|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Late But Lucky** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 류종원 | **기간** | | 2013.04.09~2012.04.15 | | |
| **예정 작업** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 공개S/W 제안서 (10시간) 3. 자유배치 관련 구현 (20시간)   바탕화면을 이미지부분을 벽지, 바닥으로 셀을 나눠서 적용. | | | | | |
| **수행결과** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 자유배치관련 구현 (20 시간)   자유배치 관련해서 기존의 레이아웃과 충돌 안 생기게 새로운 레이아웃을 끼워 넣는 작업 | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | 기존에 레이아웃과 추가한 레이아웃 간에 아이콘 이동 시 에러가 발생. 셀 관련 메소드들을 레이아웃에 따라 다르게 적용해야 할 것. | | | | | |
| **읽은 문서** | Launcher.java  Worksapce.java | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | MLayout.java (런처 바탕화면)  CellLayout.java  Launcher.java  Worksapce.java | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** |  | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 자유배치 관련 구현 (20시간)   바탕화면을 이미지부분을 벽지, 바닥으로 셀을 나눠서 적용. Canvas에 그려야 할 것 같다.   1. 바탕화면에 새로운 아이콘 자유롭게 추가(10시간)   아이콘 추가 후 이미지 변경 까지 | | | | | |