

Introdução a JavaScript

< 2021 >

DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira



ACATE



Anteriormente

- Aula 1
- Algumas observações
- Introdução
 - Demonstração
 - História
- Objeto window
- Variáveis
- Tipos de dados



.....> Anteriormente



- Aula 2
 - Operadores
 - aritméticos
 - atribuição
 - relacionais
 - lógicos
 - ternário

.....> Anteriormente



- Aula 3
 - Estruturas de controle de fluxo
 - Condições
 - Repetições

.....> Agenda



- Aula 4
 - Onde adicionar o script no HTML
 - Funções
 - Arrays

.....> Onde adicionar o script no HTML



- Onde adicionar nosso script JS no documento HTML?
- Precisa ser colocado entre <head> ou <body>
- Mas qual posição é a melhor?

...> Onde adicionar o script no HTML



- Primeiro vamos entender o que o navegador faz quando carrega nosso documento HTML:
 1. Busca a página HTML no servidor (e.g. index.html).
 2. Começa a interpretar e renderizar o HTML.
 3. O interpretador encontra uma tag `<script>` referenciando um arquivo externo.
 4. O navegador solicita o arquivo ao servidor. Enquanto isso, bloqueia a renderização do resto do HTML.
 5. Depois de um tempo, o script termina de baixar e é executado imediatamente.
 6. O navegador continua a interpretar o resto do documento HTML.



Onde adicionar o script no HTML



- Considerando isso, identificamos dois possíveis problemas de colocar a tag `<script>` no bloco `<head>` do nosso HTML:
 - Enquanto o script é baixado, o usuário fica olhando para uma página em branco, vazia, enquanto aguarda tudo ser carregado.
 - O script executa imediatamente após ser baixado, mesmo que o HTML ainda não tenha terminado de renderizar. Isso pode causar algum erro caso o script tente modificar um elemento que ainda não foi “lido” pelo navegador.



Onde adicionar o script no HTML



- Uma possível solução para ambos os problemas:
 - Referenciar o arquivo de script apenas ao final do <body>.
 - Dessa forma o navegador interpreta e já exibe para o usuário toda a página HTML, e só então baixa e executa o script.
 - Porém, pode ocorrer outro problema: a página já carregou e o usuário está visualizando todos os elementos, mas o script não terminou de baixar ainda. Nesse cenário, se o usuário tenta realizar alguma ação que depende de JS, não vai funcionar, e ele pode achar que existe um problema com o site/app.

...> Onde adicionar o script no HTML



- Outra solução, mais “moderna”:
 - Referenciar o script no <head>, utilizando uma das propriedades abaixo:
 - “async”
 - “defer”



Onde adicionar o script no HTML



- `async`: baixa os scripts enquanto a página está sendo carregada, ao mesmo tempo, sem bloquear o carregamento do HTML. Assim que o script termina de baixar (independente se o HTML acabou de ser renderizado), ele é executado. Se tiver mais de 1 script externo referenciado com a propriedade `async`, a ordem de declaração também não é respeitada, ou seja, o primeiro a baixar vai ser o primeiro a ser executado.

.....> Onde adicionar o script no HTML



- defer: também baixa os scripts enquanto a página carrega, sem bloquear o navegador. Mas diferente da “async”, os scripts com essa propriedade são executados somente depois que a página HTML foi totalmente carregada, e na ordem em que foram declarados.



Onde adicionar o script no HTML



- Com essas 2 propriedades, podemos referenciar o script externo no `<head>`, pois não irá bloquear a renderização do HTML para o usuário.
- Porém, com “async”, ainda pode ocorrer o problema de o script baixar e executar antes do navegador “ler” todo o HTML, e se o script tentar utilizar um elemento que ainda não foi “descoberto”, pode causar erro.



Onde adicionar o script no HTML



- Você pode fazer da forma que achar melhor.
- Dependendo do conteúdo do seu script, uma dessas formas pode ser mais interessante que a outra.
- Porém, na maior parte das vezes, referenciar o script externo no `<head>`, utilizando a propriedade *defer*, parece ser a melhor alternativa.



SENAI

ACATE



Funções



- São tarefas, rotinas, ações que são executadas somente quando são chamadas ou quando ocorre algum evento.
- Podem receber parâmetros e retornar um resultado.

```
function nomeDaFuncao(parametros) {  
    /*  
    sequência de instruções  
    a serem executadas  
    quando a função for chamada  
    */  
    return valorResultado;  
}
```

Funções



Exemplo:

```
<div id="divSaque">
  <label for="valorSaque">Digite o valor do saque:</label> <br>
  <input type="number" name="valorSaque" id="inputSaque" value="0.0">
  <button id="btnSaque">Sacar</button>
</div>
```

```
var cliente = {nome: "João", dataNasc: "25/02/1991", saldo: "100.00"}

var btnSaque = document.getElementById("btnSaque");
var inputSaque = document.getElementById("inputSaque");

btnSaque.addEventListener('click', function(){
  sacar(Number(inputSaque.value));
});
```


Funções



Exemplo:

```
function sacar(valor) {  
  if (valor <= cliente.saldo) {  
    cliente.saldo -= valor;  
    alert("Saque de R$" + valor + " realizado com sucesso. \n" +  
      "O novo saldo é de: R$" + cliente.saldo);  
  } else {  
    alert("Saldo atual insuficiente: R$" + cliente.saldo);  
  }  
}
```

Funções



Exemplo com “return”:

```
function parOuImpar(numero) {  
  if (numero % 2 === 0) {  
    return "Par";  
  } else {  
    return "Ímpar";  
  }  
}  
  
alert("O saldo atual de R$" + cliente.saldo + " é um valor " + parOuImpar(cliente.saldo) + ".");
```

.....> Funções



Também podemos guardar funções dentro de variáveis:

```
var fatorial = function(num) {  
  var fat = 1;  
  for (var i = num; i > 1; i--) {  
    fat *= i;  
  }  
  return fat;  
}  
  
console.log(fatorial(5));
```

Arrays



- Arrays são variáveis compostas.
- Ao contrário de uma variável simples, que guarda só 1 valor (string, number, boolean), uma variável composta guarda uma lista de valores.
- Exemplo:

```
var listaDeCarros = ['uno', 'fusca', 'sandro', 'gol', 'hb20', 'gurgel'];  
var anosDeCopa = [2022, 2018, 2014, 2010, 2006, 2002, 1998];
```

Arrays



- Operações com arrays:
 - Verificamos o tamanho (quantidade de itens) através da propriedade length:

```
var listaDeCarros = ['uno', 'fusca', 'sandro', 'gol', 'hb20', 'gurgel'];  
var tamanho = listaDeCarros.length;
```

- Acessamos um item específico através do índice:

```
var anosDeCopa = [2022, 2018, 2014, 2010, 2006, 2002, 1998];  
var primeiro = anosDeCopa[0];  
var último = anosDeCopa[anosDeCopa.length - 1];
```

Arrays



- Operações com arrays:
- Removemos um item do final do array através da função pop:

```
var listaDeCarros = ['uno', 'fusca', 'sandro', 'gol', 'hb20', 'gurgel'];  
listaDeCarros.pop();
```

- Adicionamos um item ao final através da função push:

```
var anosDeCopa = [2022, 2018, 2014, 2010, 2006, 2002, 1998];  
anosDeCopa.push(1994);
```

Arrays



- Operações com arrays:
 - Removemos um item do início através da função shift:
- Adicionamos um item ao início através da função unshift:

```
var listaDeCarros = ['uno', 'fusca', 'sandro', 'gol', 'hb20', 'gurgel'];  
listaDeCarros.shift();
```

```
var anosDeCopa = [2022, 2018, 2014, 2010, 2006, 2002, 1998];  
anosDeCopa.unshift(2026);
```


Arrays



- Operações com arrays:
 - Descobrimos o índice de um item através da função `indexOf`:
- Ordenamos por ordem crescente (ou alfabética) através da função `sort`:

```
var listaDeCarros = ['uno', 'fusca', 'sandro', 'gol', 'hb20', 'gurgel'];  
listaDeCarros.indexOf('fusca');
```

```
var anosDeCopa = [2022, 2018, 2014, 2010, 2006, 2002, 1998];  
anosDeCopa.sort();
```


.....> Material complementar



- Onde colocar a tag <script>:
<https://stackoverflow.com/a/24070373/4326295> (inglês) ou um artigo do Google traduzido:
<https://developers.google.com/speed/docs/insights/BlockingJS>
- Funções em JS (pt-br): [Funções - JavaScript | MDN](#)
- Array em JS (pt-br): [Array - JavaScript | MDN](#)

Obrigado



ACATE

