|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Late But Lucky** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 류종원 | **기간** | | 2013.03.05~2012.03.12 | | |
| **예정 작업** | 1. 설계 제안서 (6시간) 2. 개발 회의 (12시간) 3. 연락처 DB에서 연락처 정보 알아오기 (6시간) 4. SNS 연동 앱 개발 (6시간) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 설계 제안서 (6시간) 2. 개발회의 (15시간) 3. 연락처에서 정보 알아오기 – 전화번호, 이메일 (3시간) | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | 1. 아이디어 회의에 많은 시간을 투자 하여 안드로이드 개발에 시간을 많이 투자 할 수 없었다. | | | | | |
| **읽은 소스** |  | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** |  | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** | Proposal 1.0.doc | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 제안서 수정 (4시간) 3. SNS 연동 앱 (6시간) 4. 구글앱엔진 학습 (6시간) 5. SQLite 학습 (3시간) 6. JUnit 학습 및 적용 (9시간) | | | | | |