|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Late But Lucky** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 나동규 | **기간** | | 2013.03.26~2012.04.01 | | |
| **예정 작업** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 제안서 수정 (2시간) 3. Dock Bar 소스코드 분석 및 적용(12시간) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 개발 회의(6시간 수행)   - 유스케이스 다이어그램, 클래스 다이어그램, DB설계, Server 설계   1. 제안서 수정(2 시간)   - 정인상 교수님의 피드백을 받아 Class 다이어그램, 유스케이스다이어그램 구체적으로 작성   1. Dock Bar 소스코드 분석 및 적용(12시간)   - ICS Launcher 과 Mate Launcher의 Launcher.xml, Launcher.class, 비교 및 Mate Launcher hotseat.class, hotseat.xml 추가 및 적용 테스트 | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | 1. 유스케이스 작성과 클래스 다이어그램 작성 간 구체적으로 작성하는 부분에서 어려움을 겪었고 그에 정인상 교수님께 피드백을 받아 더 구체적으로 작성을 함.  2. Dock Bar 소스코드 적용간 적용할 수 없는 API와 서로 상이한 Layout 때문에 문제 발생. WorkSpace에 적용시킬 MLayout과 Dock Bar 에 적용 시킬 CellLayout 제작 및 Launcher.class 수정이 필요함. | | | | | |
| **읽은 소스** | - ICSLauncher소스(Hotseat, Launcher.xml) | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** |  | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** | - Proposal(3.0).docx | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 공개SW 개발지원사업 지원 신청서(10시간) 3. Dock Bar 소스코드 분석 및 적용(6시간) | | | | | |