|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Late but Lucky** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 김성현 | **기간** | | 2013.03.012~2013.03.19 | | |
| **예정 작업** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 제안서 수정 (4시간) 3. 구글 앱 엔진 학습 (6시간) 4. SQLite 학습 (2시간) 5. Junit 학습 (4시간) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 개발 회의 **(6시간)** - 런처 앱이름, 런처홈피사용(구글앱엔진사용방안), 일정표, 마일스톤 2. 제안서 수정 **(2시간)** - 서버 구조도 수정 및 추가 3. 구글 앱 엔진 학습 **(10시간)** - 구글 앱엔진 구조 및 서비스 기능 학습(4시간) - 데이터스토어 관련 부분 학습(4시간) - 관련 예제 소스 리딩(2시간) | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | 구글 앱 엔진을 이용하는 부분에서 간단한 데이터 저장소로만 사용하느냐, 화면까지 보여주는 웹 페이지 형식으로 만드느냐 부분에서 많은 고민을 하였다. 시중에 있는 여러 책들은 간단한 예제로 대부분이 웹 페이지 형식으로 소개하고 있었는데 현업에서 일하고 있는 지인에게 의견을 물어보고 데이터 저장소로 사용하는 것이 좋을 것이라는 조언을 들었다. 책과 지인의 조언을 토대로 조금더 확인이 필요할 것 같다. | | | | | |
| **읽은 소스** | - 없음 | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | - 없음 | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** | - proposal(1.2).doc | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 제안서 수정 (4시간) 3. 구글 앱 엔진 학습 (6시간) 4. SQLite 학습 (2시간) 5. Junit 학습 (4시간) | | | | | |