## 搞事情

江队:记忆力,空间想象力,游戏猪来了吗

精品小游戏

宝石争霸-迷宫。

Hexcells (高级版的扫雷)

数值挂机类植物大战僵尸, 最贱小游戏, 点线交织

史上最难小游戏,

螺旋塔

育智游戏

中秋节: 吴刚砍树

时间节点,十一前 葫芦娃,打鬼子,西游 点击英雄。 软著 悟空降妖路,降妖除魔,悟空伏魔录, 开发环境,框架 美术资源 数值体系: 大熊 久久八十一难

### 钻石:

钻石的获得

- 1.每天首次登陆获得50钻(看广告奖励翻倍)(每周一个周期,签到次数的奖励 25,50,75,100,125,150,175作为签到表展示出来,每周一刷新,不管是否 签到7次,周一都从第一天开始,重新计算)
- 2.每次转发获得25钻(4次之后,60分钟CD)
- 3.每成功邀请一个好友得50钻
- 4.每成功邀请好友人数达到5的倍数,另外给钻石 100, 200, 400, 800, 1500, 后面没邀请五个给1500
- 5.邀请的好友,每有一个玩到转生,200钻
- 6.每次看广告得到随机20-30钻(前期没有广告

#### 7仟务获得:

- a.获得妖丹数量达到(5e6,12,18,24,30,36,42,48,54,60次方),分别获得25钻
- b.获得英雄(10个, 20个, 30个, 40个, 50个) 分别奖励50钻
- c.升级英雄(100次, 200次, 500次, 1000次, 5000次, 20000次, 50000次)

#### 分别奖励25钻

d.达到关数(10, 25, 50, 100, 150, 200, 1000, 1500, 2000, 2500, 3000, 5000, 10000, 15000, 20000, 30000, 50000) 分别得到25钻 e.使用月光宝盒(1次,5次,15次,25次,50次)分别获得25钻

# 钻石消耗:

- 1.金币永久翻倍500钻
- 2.伤害永久翻倍700钻
- 3.+1自动轻击(+10次点击/秒,消耗为500\*(n+1))
- 4.加一点金身消耗30钻
- 5.快速转身(不重置关卡,但是获得括号内的英魂),消耗300钻
- 6.200钻相当于一点超越之力,具体消耗参考超越系统
- 7.30钻,60秒10倍伤害

## 主动技能:

三头六臂(能量风暴)

毫毛变化(点击风暴),分身法

如意金箍 (超级点击)

点石成金 (金手指)

火眼金睛(金属探测器)

鸿运灌顶 (幸运星)

祭天大典 (黑暗仪式)

时光穿越(装填)

神之祝福 (充能)

英魂—仙丹

金币一 妖丹

宝箱—葫芦

宝石--蟠桃

剩下的东西: 1.上古神器, 优化, 找资源, 单位升级

- 2.任务,签到
- 3.商店
- 4.人物技能的图标
- 5.主动技能的图标和名字
- 6.转生
- 7.优化(发热严重)
- 8.boss资源、文伯在切
- 9.登陆

公司开支: 软著-700, 公章-4个500

# 扫描文稿



