|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Late but Lucky** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 김성현 | **기간** | | 2013.03.05~2013.03.11 | | |
| **예정 작업** | 1. 개발 회의 (10시간) 2. 설계 제안서 (6시간) 3. 구글 앱 엔진 학습 (6시간) 4. 발표 준비 (1시간) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 개발 회의 (15시간) 2. 설계제안서 (6시간) 3. 구글 앱 엔진 학습 (2시간) 4. 발표 준비 (1시간) | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | 1. 개발 회의와 제안서 작성에 시간이 많이 들었고 제안서 작성 중에 추가적인 아이디어와 의견 충돌로 인하여 시간이 많이 소비되었다. 회의에 많은 시간이 들고 구글 앱엔진 학습 시간이 부족하였다. | | | | | |
| **읽은 소스** | - 없음 | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | - 없음 | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** | - proposal(1.0).doc | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 제안서 수정 (4시간) 3. 구글 앱 엔진 학습 (6시간) 4. SQLite 학습 (2시간) 5. Junit 학습 (4시간) | | | | | |