudio referidos al tema de la unidad y que complementa el aprendizaje.

1. Explique cómo funciona el Ciclo AJAX en un proyecto web

AJAX significa JavaScript asíncrono y XML (Asynchronous JavaScript and XML). Es un conjunto de técnicas de desarrollo web que permiten que las aplicaciones web funcionen de forma asíncrona, procesando cualquier solicitud al servidor en segundo plano.

Ten en cuenta que AJAX no es una sola tecnología, ni es un lenguaje de programación. Como se dijo antes, AJAX es un conjunto de técnicas de desarrollo web. El sistema generalmente comprende:

- HTML/XHTML para el lenguaje principal y CSS para la presentación.
- El Modelo de objetos del documento (DOM) para datos de visualización dinámicos y su interacción.
- XML para el intercambio de datos y XSLT para su manipulación. Muchos desarrolladores han comenzado a reemplazarlo por JSON porque es más similar a JavaScript en su forma.
- El objeto XMLHttpRequest para la comunicación asíncrona.
- Finalmente, el lenguaje de programación JavaScript para unir todas estas tecnologías.



2. ¿Qué es Bootstrap y elabore un ejemplo de uso con controles de formulario?

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web

```
bootstrap.min.css" integrity="sha384-TX8t2EcRE3e/ihU7zmQxVncDAy5uIKz4rEkgIXeMed4M0j
crossorigin="anonymous">
</head>
<body>
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col-md-4"></div>
            <div class="col-md-4">
                <form class="form-group" action="" method="post">
                    <h1 class="text-success text-center">Login Bootstrap</h1><br>
                    <div>
                        <label for="" class="text-success">email</label>
                        <input type="text" class="form-control">
                    </div>
                    <div>
                        <label for="" class="text-success">Password</label>
                        <input type="password" class="form-control">
                    </div>
                    <div>
                        <br>
                        <button class="btn btn-success btn-block">INGRESAR</button>
                    </div><br>
                    No tienes cuenta? <a href="#">Registrarse</a>
                </form>
            </div>
            <div class="col-md-4"></div>
        </div>
    </div>

</body>
</html>
```

Login Bootstrap

email

Password

INGRESAR

No tienes cuenta? [Registrarse](#)

3. Mencione 3 ventajas de uso de RESTFULL.

- separación cliente/servidor
- Independencia de tecnologías / lenguajes
- Fiabilidad, escalabilidad, flexibilidad

4. Explique todo lo referente a contenido dinámico, elabore un ejemplo de uso

Para crear con éxito una página web dinámica, se debe conocer un método para insertar automáticamente datos en tiempo real en el código HTML que se envía al navegador del cliente. Aquí es donde entran en juego los lenguajes de script, que permiten insertar código de programa dentro de una web, que genera dinámicamente HTML que el navegador del cliente.

Por ejemplo, la imagen principal de un email de marketing puede mostrar diferentes destinos de vacaciones según los intereses de un usuario, o la oferta principal de una landing page puede ser diferente para los usuarios que la visitan por primera vez y para los que ya están listos para convertir.



5. ¿Qué debe tener una buena interfaz de usuario?

1. Claridad

Es de suma importancia en una interfaz de usuario. Evita que el usuario cometa errores al lidiar con dicha interfaz y da una perfecta experiencia al usuario. Claridad significa que la información es transmitida de manera precisa.

2. Concisión

Mientras que el primer concepto es importante, eso no significa que es necesario que agregues información para asegurarte que ésta llegue al usuario de manera correcta. Bien puede existir una comunicación efectiva con el usuario sin necesidad de recurrir a esto. Si algunas vez el usuario requiere alguna información técnica puede revisar documentación adicional, pero en principio, la información debe ser clara y concisa.

3. Coherencia

La coherencia ayudará a tus usuarios a desarrollar patrones de uso, y poco a poco, aprenderán la función de los diversos botones, iconos y otros elementos propios de la interfaz. El punto es hacer sentir al usuario cómodo, si logras eso, se puede considerar que has desarrollado una buena interfaz de usuario.

4. Legibilidad

Usa un lenguaje simple para ayudar a la rápida lectura por parte del usuario. Esto ayudará también a que el usuario se acostumbre más rápidamente a las diversas funciones que posee la interfaz si le das información que es fácil de procesar.

5. Interactividad

Una buena interfaz tiene que ser rápida. Esta característica aumenta grandemente la experiencia del usuario. Pero eso no es todo, la interfaz debería, además, ofrecer información al usuario sobre las tareas que se están realizando en el momento.

6. Flexibilidad

La mejor interfaz de usuario es aquella que puede deshacer las acciones erróneas del usuario sin mayor problema. Una buena interfaz debería posibilitar al usuario la restauración de los elementos que hayan sido borrados. Si dicha interfaz genera copias de seguridad de manera automática es aún mejor.