

Sala de Juegos

Importante:

TP obligatorio para poder acceder al TP final.

TP obligatorio para poder acceder a la promoción de la materia

Se debe realizar la aplicación “Sala de juegos” , para poder almacenar la información de desempeño de los jugadores.

La forma de corrección será por sprint de una semana. Y la “Sala de Juegos” tiene que contar con los siguientes puntos.

1-Una WEB:

- Presentarlo en un servidor WEB (Heroku o Firebase).

2- Almacenamiento de datos

- en forma local o WEB
- NoSql O sql

3- Login y Registro de usuarios.

4- Lógica de los juegos.

- Trivia
- Mayor o Menor
- Memotest

4- Juego agregado por el alumno.

- El juego debe estar explicado en el QUIÉN SOY

5-Juegos opcionales , solo se debe elegir 1

- solo se debe elegir 1 para su sala
 - TA-TE-TI
 - Adivina el número
 - Piedra Papel O Tijera

6- Experiencia de usuario.

- Diseño de pantallas
- Navegación
- Información clara y completa al mostrar mensajes o hacer acciones.
- Experiencia de usuario en los juegos.

7- Diseño y Estilos

- Utilización de angular Material o Bootstrap
- Utilización de animaciones(css o con ts)
- Favicon

8- Listados con los resultados.

9- Presentación : “Quien Soy” se debe tener:

- Datos personales del alumno.
- Imagen del alumno
- Explicación del juego propio

Tenemos una aplicación de juegos que permite a nuestros usuarios(jugadores) medir sus capacidades cognitivas y motrices, debe ser simple de utilizar y que nos permita tener estadísticas de cada jugador y de cada juego.

Los juegos deben guardar toda la información que sea importante para cada juego en particular.

Solo se puede ingresar si es un usuario registrado o se registra.

No utilizar Alert.

Fechas de pre-entrega

Sprint 1 (23/05/2022)

- Armado del proyecto
- Subido a heroku o firebase.
- Componente de Login.
- Componente Home.
- Componente "Quién Soy"
 - Datos personales del alumno.
 - Imagen del alumno
 - Explicación del juego propio
- Favicon
 - Juego que se debe desarrollar
 - se debe guardar la participación de cada usuario en este juego

■ PIEDRA PAPEL O TIJERA

Sprint 2 (30/05/2022)

- Juego que se debe desarrollar
- se debe guardar la participación de cada usuario en este juego

■ TATETI

- Componente Home
 - Tiene que ser el componente principal, el cual tendrá los accesos a los diferentes espacios de nuestra WEB(USUARIOS JUEGOS, LISTADOS,ETC.).
 - Si el usuario está logueado, mostrar información del mismo y botón de Log Out. (No se debe mostrar los botones de Registro y Login una vez que el usuario está logueado)

- Componente Login

- Tiene que tener la validación de usuario
- Registrar el log de ese usuario.
 - En caso de que sea exitoso registrar:
 - Usuario
 - Fecha de ingreso
- En caso correcto deber rutear a la home
- Debe tener botones de acceso rápido.
 - Estos botones tienen que completar los campos de email y contraseña con un usuario válido que al presionar el botón ingresar acceda a la home.

- Componente Registro

- Tiene que generar un nuevo usuario y redirigir al home al crearlo exitosamente, es decir, loguear al usuario automáticamente.
- Emitir mensaje si el usuario ya se encuentra registrado. **(NO USAR ALERT)**

Sprint 3 (6/06/2022)

- Juegos que SE DEBEN DESARROLLAR
 - ADIVINA EL NÚMERO
 - MAYOR O MENOR(MÁS CARO <-> MÁS BARATO)

- Incorporar el chat

- Solamente usuarios logueados podrán acceder a la sala de chat.
 - Debemos marcar el usuario y hora que envió el mensaje

- Incorporar módulos y loadchildren

- Incorporar los juegos

- Ahorcado
 - **No se debe ingresar datos desde el teclado.** Utilizar botones para el ingreso de las letras.

Sprint 4 (13/06/2022)

- Juegos que SE DEBEN DESARROLLAR

- AHORCADO
 - **No se debe ingresar datos desde el teclado.** Utilizar botones para el ingreso de las letras.

- Juego propio

- Realizar juego propio.
- Agregar descripción de su juego en la sección **“Quién soy”**. Debe contar con información de qué juego es y cómo se juega.

Sprint 5 (20/06/2022)

- Incorporar listado de resultados

- Al finalizar cada juego se debe guardar registro del resultado
 - Guardar datos del usuario, fecha, puntaje, etc..

- Incorporar una encuesta

- Tiene que pedir los siguientes datos:
 - Nombre y apellido.
 - Edad, validar que sean mayores de 18 años y menores de 99 años.
 - Número de teléfono, validar que sean solo números y no más de 10 caracteres.
- Mínimo 3 preguntas.
 - Utilizar distintos controles, textbox, checkbox, radiobutton, etc.
 - **No se pueden repetir.**
- Tiene que contar con validaciones.
- Todos los campos son requeridos.
- Guardar las respuestas en Firebase identificando el usuario.

Sprint 6 - Post Primer Parcial

- Incorporar una nueva sección que muestre las respuestas de la encuesta.

- Solo lo podrá ver un usuario con perfil administrador
- Utilizar Can Activate y Guard.