

## Módulo 1: Variáveis, Operadores e if Simples

### Exercício 1: Verificador de Positivo

- Peça ao usuário para digitar um número inteiro.
- Use uma estrutura if simples para verificar se o número é maior que zero.
- Se for, imprima "O número é positivo!".

### Exercício 2: Calculadora de Desconto

- Peça ao usuário para digitar o preço original de um produto (float).
- Se o preço for maior que R\$ 100,00, aplique um desconto de 10% e imprima o novo preço.
- Use o operador de multiplicação (\*) e subtração (-).

### Exercício 3: Verificador de Divisibilidade

- Peça ao usuário um número inteiro.
  - Verifique se o número é divisível por 5 (use o operador %).
  - Se for, imprima "O número é divisível por 5".
- 

## Módulo 2: if-else e Lógica Relacional

### Exercício 4: Verificador de Senha

- Defina uma senha secreta em uma variável (str, por exemplo, "python123").
- Peça ao usuário para digitar uma senha.
- Use if-else para verificar se a senha digitada é igual à senha secreta. Imprima "Acesso concedido" ou "Senha incorreta".

### Exercício 5: Maior de Dois Números

- Peça ao usuário para digitar dois números inteiros.
- Use if-else para descobrir qual dos dois é o maior e imprima o resultado.

### Exercício 6: Verificador de Par ou Ímpar

- Peça ao usuário um número inteiro.
  - Use o operador de módulo (%) e uma estrutura if-else para determinar e imprimir se o número é "par" ou "ímpar".
- 

## Módulo 3: if-elif-else para Múltiplas Condições

### Exercício 7: Classificador de Idade

- Peça a idade de uma pessoa.
- Use if-elif-else para classificar a idade em:
  - "Criança" (0 a 12 anos)
  - "Adolescente" (13 a 17 anos)
  - "Adulto" (18 a 59 anos)

- "Idoso" (60 anos ou mais)

#### **Exercício 8: Avaliador de Notas**

- Peça a nota de um aluno (float).
- Use if-elif-else para atribuir um conceito:
  - = 9.0: Conceito A
  - = 7.0: Conceito B
  - = 5.0: Conceito C
  - < 5.0: Conceito D

#### **Exercício 9: Categoria de CNH**

- Peça a idade e se o usuário tem CNH (True ou False).
  - Use if-elif-else com operadores lógicos (and e or) para:
    - Se for maior de 18 e tiver CNH: "Pode dirigir."
    - Se for maior de 18 e não tiver CNH: "Precisa tirar a CNH."
    - Se for menor de 18: "Não pode dirigir."
- 

## **Módulo 4: Repetição com while Simples**

#### **Exercício 10: Contador Regressivo**

- Peça um número inteiro ao usuário.
- Use um while para fazer uma contagem regressiva a partir desse número até 0. Imprima cada número.

#### **Exercício 11: Tabuada Simples**

- Peça um número ao usuário.
- Use um while para imprimir a tabuada desse número, de 1 a 10.
  - Exemplo: 5 x 1 = 5, 5 x 2 = 10, etc.

#### **Exercício 12: Acumulador de Soma**

- Peça ao usuário para digitar 5 números.
  - Use um while com um contador para somar todos os números digitados e imprimir o resultado final.
- 

## **Módulo 5: while com break e Validação de Dados**

#### **Exercício 13: Login com Tentativas**

- Defina uma senha secreta.
- Use um while True e um contador de tentativas (máximo de 3).
- Se o usuário acertar a senha, imprima "Login bem-sucedido!" e use break.
- Se o usuário errar 3 vezes, imprima "Tentativas esgotadas!" e pare o programa.

#### **Exercício 14: Somador de Números Positivos**

- Use um while True para pedir números ao usuário.
- Some todos os números positivos.
- Se o usuário digitar um número negativo, use break para sair do loop e imprima a soma

total.

### **Exercício 15: Validação de E-mail**

- Use um while True para pedir um e-mail ao usuário.
- Verifique se o e-mail contém o caractere @.
- Se contiver, imprima "E-mail válido" e use break.
- Se não contiver, imprima "E-mail inválido. Digite novamente."

---

## **Módulo 6: Desafios Combinados e Lógica Avançada**

### **Exercício 16: Jogo de Adivinhação com Dicas**

- Defina um número secreto.
- Use um while True e um contador de tentativas.
- A cada tentativa, diga se o palpite é "maior" ou "menor" que o número secreto.
- Quando o usuário acertar, imprima a mensagem de vitória e quantas tentativas foram necessárias.

### **Exercício 17: Sequência de Fibonacci**

- Peça um número n ao usuário.
- Use um while para gerar e imprimir os primeiros n termos da sequência de Fibonacci (0, 1, 1, 2, 3, 5, ...).

### **Exercício 18: Calculadora de Fatorial**

- Peça um número n ao usuário.
- Use um while para calcular o fatorial de n (por exemplo,  $5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1$ ).
- Imprima o resultado.

### **Exercício 19: Caixa Eletrônico Simplificado**

- Defina um saldo inicial.
- Use um while True para apresentar um menu ao usuário:
  - - 1. Sacar
  - - 2. Depositar
  - - 3. Ver saldo
  - - 4. Sair
- Use if-elif-else para processar a escolha do usuário.
  - Se sacar, verifique se há saldo suficiente.
  - Se depositar, adicione o valor ao saldo.
  - Se sair, use break.
- Valide as entradas do usuário (por exemplo, não permitir saque de valor negativo).

### **Exercício 20: Jogo da Forca Simplificado**

- Defina uma palavra secreta em uma variável (str).
- Use um while para dar ao usuário 5 chances de adivinhar a palavra.

- A cada tentativa, o usuário digita uma letra.
- Se a letra estiver na palavra, exiba as letras já descobertas (ex: \_ y t \_ \_ n).
- Se a letra não estiver, diminua as chances.
- Se o usuário acertar todas as letras, imprima a palavra completa e uma mensagem de vitória. Se as chances acabarem, imprima a palavra e uma mensagem de derrota.