



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN  
FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA ELÉCTRICA**

**TÉCNICA DESARROLLO WEB**

**Hora:** Domingo 9am- 2pm

**Docente:** Ing. Misael Antonio Guevara Correa

**ESTRUCTURAS REPETITIVAS**

**Matricula:** 8080896

**Nombre:** Cornelio Posadas Puente

**Carrera:** IMTC

San Nicolás de los Garza, Nuevo León.

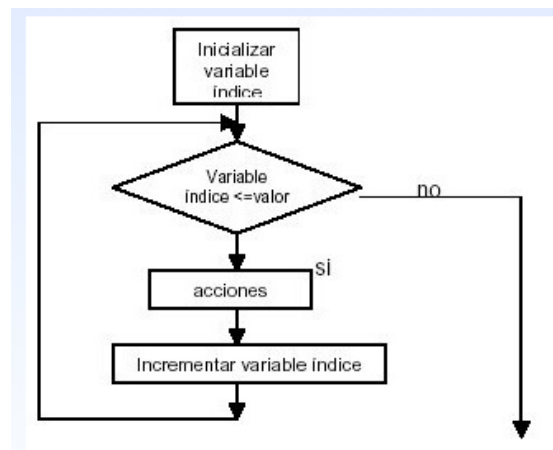
## Estructuras repetitivas

Las estructuras repetitivas se utilizan cuando se requiere que un conjunto de instrucciones se ejecuten un cierto número finito de veces, escribir algo en pantalla cierta cantidad de pasos, o hacer una operación matemática cierta cantidad de veces. Se les llama bucle o ciclo a todo proceso que se repite cierto número de veces dentro de un pseudocódigo o un programa y las estructuras repetitivas nos permiten hacerlo de forma sencilla.

### Estructura for

Esta estructura ejecuta las acciones del cuerpo del bucle un número especificado de veces, y de modo automático controla el número de iteraciones o pasos.

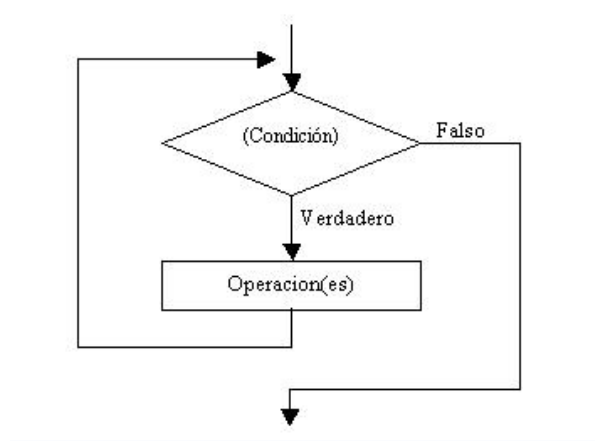
Desde  $i = 0$  hasta  $i = 100$



### Estructura while

Esta estructura repite el cuerpo del bucle mientras se cumpla una determinada condición.

Mientras condición



### Estructura do while

La estructura repetitiva cumple la misma función que la estructura mientras. La diferencia está en que la estructura mientras comprueba la condición al inicio y repetir lo hace al final. Es por ello que la estructura repetitiva se ejecuta por lo menos una vez.

Hacer

acción

Mientras condición

