

## 1. notification실습

(1) 다음과 같이 버튼들과 text를 변수로 지정해 둔다.

```
EditText t1 = (EditText) findViewById(R.id.title_tmp);
EditText t2 = (EditText) findViewById(R.id.content_tmp);
Button b1 = (Button) findViewById(R.id.notify);
Button b2 = (Button) findViewById(R.id.update);
Button b3 = (Button) findViewById(R.id.remove_all);

title = "default title";
content = "default content";
channel_num = -1;
```

(2) 버튼에 OnClickListener로 click이 될 때까지 기다렸다가 클릭이 되었을 때,

button1(b1)에서는 t1에서 text를 받아 title변수에 넣어주고, t2에서 text를 받아 content변수에 넣어준다. 그 후 channel\_num을 하나 더해주어서, 다음 channel생성 준비를 한다.

button2(b2)에서는 t1에서 text를 받아 title변수에 넣어주고, t2에서 text를 받아 content변수에 넣어준다. channel\_num은 더해지지 않아서, 그냥 기존의 notification을 update해준다.

button3(b3)에서는 removeNotification을 호출하여 모든 notification을 지워준다.

```
createNotificationChannel();

b1.setOnClickListener ( new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view){
        title = t1.getText().toString();
        content = t2.getText().toString();
        channel_num = channel_num + 1;
        addNotification();
    }
});

b2.setOnClickListener ( new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view){
        title = t1.getText().toString();
        content = t2.getText().toString();
        addNotification();
    }
});

b3.setOnClickListener ( new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) { removeNotification( x true); }
});
}
```

- (3) addNotification, removeNotification, createNotificationChannel에 대한 정의가 있다.
- addNotification에서는 Icon, tilte, text등을 지정해주고, notification을 띄워준다.
- removeNotification에서는 x에 false가 들어오면 가장 최근 notify된 것을 지워주고, true라면 모든 notification을 지워준다.
- createNotificationChannel에서는 버전을 확인해 notification channel을 생성해준다.(oreo 버전 이상)

```
private void addNotification() {
    NotificationCompat.Builder builder = new NotificationCompat.Builder( context: this, CHANNEL_ID)
        .setSmallIcon(R.drawable.ic_launcher_background)
        .setContentTitle(title)
        .setContentText(content)
        .setPriority(NotificationCompat.PRIORITY_DEFAULT);

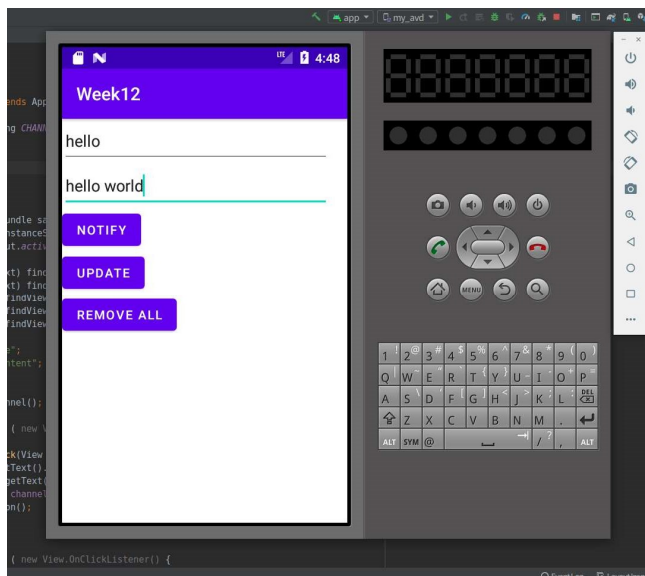
    NotificationManager manager = (NotificationManager) getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE);
    manager.notify(channel_num, builder.build());
}

private void removeNotification(Boolean x) {
    NotificationManager manager = (NotificationManager) getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE);
    if(x){
        manager.cancelAll();
        channel_num = -1;
    }
    else{
        manager.cancel(channel_num);
        channel_num = channel_num - 1;
    }
}

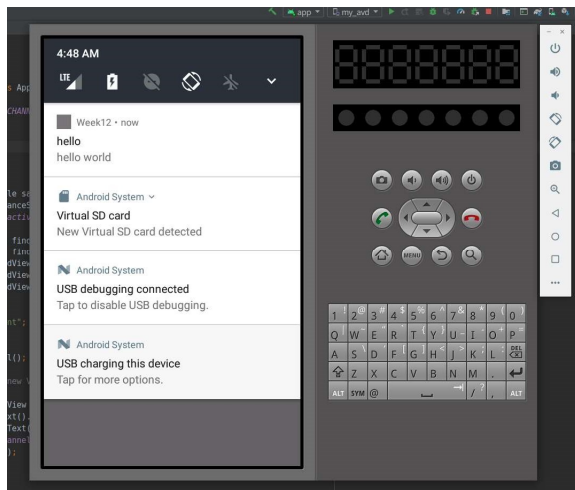
private void createNotificationChannel() {
    if(Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.O) {
        CharSequence name = title;
        String description = content;
        int importance = NotificationManager.IMPORTANCE_DEFAULT;
        NotificationChannel channel = new NotificationChannel(CHANNEL_ID, name, importance);
        channel.setDescription(description);
        NotificationManager notificationManager = getSystemService(NotificationManager.class);
        notificationManager.createNotificationChannel(channel);
    }
}
```

## 2. 시연

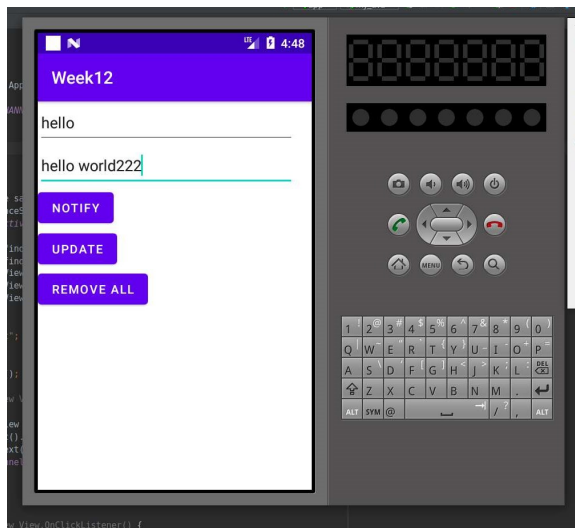
- (1) hello, hello world를 써주고 notify를 해주었다.



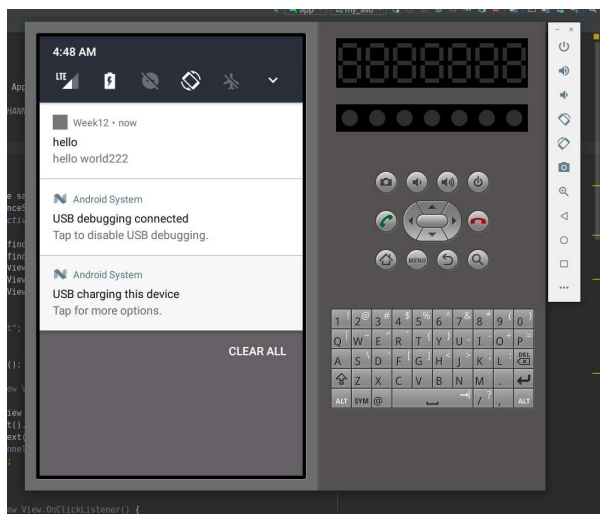
- (2) notify가 잘 되었다.



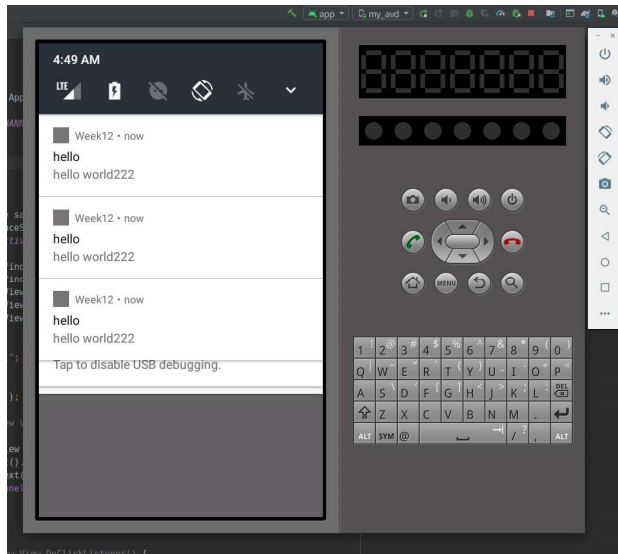
(3) 내용을 hello, hello world222로 바꾸고 update를 해줬다.



(4) update가 잘 되었다.



(5) 여러개를 notify해두고



(6) remove all을 했더니 모든 notification들이 지워졌다.

