

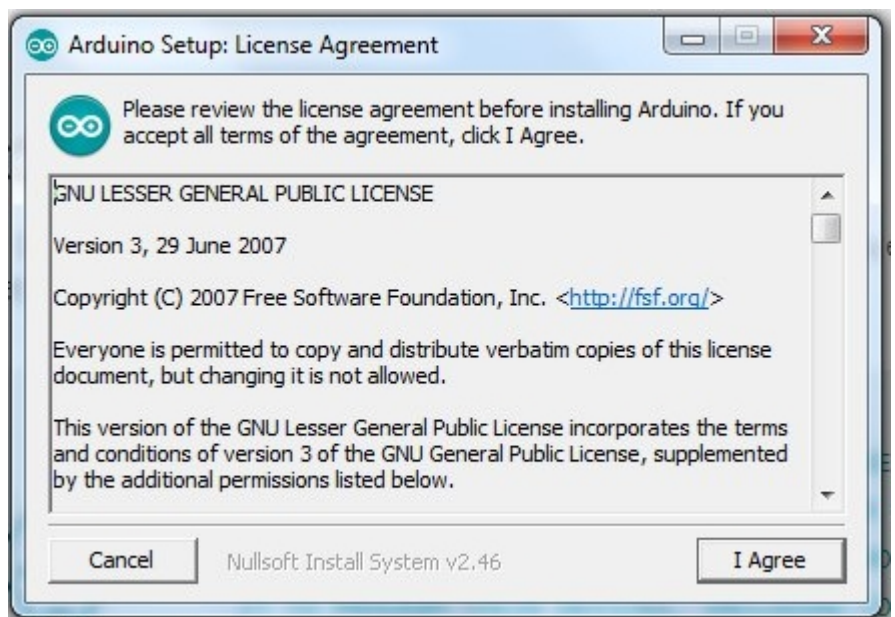
## Comment installer ARDUINO sous Windows

**1) Télécharger** la dernière version d'Arduino [version 1.6.8](#)

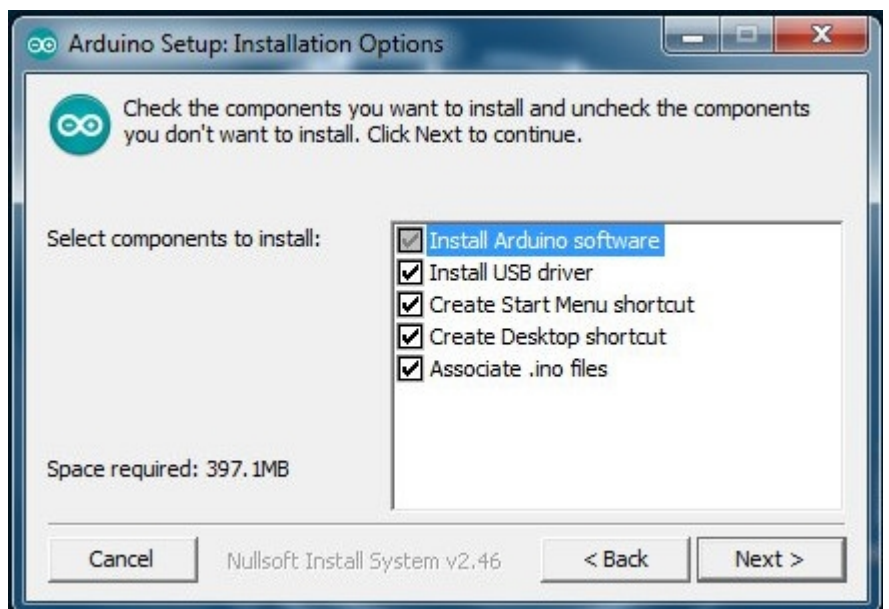
**2) Lancer** l'exécutable



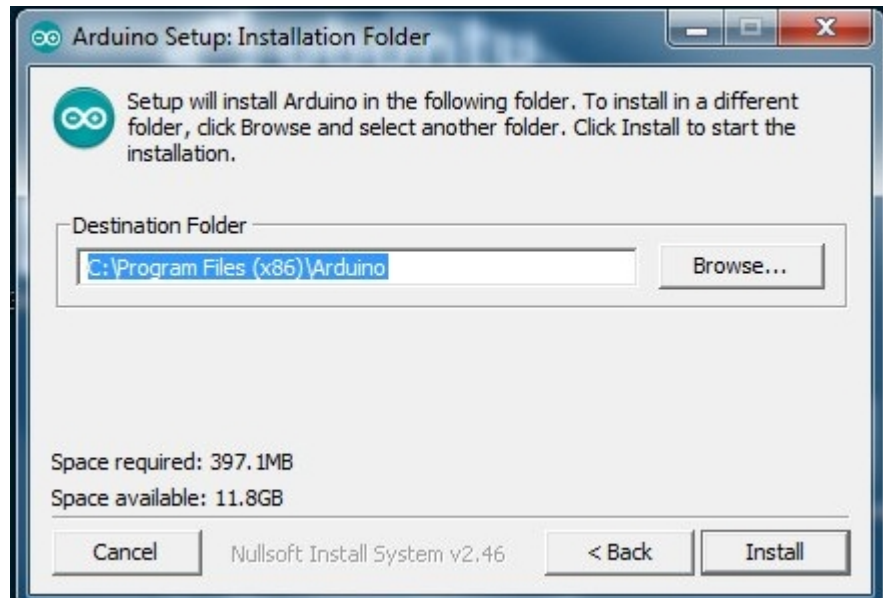
**3) Cliquer sur I agree**



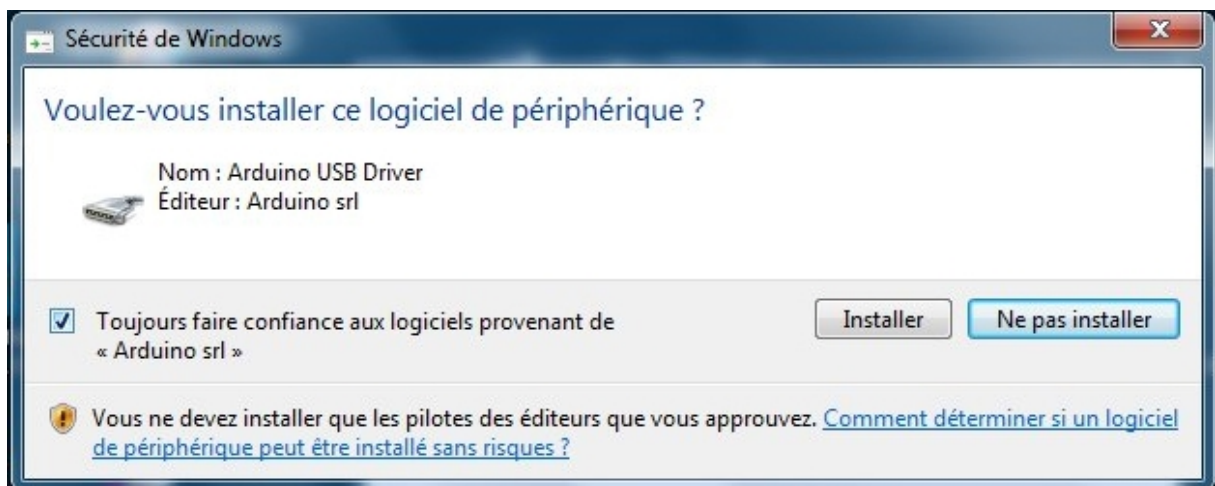
**4) Cliquer Next**



## 5) Cliquer Install



## 6) Installer le driver USB de la carte Arduino

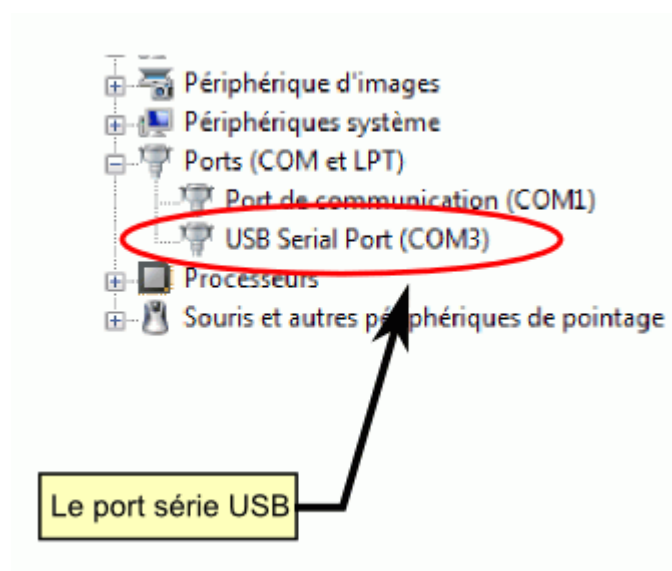


**7) Connecter** la carte ARDUINO à l'ordinateur à l'aide du câble USB



Connecter la carte à l'ordinateur en utilisant le câble USB. Une lumière verte ou rouge doit s'allumer sur la carte, intitulé «ON».

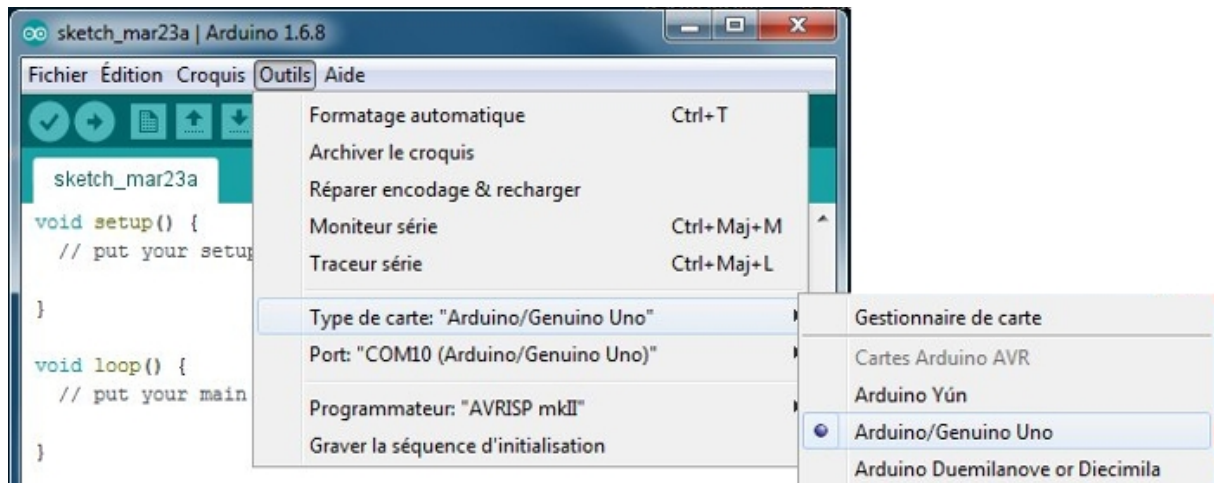
*On peut vérifier que le driver a bien été installé en ouvrant le Panneau de Configuration > Système > Gestionnaire de Périphériques. On retrouve dans la section Ports (COM et LPT) le driver de la carte, ici "Arduino Uno" suivi du numéro de port par exemple (COM3).*



## 8) Lancer le logiciel

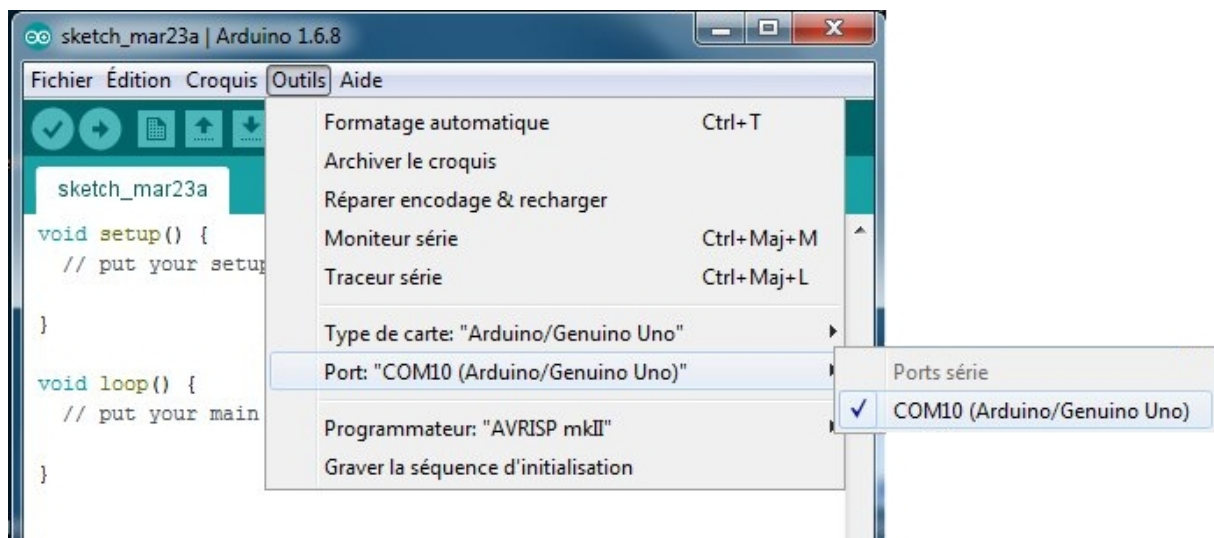


## 9) Cliquer sur Outils



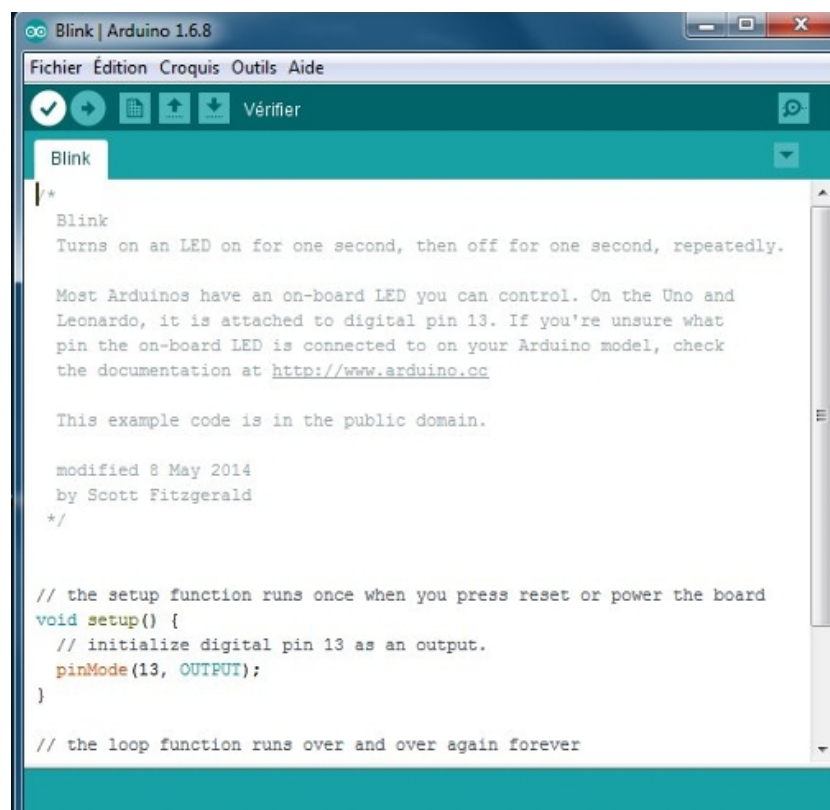
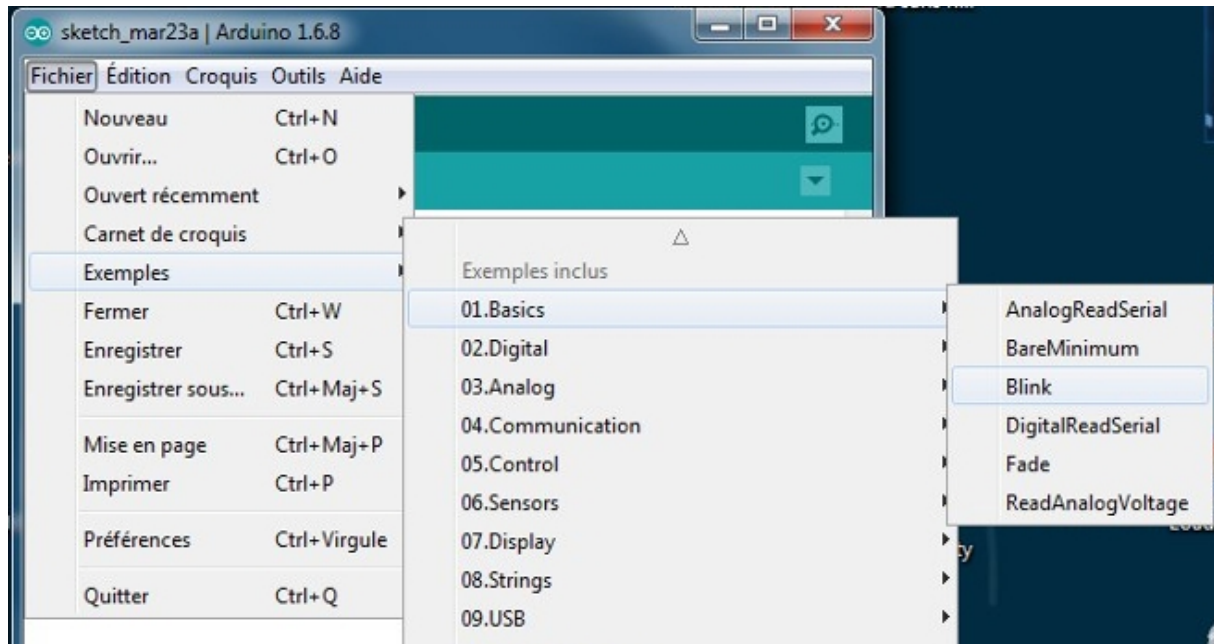
*Choisir la carte Arduino Uno et le port dans le menu «outils ». Cela sera sûrement COM3 ou plus. Pour savoir, tu peux déconnecter la carte Arduino et rouvrir le menu ; option grisée si la carte est débranchée.*

## Choisir le port



## Ouvrir l'exemple Blink

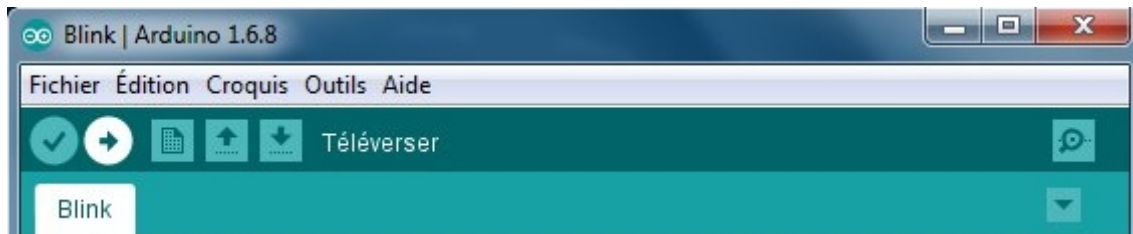
Ouvrir l'exemple LED Blink : Fichier → Exemples → 1. Basics → Blink.



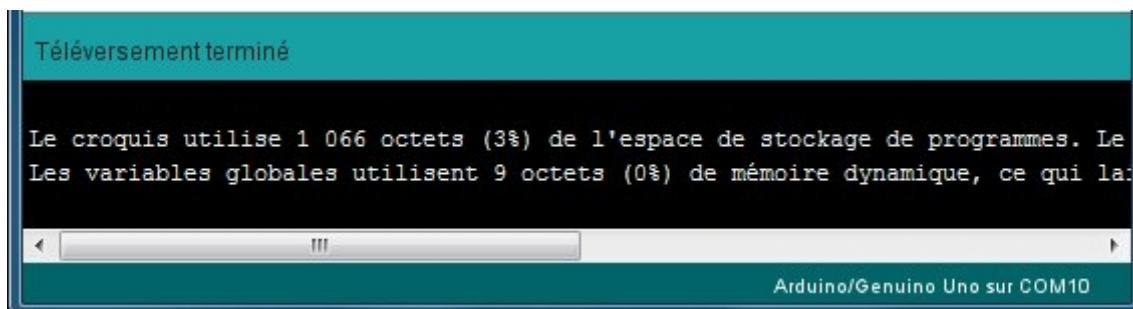


## Téléverser le programme

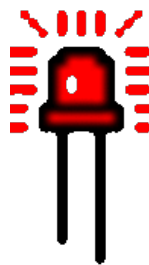
Maintenant, cliquer simplement sur le bouton « Téléverser ».



Attendre quelques secondes, tu dois voir les leds TX et RX sur la carte clignoter. Si le téléversement a réussi, le message « téléversement terminé » s'affichera sur la barre.



Quelques secondes plus tard, la pin 13 (L) LED sur la carte commencera à clignoter.



Ressource : [installation Arduino + Ardublock](#)

**Félicitations !!! Arduino est prêt!!!**

## Description de la barre des boutons



	<b>Vérifier/compiler</b> : Vérifie le code à la recherche d'erreur.
	<b>Transférer vers la carte</b> : Compile votre code et le transfère vers la carte Arduino. Voir ci-dessous "Transférer les programmes" pour les détails.
	<b>Nouveau</b> : Crée un nouveau code (ouvre une fenêtre d'édition vide)
	<b>Ouvrir</b> : Ouvre la liste de tous les programmes dans votre "livre de programmes". Cliquer sur l'un des programmes l'ouvre dans la fenêtre courante. Note: en raison d'un bug dans Java, ce menu ne défile pas. Si vous avez besoin d'ouvrir un programme loin dans la list, utiliser plutôt le menu <b>File &gt; Sketchbook</b> .
	<b>Sauver</b> : Enregistre votre programme.
	<b>Moniteur Série</b> : Ouvre la fenêtre du moniteur (ou terminal) série.

## Comment installer Ardublock

Afin de programmer plus facilement la carte Arduino, nous allons installer le module Ardublock. C'est un outil graphique pour Arduino.

**Source :** <http://technologie-cf.eklablog.com/installation-du-logiciel-ardublock-a119705304>

**1) Le logiciel ARDUINO doit être installé préalablement**

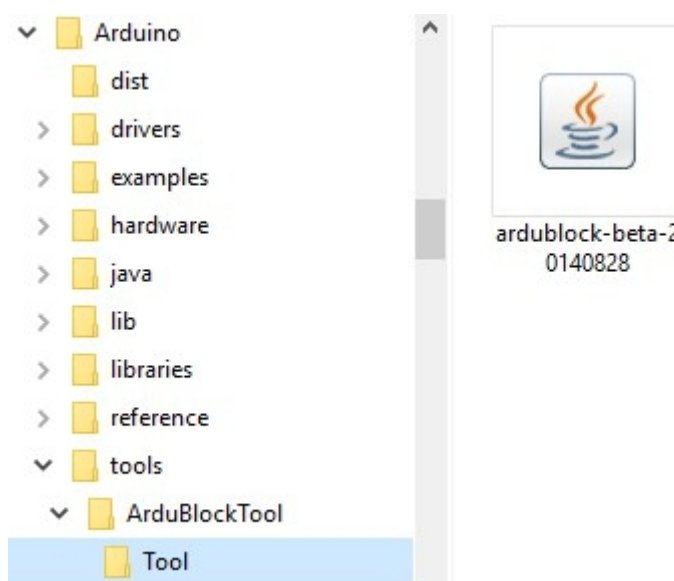
**2) Télécharger** le fichier ARDUBLOCK : [ardublock-beta-20140828](#) ou [ici](#)

**3) Se déplacer** dans le répertoire "**Tools**" du programme Arduino  
**Chemin du répertoire Tools :** *Program Files (x86) / Arduino / Tools*

**4) Créer** un répertoire "**ArduBlockTool**" dans le répertoire **Tools**

**5) Créer** un répertoire "**Tool**" dans le répertoire "**ArduBlockTool**"

**6) Coller** le fichier "**ardublock-beta-20140828.jar**" dans le répertoire **Tool**

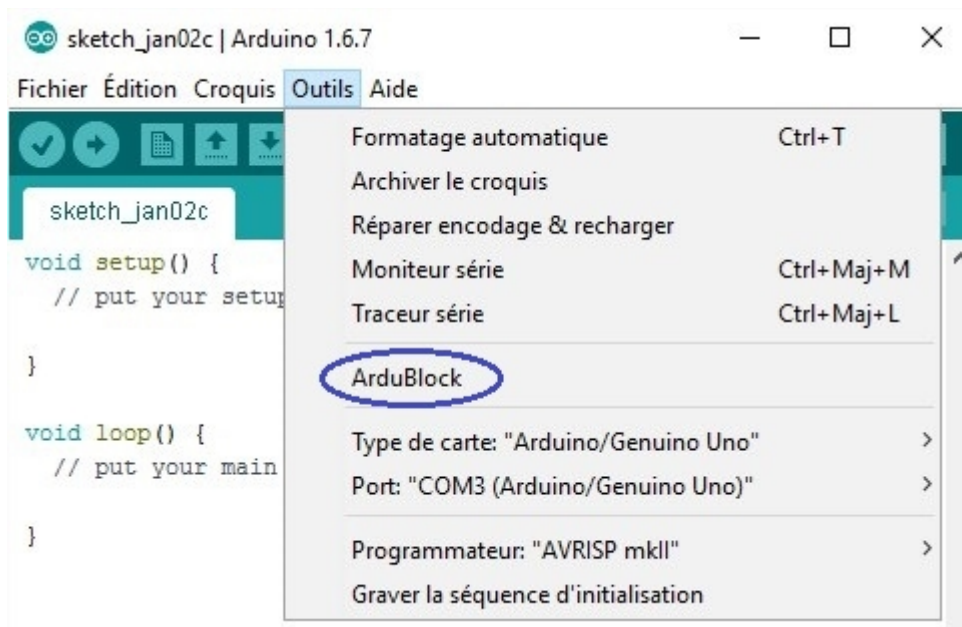


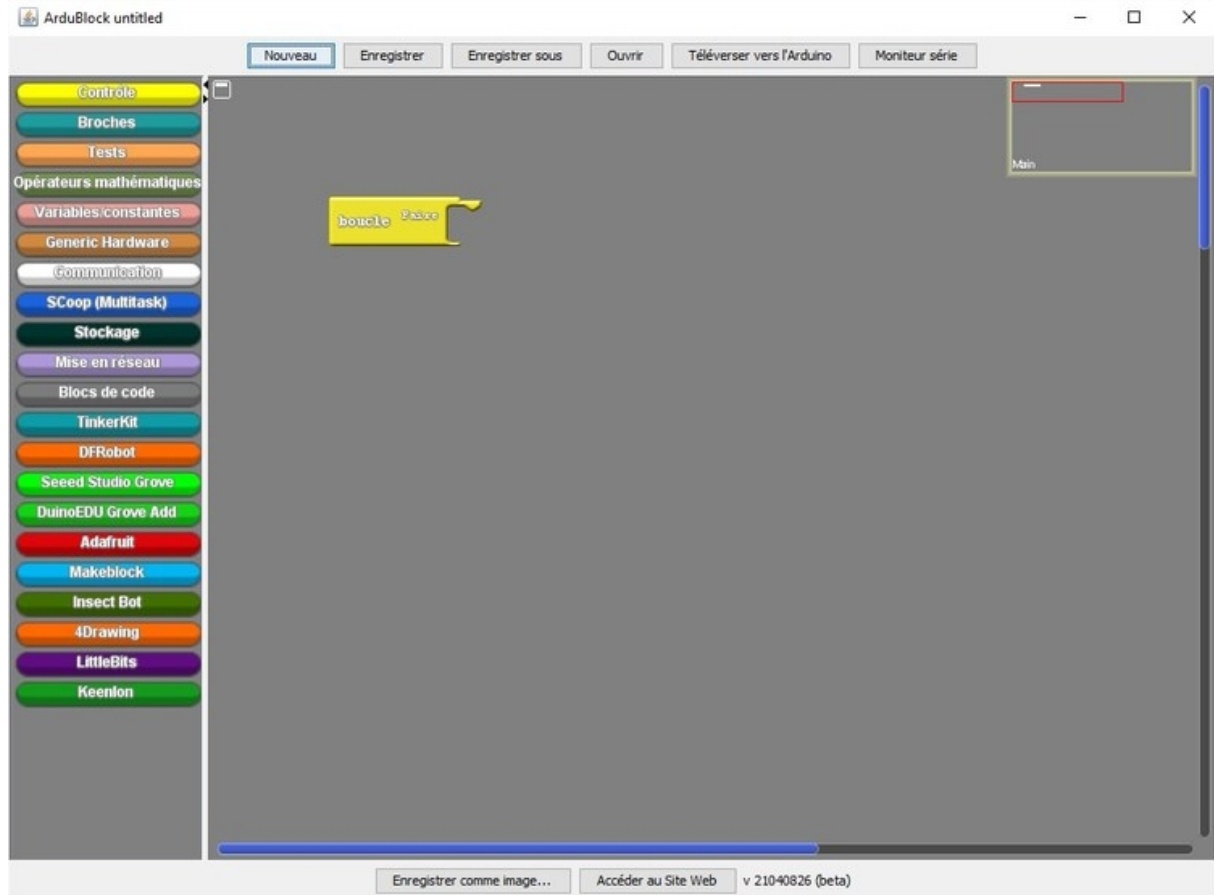


## 7) Lancer le logiciel



## 8) Cliquer Ardublock dans le menu Outils





**Ardublock est prêt !!!**

