**TO DO LIST / wykreślić zrobione**

**HTML/strona główna**

* Dopracować stronę główną: lista rankingowa na podstawie bazy danych – pobieramy listę użytkowników posiadających najwyższe punkty. Zrobić to dla każdej gry; wyświetla się top 5 użytkowników;
* W pasku Menu na headerze pole „nazwa użytkownika” wyświetla nick zalogowanego usera – pobierać odpowiedni rekord z bazy danych;
* W pasku Menu dodać opcję na wiadomości/czat;
* W pasku Menu dodać akcję pod przycisk Wyloguj;
* ~~W pasku Menu dodać „Koszyk”~~
* Pomyśleć nad wyglądem „Strefa Gier” (tuż pod headerem). Obecnie wydaje się być trochę pusty;
* Sekcja Przegląd rynku – dodać ruchomą galerię za pomocą *carousel.js*. Strona wyświetla losowe skiny wraz z ceną. Po kliknięciu na zdjęcie przenosi nas do podstrony rynku;
* Sekcja Ranking – po kliknięciu w button przenosi nas na podstronę z pełną listą rankingową;
  + Mniejsze przyciski
* Stopka – pododawać linki do podstron o Cookies, RODO itp.

**HTML/profil**

* Nazwa użytkownika jako pobierany rekord z sesji;
* Rankingi – pobiera z bazy danych informacje o 5 graczach: dwa przed zalogowanym użytkownikiem i dwa za nim.
* Ekwipunek jako zdjęcia, dodać *carousel.js*;
* Button „Zaproponuj wymianę” – wyświetla się okienko do wymiany skinów;
* Button „Wiadomość” – wyświetla się okienko do czatu, coś jak na Steam;
* Button „Zgłoś” – wyświetla się okienko z opcją zgłaszania;
* Footer jak na stronie głównej;
* Tytuł strony pobiera rekord z bazy danych, wyświetla się na nim nazwa użytkownika;
* Na profilu kogoś innego niż my istnieje opcja „Dodaj do znajomych”.

**HTML/ekwipunek**

* Dodać opcję segregowania skinów na podstawie gier (wszystko, Literaki, Pong), skorzystać z biblioteki typu *isotope.js*?
* Po kliknięciu „Zobacz na rynku”, przenosi nas w oferty posegregowane po tej nazwie.

**HTML/znajomi**

* Dodać podstronę, na której wyświetlają się znajomi, ich liczba, małe zdjęcie profilowe jako lista;
* Obok nazwy użytkownika jest button „Wiadomość”, „Usuń ze znajomych”;
* Po kliknięciu w nazwę użytkownika przekierowuje nas na profil tej osoby.

**HTML/historia płatności**

* Pobiera dane o płatności i segreguje od najnowszego do najstarszego w formie listy.

**HTML/ustawienia konta**

* Użytkownik dokonuje zmiany hasła – konieczne potwierdzenie nowego hasła, wyświetlanie informacji o tym, kiedy hasła są sprzeczne;
* Zmiana mail – strona sprawdza, czy zgadza się format: [tekst@tekst.tt](mailto:tekst@tekst.tt);
  + Wysłanie tokenu na nowy adres w celu potwierdzenia go.
* Zmiana nazwy użytkownika;
* Każda zmiana odwołuje się do bazy danych i tam edytuje rekord;
* Opcje profilu: zmiana zdjęcia profilowego, zmiana opisu na stronie, zmiana opisu pod nazwą użytkownika – wzorowane na Steam;
* Przyciski akcyjne „Zapisz”, „Anuluj”;
* Przy każdej zmianie zapisanej wyświetlić pop-out „Zapisano”;
  + Bootstrap alerts ?
* Kiedy chcemy cofnąć się do innej strony bez zapisywania zmian, wyświetlić pop-out o tym informujący;
* Wpisywane hasło wyświetla się jako ciąg gwiazdek; \*\*\*\*\* \*\*\*
* Edycja formularzy
* Wyświetlać użytkownikowi aktualny mail przy polu z jego zmianą.

**HTML/strefa gier/przeglądaj**

* Przy wyborze gry dodać jej opis, zasady gry;
* Spis gier, przyciski „Graj”
  + Konieczność zalogowania ?

**HTML/strefa gier/rankingi**

* Wyświetla pierwsze top15 użytkowników w danych grach, opcja „Rozwiń” wyświetla więcej, albo przekierowuje na podstronę z pełnym rankingiem;
* ~~Możliwość wpisania gry – search bar;~~
* Możliwość wyszukania użytkownika i jego rankingów.

**HTML/rynek**

* Skiny wyświetlane na tej zasadzie, co skiny w ekwipunku użytkownika. Zamiast opcji „Zobacz na rynku” opcja „Kup”;
* ~~Po kliknięciu „Kup” otwiera nam pop-out koszyka, dodaje item do koszyka i wyświetla liczbę itemów w koszyku;~~
* ~~W pop-oucie koszyka opcja Zapłać – bramka PayU.~~
* Po kliknięciu „Kup” przechodzimy do płatności

**HTML/forum**

* Bazować na tym samym template.

**HTML/ustawienia/zmiana hasła**

* Przenosi do podstrony Ustawienia Konta (patrz opis HTML/ustawienia konta).

**HTML/usunięcie konta**

* Podstrona informująca o usunięciu konta, po zatwierdzeniu wylogowuje nas i usuwa rekord z bazy danych oraz wszystkie informacje o użytkowniku.

**HTML/o nas/kontakt oraz FAQ**

* Zrobić działający formularz;
* Podstrona z informacjami FAQ.

**HTML/wyloguj**

* Po wylogowaniu przenosi nas na stronę główną.

**DODATKOWO**

* Należy pamiętać, że powyższe wygląd strony dotyczy zalogowanego użytkownika. Osoba niezalogowana w pasku Menu nie posiada odnośnika do Profilu, Ustawień, Płatności, Usunięciu konta. Posiada natomiast opcję „Zaloguj” i „Zarejestruj”.
* Po zalogowaniu ładuje template osoby zalogowanej.
* Każda podstrona posiada własny tytuł oraz ten sam Footer co strona główna.
* Wszystkie formularze muszą posiadać csrf token, tak jak prywatne zapytania do API
  + API autoryzujemy przez header Authorization: **Bearer** <token>
  + Endpointy z tagiem “private” są dla zalogowanych użytkowników

**CSS/wygląd**

* Animowane galerie – *carousel.js*;
* Animate.css dla sekcji przy ładowaniu strony
* Możliwość dynamicznego segregowania list od najmniejszego do największego i na odwrót;
* Zmienić kolory butonów, przy najechaniu myszką inny kolor.