

		Sujet de projet	Technologie	Tuteur
ARCHAMBAULT	Pierre	Jeu de type runner	Unity	Jean-Marc SALOTTI
AUBIN	Arthur	Détection de l'orientation de la tête par caméra stéréoscopique	C++	Damien MARION
BAHMANI	Camille	Jeu de récupération d'objets	Unity	Jean-Marc SALOTTI
BARBAT	Hadrien	Interface mobile de correspondance entre les goûts musicaux et les goûts pour les séries TV	Java	Jean-Luc SCHLAUDER (Thalès)
BASSET	Jean	création d'un système expert capable de reconnaître l'espèce d'une fourmi	C# OWL Pro	Pierre-Alexandre FAVIER
BEGOUT	Pierre	Jeu de plateforme 2D	Unity	Jean-Marc SALOTTI
BELLAKHDAR-PIECHAUD	Gabriel	Outil de récolte de données de terrain		Serge Aries
BERNARD	Emeline	Appli de gestion de recettes	Android	Fabien RICHARD (Thalès)
BEZEMAN	Bryan			Edwige CLERMONT
BIENASSIS	Corentin	jeu basique: notions de réseaux neuronaux et d'algorithmes génétiques en codant une IA		Pierre-Alexandre FAVIER
BONNET-SAVE	Manon			
BOUMLID	Anissa	Jeu de course à 2 joueurs - 3 modes de transports - 3 décors	Unity	Baptiste PESQUET
BRUNISHOLZ	Aubin	Projet ecole de musique Clement Reynard	HTML/JS	Edwige CLERMONT
CAILLEAU	Florian	mise à jour site web Yumaeed normes d'accessibilités W3C	PW	Audrey BONA (Yumaneed)
CAROFF	Emeline	Sekai : appli qui centralise infos , Avis sur pays	Android	Jean-Luc SCHLAUDER (Thalès)
CASADO	Thomas	Appli de gestion de paris	Android ou	Edwige CLERMONT
CATELLA	Solène	Akinator des œuvres picturales	IA Systèmes	Pierre-Alexandre FAVIER
CHAPRON	Axelle	Application de gestion de l'entretien du jardin, potager ou plantes d'intérieur	Android	Fabien RICHARD (Thalès)
CHATELLET	Raphaël	jeu	HTML/CSS/PHP MySQL/FRW Simfony?	
DA SILVA	Maxime	Cartographie de la notoriété sur les réseaux sociaux	PW	Lucien Varacca /Florent BARRE (Quorum)
DAUVILLAIRE	Léo			
DUBRESSON	Antoine	Jeu 3D	Unity	Jean-Marc SALOTTI
DUMONT	Julie	Appli événements sportifs + équipes + dates des créneaux + accès aux salles	Android Stud	Serge Aries
GAUBERT	Mickaël	Explore Mars 2	Unity	Jean-Marc SALOTTI
GOULARD	Thibaud	Appli Java / android import de video et d'audio et d'image=> Quizz de reconnaissance	Java/ Android	Serge Aries
GUIRAUTE	Marie	Alzi stim Mini jeux alzeimher (suite PTRP)	C++	Fabien RICHARD (Thalès)
KARKA JOULIN	Aratim Maxi	n RPG (Role Playing Game)	C++	Pierre-Alexandre FAVIER
LAURENT	Thibaud	Application Vidéo ludique basée sur environnement Pokemon	JavaScript C	Baptiste PESQUET
LAURENT	Paul	créer un système permettant d'analyser automatiquement les données issues des verbatim pour en tirer les tendances		Lucien Varacca /Florent BARRE (Quorum)
LE MORVAN	Fanny	Entreprise audiovisuelle - réservation de prestation	PW	Baptiste PESQUET
LEMAIRE	Pierre	Synthétiseur batterie	Python? C?	Serge Aries
LEMAIRE DE MIL	Arthur	Développemet d' une IA qui peut jouer par elle-même à Hearthstone		Pierre-Alexandre FAVIER
LEPAGNOT	Marc	Application pour la gestion d'événements sportifs	Android	Serge Aries
LEVI ALVARES	Josias	WeOut : application de recherche d'after work	Android-Stud	Baptiste PREBOT
LILLE	Laura	Mini jeu avec casques - Influencer un objet quelconque dans Unity à partir de l'activité cérébrale obtenue	Unity / open	Léa PILLETTE
LIM	Mélanie	Création de carnet de voyages pour voyageurs autonomes	Appli Androi	Jean-Luc SCHLAUDER (Thalès)
MATHLOUTHI	Marwa	Site web pour artiste peintre avec comande de tableaux	PW utilisatio	Baptiste PREBOT
MECHAIN	Marie-Eugén	Application d'aide à l'expression et recherche de solutions (handicap mental)		Edwige CLERMONT
MELIN	Grégoire	Projet Cherry - Module Speach to text (reconnaissance)		Edwige CLERMONT
MERCIOL	Margaux	Jeu de type « crossy road » passage du Styx	Unity	Baptiste PESQUET
MOUNAIX	Marion	CogniWork : Partage et discussion de travaux	PW Angular	Baptiste PREBOT
NETTER	Emile	Application permettant la création et recherche de "LAN-parties"	android	Serge Aries
NEYRON	Noémie	Jeu d'anglais Eas'Improve	Javascript	Baptiste PESQUET
NIEL	Flora	Course de kart	Unity	Jean-Marc SALOTTI
NOUMRI	Eric	Appli de questions issues d'informations issues de documents Word ou PPT	C#	Serge Aries
PARISSIS	Ariane			
PELLETIER	Juliette	AQIOM : interfaces utilisateurs et fonctionnalités de base	Techno?	Baptiste PESQUET
RENAULT	Loic	Evalive		Baptiste PESQUET
ROC	Aline	IA pour ShindrA(jeu de société axé sur la stratégie et le bluff)	Techno?	Pierre-Alexandre FAVIER
ROGER	Emilie	bibliothèque qui regroupera un réseau auquel on pourra fournir des dictionnaires	Python	Serge Aries
ROSALIE	Rodolphe	Logiciel d'apprentissage pour l'interprétation de sons spatialisés dans un environnement virtuel	Unity	Pierre-Alexandre FAVIER
SAIOUD	Sarah			
SAVREUX	Aline	Application mobile pour club d'aéromodélisme	Android	Edwige CLERMONT
SCHUMACHER	Damien	Jeu vidéo course d'obstacles	Unity	Jean-Marc SALOTTI
SENAUX	Alexandre	appli compagnon virtuel pour automatiser des tâches simples & centraliser certaines informations	Android	Pierre-Alexandre FAVIER
SERRET	Martin	Jeu sport plateforme	Unity	Jean-Marc SALOTTI
TARTARE	Camille	Application d'anticipation de RV médicaux	Android	Edwige CLERMONT
TARTAS	Alexia	Application mobile d'annonces entre étudiants et personnes âgées et/ou en situation de handicap	Java/ Androi	Jean-Luc SCHLAUDER (Thalès)
TREINSOUTROT	Margot	jeu de rôle textuel	Android	Edwige CLERMONT
WIRTZ	Cyril	Jeu du loup garou multijoueur	Unity	Baptiste PESQUET
WITT	Jean	Jeu	Unity	Fabien RICHARD (Thalès)