|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Late But Lucky** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 나동규 | **기간** | | 2013.03.12~2012.03.18 | | |
| **예정 작업** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 제안서 수정 (4시간) 3. Google App Engine 학습(4시간) 4. JUnit 학습 및 적용(8시간) 5. SQL Lite 학습(2시간) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 개발 회의(6시간 수행)   -런처 이름, 런처 홈피, 일정표, 마일스톤, 구글 앱 엔진 관련 회의   1. 제안서 수정 (8시간 수행)   -피드백을 통한 수행목적부분 수정, 유스케이스 다이어그램,   1. JUnit 학습 및 적용(2시간) | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | 1. 이희영 교수님의 피드백으로 제안서를 대폭 수정. 2. 개인적인 사정으로 시간을 많이 할애하지 못함. | | | | | |
| **읽은 소스** |  | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** |  | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** | - Proposal(1.2).docx | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 제안서 수정 (2시간) 3. Google App Engine 학습(4시간) 4. JUnit 학습 및 적용(8시간) 5. SQL Lite 학습(2시간) | | | | | |