

Aula 01: Introdução à Informática

Conceitos fundamentais e componentes básicos do computador

Duração: 2 horas | Nível: Iniciante

Objetivos da Aula

- Compreender o conceito de informática e sua importância
- Identificar os componentes físicos do computador (hardware)
- Conhecer os tipos básicos de software
- Aprender a ligar e desligar o computador corretamente
- Familiarizar-se com mouse e teclado

1. O que é Informática

1.1 Definição

Informática é a ciência que estuda o processamento automático de informações através de computadores. É a união de "informação" + "automática", representando todas as atividades relacionadas ao uso de computadores para processar, armazenar e transmitir dados.

Áreas da Informática:

- Hardware: componentes físicos do computador
- Software: programas e aplicativos
- Redes: conexão entre computadores
- Internet: rede mundial de computadores
- Segurança: proteção de dados e sistemas

1.2 Importância da Informática

A informática está presente em praticamente todas as áreas da vida moderna: trabalho, educação, saúde, entretenimento, comunicação e comércio. Conhecer informática básica é essencial para participar ativamente da sociedade digital.

2. Componentes do Computador

2.1 Hardware (Parte Física)

Componente	Função	Localização
Processador (CPU)	Executa cálculos e processa informações	Dentro da torre/gabinete
Memória RAM	Armazena dados temporariamente	Dentro da torre/gabinete
Disco Rígido (HD/SSD)	Armazena dados permanentemente	Dentro da torre/gabinete
Monitor	Exibe imagens e textos	Na mesa, conectado à torre
Teclado	Permite digitar textos e comandos	Na mesa, conectado à torre
Mouse	Controla o cursor na tela	Na mesa, conectado à torre

2.2 Software (Parte Lógica)

Software são os programas que fazem o computador funcionar. Existem diferentes tipos:

Tipos de Software:

→ Sistema Operacional: Windows, Linux, macOS

→ Aplicativos: Word, Excel, navegadores de internet

→ Jogos: programas de entretenimento

→ Antivírus: programas de segurança

→ Drivers: programas que fazem hardware funcionar

3. Atividades Práticas

Atividade 1: Identificando Componentes

Observe o computador à sua frente e complete a tabela:

Componente	Encontrou? (Sim/Não)	Observações
Torre/Gabinete		
Monitor		
Teclado		
Mouse		
Caixas de som		
Cabos de conexão		

Atividade 2: Ligando o Computador

Siga os passos para ligar o computador corretamente:

- 1 Verifique se todos os cabos estão conectados
- 2 Ligue o estabilizador ou filtro de linha
- 3 Pressione o botão power do monitor
- 4 Pressione o botão power da torre/gabinete
- 5 Aguarde o sistema operacional carregar
- 6 Se necessário, digite usuário e senha

Atividade 3: Conhecendo o Mouse

Exercício A - Segure o mouse corretamente:

1. Apoie a palma da mão sobre o mouse
2. Coloque o dedo indicador sobre o botão esquerdo
3. Coloque o dedo médio sobre o botão direito
4. Use o polegar e mindinho para segurar as laterais

Exercício B - Movimentos básicos:

1. Mova o mouse devagar e observe o cursor na tela
2. Pratique mover o cursor até os cantos da tela
3. Tente mover o cursor em linha reta
4. Pratique fazer círculos com o cursor

Exercício C - Cliques:

1. Clique uma vez com o botão esquerdo
2. Pratique clique duplo (dois cliques rápidos)
3. Clique uma vez com o botão direito
4. Se houver, gire a rodinha do mouse

Atividade 4: Conhecendo o Teclado

Área do Teclado	Função	Exemplos de Teclas
Letras	Digitar texto	A, B, C... Z
Números	Digitar números	0, 1, 2, 3... 9
Espaço	Separar palavras	Barra de espaço (maior tecla)

Área do Teclado	Função	Exemplos de Teclas
Enter	Confirmar/nova linha	Enter
Backspace	Apagar para trás	←
Shift	Maiúscula	Shift (duas teclas)

4. Exercícios de Fixação

Questões para Reflexão

- ? Quais componentes do computador você já conhecia antes desta aula?
- ? Qual a diferença entre hardware e software?
- ? Por que é importante saber ligar e desligar o computador corretamente?
- ? Qual foi a maior dificuldade no uso do mouse e teclado?

Exercício Escrito:

1. Complete: Informática é a união de _____ + _____

2. Cite 3 componentes de hardware:

3. Cite 3 tipos de software:

4. Qual a função do processador?

5. Tarefa de Casa

Para a Próxima Aula:

- Pratique ligar e desligar um computador em casa ou no trabalho
- Observe quantos dispositivos eletrônicos você usa no dia a dia
- Tente identificar se são hardware ou software
- Pratique segurar e mover o mouse por 10 minutos

Curso de Informática Básica - Aula 01: Introdução à Informática

Aprendizado prático e progressivo para inclusão digital