

Appel à l'ordre

Compte rendu de la réunion du Mardi 28 Avril 2020 à 08h00 par TEAMS.

Participants

Présents:

- ✓ DUPONT Corentin
- √ GOFFIN Gérôme
- √ JOSIS Arnaud
- ✓ SLAMA Rim

Membres excusés

Absents:

√

Points de discussion

- Avancement sur le projet de reconnaissance faciale.
- Consignes pour la suite.

Rapport

- 1. Avancement sur le projet de reconnaissance faciale.
 - Algorithme de reconnaissance faciale :
 - Nous avons réalisé notre propre modèle pour réaliser la reconnaissance faciale. Il se base sur le modèle VGG.
 - Nous avons fait des recherches pour comprendre de manière globale la structure du modèle VGG.
 - Nous sommes actuellement dans la phase où nous téléchargeons les librairies afin d'implémenter le code (déjà testé sur jupyter-lab) sur la raspberry.
 - Actionneurs:
 - Un programme pour chaque actionneur a été réalisé afin de les tester un à un
 - Le programme principal reprend le code pour faire fonctionner l'ensemble des actionneurs.
 - o Les actionneurs sont commandés par un Arduino.
 - Le code a été réalisé via Arduino IDE.
 - L'ensemble des programmes est disponible sur le github (https://github.com/corentindpt/group3-
 Home_monitoring_system/tree/master/Programs/Actuators_programs)

2. Consignes pour la suite

 Le 05/05/2020 -> Il faut avoir mis complètement à jour le Github et avoir réalisé une vidéo qui montre le fonctionnement du projet. Il faut déposer sur Moodle dans le devoir « Réalisation », les liens vers le github et la vidéo.

La vidéo ne doit pas nécessairement être travaillée (avoir placé le logo Henallux, avoir une présentation commerciale). Elle doit montrer le projet (la maquette) sous différente vues (différents angles). Toutes les fonctionnalités du projet doivent être visualisées dans la vidéo. Le lien vers celle-ci sera un lien OneDrive ou Stream. Lors de cette séance, il faudra pouvoir expliquer le code à Mme Slama.

Conseil pour le github :

- Faire des commits clés en plus des commits générals. Ceci permettra de séparer les différentes parties.
- o Dans le github, il faut aussi mettre le lien vers la vidéo.
- Mettre dans le github le code avec FaceRecognition même si nous ne continuons pas dessus.
- Le 08/05/2020 -> Dépôt du rapport.

Pour le rapport :

- Le rapport peut être rédigé en Français ou en Anglais. Nous avons choisi de le réaliser en Français où vu du temps qu'il nous reste.
- Il faut expliquer que nous sommes partis d'abord avec la librairie FaceRecognition, puis que nous avons réalisé notre propre modèle basé sur le VGG.
- Le rapport compte pour 30% de la note globale.
- Lors de la présentation, Mme Slama nous donnera des remarques sur le rapport. Nous aurons ensuite la possibilité de la corriger jusqu'au examen.
- Aucun code ne doit apparaître dans le rapport. Il faut incorporer des liens vers le Github.
- Nous pouvons nous inspirer du rapport sur « Gestion Camion » (voir Moodle).
- Les points suivants doivent apparaître dans le rapport :
 - Présenter le sujet, timeline et matériel (voir analyse)
 - Étape par étape (expliquer le code). Toujours introduire avant de présenter
 - Algorithme reconnaissance faciale (FaceRecognition et VGG).
 - Actionneurs
 - Maquette
- Le 12/05/2020 -> Présentation, défense en groupe et défense solo. La présentation sera à réaliser en Anglais.
 - Pour la présentation, Mme Slama propose que nous nous enregistrions sur le PPT au cas où il y aurait des problèmes de connexion.
- Pour la maquette, Mme Slama, propose de mettre un carton pour cacher les fils et l'arduino derrière la maison. Après discussion en groupe, nous placerons en fonction des disponibilités de cartons, une bandelette d'environ 10cm sur les côtés de la maison pour cacher les côtés lorsque de la réalisation de la vidéo explicative.

- Problème concernant l'utilisation d'OpenCV sur un environnement virtuel avec la version 3.6 de Python.

Mme Slama nous a proposé trois solutions :

- Trouver une commande pour installer directement OpenCV sur l'environnement virtuel concerné.
- Déplacer manuellement la librairie d'OpenCV dans l'environnement virtuel dans le dossier avec la version 3.6 de python. Cette manipulation est assez risquée car il y a des liens entre cette librairie et la version 3.7 de python.
- o Au lieu d'utiliser les environnements virtuels, travailler sur la base.

Signatures

14(2)

DUPONT Corentin

GOFFIN Gérôme

JOSIS Arnaud

Le 28/04/2020

Date d'approbation

Le 28/04/2020

Date d'approbation

Le 28/04/2020

Date d'approbation