

**WELCOME  
TO THE  
HACK  
SIDE**



en colaboración con: IBM

< 17-21 de septiembre 2024 >

# Hackathon Universitario:

Tecnologías emergentes y futuro del empleo



# Bienvenidos a la ¡Gran inauguración!

Hackathon Universitario: Tecnologías emergentes y el futuro laboral



***Joel González***

*Corporate Social Responsibility Manager*

*México y Costa Rica*



***Emelyn Medina***

*Entrepreneurship Coordinator*

*México y LATAM*

Hackathon Universitario: Tecnologías emergentes y futuro del empleo

# Agenda de Inauguración

- 01 El equipo que los apoyara
- 02 ¿Qué es un Hackathon?
- 03 El reto que vamos a solucionar ¡Juntos!
- 04 Las mentorías y los PIT STOPS
- 05 Aula virtual/Evaluación
- 06 ¡Todos ganamos y reconocemos al mejor proyecto!
- 07 Fechas importantes

# Team



**Emelyn Medina**

Coordinadora del  
área de  
emprendimiento e  
innovación abierta  
CEP - Utel



**Karina Rodríguez**

Especialista de  
investigación  
Academia - Utel



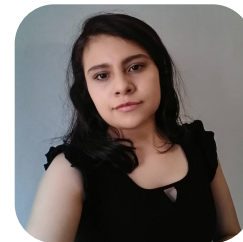
**Jesus Rojo**

Líder del área de  
emprendimiento  
CEP-Utel



**Fatima  
Carballo**

Co-Líder de  
facilitadores  
CEP- Utel



**Silvia Rosas**

Co-Líder de  
facilitadores  
U Camp

# Team



**Paola Dominguez**

CEP - Utel  
Facilitador



**Gabriel Avilés**

CEP - Utel  
Facilitador



**Nicolle Pérez**

Éxito estudiantil  
Facilitador



**Francisco Díaz**

Éxito estudiantil  
Facilitador



**Karen García**

Éxito estudiantil  
Facilitador



**Juan Vargas**

CEP - Utel  
Facilitador



**Itzel Nepomuceno**

CEP - Utel  
Facilitador



**Alberto Olague**

Éxito estudiantil  
Facilitador



**Danae Servín**

Éxito estudiantil  
Facilitador



**Sofía Valdez**

Éxito estudiantil  
Facilitador



**Manuel Rodríguez**

Éxito estudiantil  
Facilitador

**Hackathon Universitario:** Tecnologías emergentes y futuro del empleo

# ¿Qué es un Hackathon?

Es una **competencia intensiva** donde equipos de estudiantes **proponen soluciones tecnológicas** para problemas socioambientales y económicos.

Este reto combina las necesidades de la industria con el talento estudiantil, **fortaleciendo habilidades a través de desafíos tecnológicos** y proyectos de informática e innovación en América Latina.

# Desarrolla tus habilidades en el **Hackathon Universitario: Tecnologías emergentes y el futuro laboral**

Lo que necesitamos para lograr el éxito:





# Reto-Septiembre 2024

Una vertical es el **RETO** que guía proyectos, facilitando la creación de las soluciones sobre una temática general

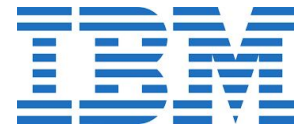
En esta edición la vertical/reto es liderada por:



**Aliado: IBM**, (International Business Machines) es una empresa global de tecnología fundada en 1911, reconocida por su innovación en soluciones tecnológicas avanzadas. IBM ofrece productos y servicios en áreas como inteligencia artificial, computación en la nube, y ciberseguridad, y se dedica a ayudar a empresas a optimizar sus operaciones y resolver problemas complejos. También apoya la capacitación y el desarrollo de talento a través de plataformas como IBM SkillsBuild.

**Intención:** proporcionar a los estudiantes de Utel la oportunidad de explorar y utilizar tecnologías emergentes como inteligencia artificial (IA), ciencia de datos, ciberseguridad, computación en la nube, computación cuántica, entre otras, para desarrollar soluciones innovadoras que potencien sus habilidades y empleabilidad.

# Objetivo de la vertical



Desarrollar **prototipos funcionales que utilicen tecnologías emergentes para potenciar las habilidades de los estudiantes hacia la empleabilidad en el futuro laboral**, buscando que los equipos participantes generen soluciones y prototipos alineado con alguno de estos objetivos:



[https://bit.ly/Reto\\_IBM\\_2024](https://bit.ly/Reto_IBM_2024)

1

Crear herramientas de evaluación que identifiquen y analicen habilidades esenciales para trabajos emergentes, haciendo recomendaciones de desarrollo de habilidades.

2

Diseñar integraciones educativas interactivas que utilicen tecnologías emergentes como inteligencia artificial (IA), Ciencia de Datos, Ciberseguridad, Computación en la nube, computación cuántica, etc.

3

Desarrollar una plataforma que conecte a los estudiantes con recursos y redes de empleadores en el sector tecnológico, facilitando la colocación laboral.

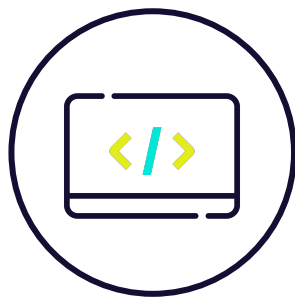
**Hackathon Universitario:** Tecnologías emergentes y futuro del empleo

¿Qué son las  
mentorías?



# Mentores

## Rol en el Hackathon



### Mentores

Los mentores estarán trabajando con los equipos en espacios de 30 minutos ya definidos en la agenda a través de AUVI



### Los equipos

Estarán conformados de 10-11 personas y deberán entregar sus prototipos en una DEMO de Prototipos

# Sobre las mentorías

## Características

- Cada mentoría es de **30 minutos**
- En ellas estarán presentes **2 a 4** mentores de áreas multidisciplinarias.
- **Los mentores** pueden dar mentorías a **diferentes equipos**.
- Cada equipo solo puede tomar mentoría en los espacios definidos en el cronograma.





## ¿Qué pasa en las mentorías?

- **Los equipos** explican sus ideas, avances de sus proyectos y exponen sus dudas
- **Los mentores** apoyan a los equipos caminar por el aprendizaje con el objetivo de generar proyectos exitosos
- Existe un **aprendizaje mutuo** y se generan vínculo

## Consideraciones

- **El calendario de mentorías se planea por parte del staff de Utel Universidad**, y se les notifica el horario hasta el viernes 20 de septiembre.
- **Las mentorías** se llevarán a cabo en salas de grupo mediante la plataforma de ZOOM enlazadas al **AUVI**.

# Evaluación y aula virtual

 Actividad de entrega	 ¿En donde me evalúan?	 IMPORTANTE
 Idea	Aula Virtual, y solo es la entrega	Si tu equipo entrega, tendrás derecho a mentoría
Primer pit stop	Aula Virtual	Selección de semifinalistas
Pre Demo ante mentores	En vivo la sesión de ZOOM	Selección de finalistas
Segundo pit stop	Aula Virtual	Indispensable para presentar Demo
Demo ante jueces	En vivo la sesión de ZOOM	Preparar su pitch de 5 minutos

¿Qué debes entregar en cada  
Pit Stop 🎯?





## Entregas por cada **Pit Stop:**



Entrega de ideas

20 de septiembre 13:00  
horas

- Nombre del proyecto
- Problemática social detectada
- Objetivo general
- Idea general sobre la solución



Entrega 1er Pit Stop  
21 de septiembre 8:00  
horas

- Documento con la información de la primera entrega
- Estudio sobre viabilidad y fases de implementación
- Descripción del desarrollo del uso de las tecnologías de implementación
- Maquetas, primeras simulaciones y/o wireframes que construyan el prototipo final



# Selección de semifinalistas

21 de septiembre 9:00 a 9:30 horas



- Al entregar el primer pit stop, los mentores son responsables de evaluar para seleccionar los mejores 10 proyectos evaluados.
- Se realiza el anuncio oficial de semifinalistas a través de la sala general de ZOOM
- Los demás equipos participantes, podrán permanecer en el Hackathon para entregar los pit stop pendientes para tener derecho a su calificación.

# Entregas por cada **Pit** **Stop:**



Entrega 2do Pit Stop  
*21 de septiembre 10:00 a 12:00  
horas*

- Integración de mejoras bajo el feedback de los mentores
- Documentación del proyecto terminado
- Videos, simulaciones, diagramas y gráficos, en caso de ser necesarios para acompañar la solución propuesta



Ejercicio de Pre Demo de  
prototipos y evaluación  
*21 de septiembre 12:00  
horas*

- Explicación oral de 5 minutos con apoyo de material visual de la problemática y solución
- **Demostración del prototipo funcional**
  - Información sobre viabilidad y escalabilidad
  - Integración de tecnologías, frameworks, procesos, wireframes en alta calidad, etc.

**¡Todos ganamos y  
reconocemos al mejor  
proyecto!**

# ¿Qué beneficios obtendrás?

- Para estudiantes de Utel que terminen satisfactoriamente su proyecto y hayan registrado su solución en todos los Pits stops, recibirán una calificación que podrán intercambiar para una única materia del bimestre que estén inscritos.
- Para estudiantes de U Camp que terminen satisfactoriamente su proyecto y hayan registrado su solución en todos los Pits stops, recibirán una calificación que podrán intercambiar para una insignia digital correspondiente al siguiente proyecto por entregar en el Bootcamp.
- Tendrán la oportunidad de interactuar con una empresa al presentar una solución ante la problemática que esta organización planteó.
- Podrán recibir mentoría y orientación de expertos en la industria para construir su prototipo.
- Accederán a networking con colegas de diversas carreras de la universidad al formar parte de un equipo para construir juntos la solución durante el Hackathon Universitario.

- Todos los participantes que **terminen satisfactoriamente su proyecto y hayan registrado su solución en todos los Pits stops**, recibirán una calificación que **podrán intercambiar para una única materia del bimestre que estén inscritos**, esto aplica para los estudiantes de **Utel**.
- Para estudiantes de **U Camp** que terminen satisfactoriamente su proyecto y hayan registrado su solución en todos los Pits stops, recibirán una calificación que **podrán intercambiar para una insignia digital correspondiente al siguiente proyecto por entregar en el Bootcamp**.

## **1er** lugar de la vertical

- **Beca del 100%** para cursar una carrera de Licenciatura ó Posgrado de **Utel Universidad**
- **Beca del 100%** para cursar el Bootcamp de IA para la vida en formato de 1 mes de **U Camp**
- **Beca del 100%** para cursar un Bootcamp en formato de **6 meses de U Camp**.

🧠 Y aún más importante



# Agenda y momentos clave





Anuncio del hackathon  
y apertura de registro



Cierre del registro  
**16 de septiembre**



Creación de equipos y  
confirmación de  
participación  
**17 de septiembre**



Semana de  
sensibilización y  
preparación, 5 talleres  
**17-19 de septiembre**



Día 1: Inauguración y  
conferencia de apertura  
**17 de septiembre 19:00  
horas**



Actividad de  
Networking  
**17 al 21 de septiembre**



Entrega de ideas  
**20 de septiembre 13:00  
horas**

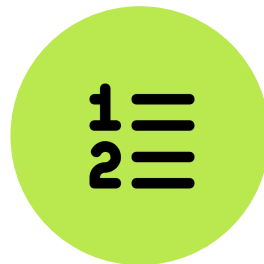


Mentorías

**20 de septiembre de 13:00 a 15:00 h**  
**20 de septiembre 15:00 a 17:00 h**  
**21 de septiembre 9:00 a 10:00 h**



Entrega 1er Pit Stop  
**21 de septiembre a las**  
**8:00 horas**



Evaluación y selección  
de semifinalistas  
**21 de septiembre a las**  
**8:00 a 9:30 horas**



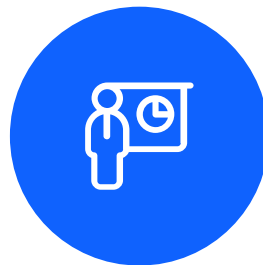
Entrega 2do Pit Stop  
**21 de septiembre a las**  
**10:00 a 12:00 h**



Ejercicio de Pre Demo de  
prototipos y evaluación  
**21 de septiembre a las**  
**12:00 horas**



Anuncio de finalistas  
**21 de septiembre de**  
**14:00 a 14:30 h**



Demo Day con  
finalistas  
**21 de septiembre de**  
**15:00**  
**a 16:00 h**



Anuncio del Gran  
Ganador  
**21 de septiembre**  
**16:40 a 16:50 h**





en colaboración con: IBM

< 17-21 de septiembre 2024 >

# Hackathon Universitario:

Tecnologías emergentes y futuro del empleo

