

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN
FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA ELÉCTRICA

TÉCNICA DESARROLLO WEB

Hora: Domingo 9am- 2pm

Docente: Ing. Misael Antonio Guevara Correa

ARREGLOS

Matricula: 8080896

Nombre: Cornelio Posadas Puente

Carrera: IMTC

San Nicolás de los Garza, Nuevo León.

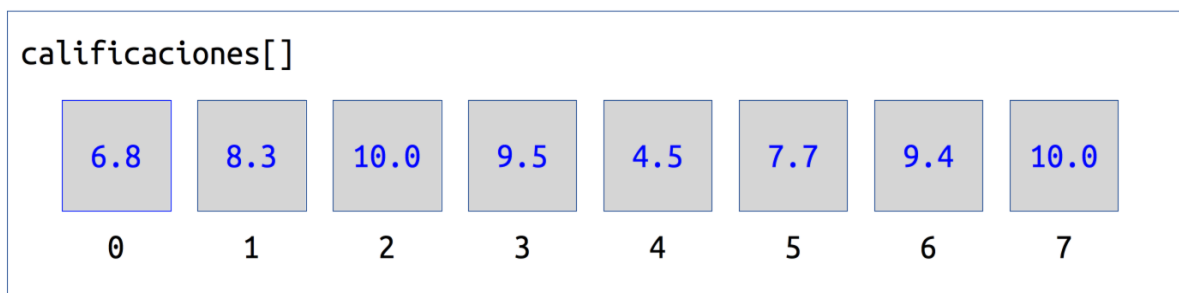
ARREGLOS

Un arreglo o array es básicamente una estructura de datos almacenada como una sola variable. Esta podría ser una lista finita de números o de palabras que se almacenarán en celdas contiguas de memoria.

Cada uno de esos elementos se distinguen por un índice o subíndice al que se puede apuntar con un puntero para acceder a dicha posición del array. Además, también se podría escribir código para acceder de forma aleatoria a estos elementos de los que se compone el arreglo.

Arreglo unidimensional

Un array de tipo unidimensional es básicamente un vector de datos o lista. Dicho de otro modo, es un conjunto de variables del mismo tipo y tamaño que ocupan posiciones consecutivas en una memoria. El tamaño de la memoria ocupada por el array es siempre fijo y no se puede variar.



Arreglo bidimensional

Un arreglo de tipo bidimensional es básicamente una tabla o matriz de datos, tienes varias filas y columnas siendo el resto de detalles comunes a los unidimensionales.

