

임베디드시스템실습_lab9

2017313107 이승태

xml을 통해 화면의 view들을 조작해 봤습니다.

먼저 큰 리니어 레이아웃에서 textview, edittext, 내부에 리니어 레이아웃을 더 정의해 checkbox, radiogroup을 정의하고 그 다음 switch와 imageview를 정의하여 학생 정보를 표현했습니다.

- 새 LinearLayout에 text와 edit text, 그리고 LinearLayout, horizontal을 추가하고 CheckBox 3개를 추가한 코드

```
<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_marginLeft="10dp"
    android:layout_marginRight="10dp"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="이름"
        android:textSize="30dp" />

    <EditText
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="50dp" />

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="horizontal">

        <LinearLayout
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="vertical">

            <CheckBox
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="30dp"
                android:text="Hardware"
                android:textSize="20dp" />

            <CheckBox
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="30dp"
                android:text="SoC"
                android:textSize="20dp" />

            <CheckBox
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="30dp"
                android:text="Software"
                android:textSize="20dp" />

        </LinearLayout>

    </LinearLayout>

</LinearLayout>
```

- 두 번째 LinearLayout에 Radiogroup

```

<RadioGroup
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:paddingLeft="40dp">

    <RadioButton
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="30dp"
        android:text="1학년"
        android:textSize="20dp" />

    <RadioButton
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="30dp"
        android:text="2학년"
        android:textSize="20dp" />

    <RadioButton
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="30dp"
        android:text="3학년"
        android:textSize="20dp" />

    <RadioButton
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="30dp"
        android:text="4학년"
        android:textSize="20dp" />

</RadioGroup>

```

- 스위치와 마지막 ImageView

```

<Switch
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="30dp"
    android:layout_marginTop="30dp"
    android:paddingLeft="40dp"
    android:paddingRight="40dp"
    android:text="LOL"
    android:textSize="20dp" />

<Switch
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="30dp"
    android:paddingLeft="40dp"
    android:paddingRight="40dp"
    android:text="Overwatch"
    android:textSize="20dp" />

<Switch
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="30dp"
    android:paddingLeft="40dp"
    android:paddingRight="40dp"
    android:text="Starcraft"
    android:textSize="20dp" />

<ImageView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_marginTop="30dp"
    android:layout_marginBottom="10dp"
    android:src="@drawable/ic_launcher_background" />

</LinearLayout>

```

- 결과화면

edittext는 이름, checkbox는 전공, radiogroup은 학년, switch는 하는 게임의 종류, imageview는 학생사진입니다.

