

Version terminal

| | | |
|--|---|--|
| res_score.c | menu.c | main.c |
| Fait appel à la structure feuilleScore. | Ne fait appel à aucune structure. | Fait appel aux structures dé, combinaison, feuilleScore et joueur. |
| Sert à enregistrer une feuille de score afin de reprendre sa partie plus tard. | Sert à afficher le menu du yahtzee en version terminal. | Sert à jouer au yahtzee en version terminal. |

Version SDL

| | | |
|--|--|--|
| sdlCredit.c | sdl.c | sdlDeclaJoueur.C |
| Ne fait appel à aucune structure. | Ne fait appel à aucune structure. | Fait appel à la structure joueur. |
| Affiche les crédits du jeu (les membres du groupe). | Affiche le menu du Yahtzee en version SDL. | Sert à savoir le nombre de joueurs dans la partie et leurs nom en version SDL. |
| sdlJeu.c | sdlRegles.c | |
| Fait appel aux structures dé, combinaison, feuilleScore et joueur. | Ne fait appel à aucune structure. | |
| Affiche le plateau du jeu et s'occupe de l'exécution de jeu. | Affiche les règles du jeu du Yahtzee. | |