|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Late but Lucky** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 김성현 | **기간** | | 2013.03.26~2013.04.02 | | |
| **예정 작업** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 구조 설계 및 제안서 수정(6시간) 3. 서버설계 (4시간) 4. 구글앱엔진 학습(6시간) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 개발 회의 (6시간) DB설계, 클레스 다이그램, 2. 구조설계 및 제안서 수정(2시간) 3. 서버설계 (2시간) 4. 구글 앱엔진 학습(8시간) 구글앱엔진과 스마트폰간의 통신 테스트, 구글앱엔진 DB테이블구성법 학습 중 | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | 구조를 설계하는 과정에서 제안서에 기능이 정확하게 적혀있지 않아서 각각의 팀원이 다른 생각을 하고 있는 경우가 많이 있었다. 예전에 회의했던 이야기를 다시 하는 경우가 발생하여 필요없는 시간 소비가 많았다. 제안서에 정확한 구체적인 기능 명시  구글 앱 엔진이JDK 1.7에서 에러가 발생. 1.6버전으로 다운그레이.  구글 앱 엔진에서 에러가 발생하면 디버깅 시간이 상당히 오래걸림 | | | | | |
| **읽은 소스** | - 없음 | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | - 없음 | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** | - 없음 | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** | 1. 개발 회의 (6시간) 2. 공개소프트 개발지원사업 제안서 작성(5시간) 3. 오브젝트 앱 매칭 개발(6시간) 4. 구글 앱 엔진 학습 및 DB구성(6시간) | | | | | |