

لغة HTML تتكون من مجموعة من العناصر (Elements)، هذه العناصر تتكون من وسوم (Tags)، هذه الوسوم هي المسؤولة عن تحديد نوع عناصر الصفحة من صور، فقرات، عناوين، جداول وغيرها.

هناك نوعين من عناصر الـ HTML

هناك نوعين من وسوم الـ HTML

1. عناصر من النوع Block

1. وسوم تحتاج إلى فتح و إغلاق

```
<p></p>
```

```
<strong></strong>
```

2. عناصر من النوع inline

2. وسوم لا تحتاج إلى وسم إغلاق (وسوم فارغة)

```
<a></a>
```

```
<img>
```

العنصر	نوعه	الوصف
<code><h1-h6></code>	block	تمثل هذه العناصر ستة مستويات من عناوين الأقسام، حيث <code><h1></code> هو العنوان الأعلى مستوى بينما <code><h6></code> هو العنوان الأدنى مستوى.
<code><p></code>	block	يمثل هذا العنصر فقرة نصية.
<code>*</code>	inline	يمثل هذا العنصر صورة في المستند.
<code><a></code>	inline	ينشئ هذا العنصر رابط لصفحات الويب الأخرى أو لأقسام في الصفحة نفسها.
<code><div></code>	block	هذا العنصر هو حاوية عامة للعناصر الأخرى وليس له معنى خاص، حيث يتم استخدامه لتجميع العناصر لأغراض مثل التنسيق أو من أجل إنشاء قسم جديد في المستند.
<code></code>	inline	يقوم هذا العنصر بإعطاء النص الذي يحتويه أهمية، كذلك يتم عرض النص بخط عريض.
<code>*<hr></code>	block	يمثل خط فاصل بين موضوعين .

* عنصر فارغ

السمات - Attributes

قد تحتوي العناصر على سمات، هذه السمات بعضها اختياري وبعضها إجباري. هناك سمات عامة يمكن استخدامها على جميع العناصر وهناك سمات خاصة لعنصر دون سواه.

يتم كتابة السمات للعنصر بداخل وسم الفتح بحيث تتكون السمة من **إسم السمة** و **قيمة السمة** التي يتم وضعها بين علامتي تنصيص مزدوجة بعد علامة يساوي كما في المثال التالي:

```
<a href="https://google.com"> الذهاب لموقع قوقل </a>
```

سمات العنصر img

```

```

السمة	القيمة	الوصف
Src	رابط URL	تحديد رابط الصورة المراد ربطها (وضعها) في الصفحة.
width	قيمة رقمية	تحديد العرض الصافي للصورة بالبكسل.
height	قيمة رقمية	تحديد الارتفاع الصافي للصورة بالبكسل.
alt	وصف نصي	تقوم هذه الخاصية بإضافة نصاً بديلاً يصف الصورة حيث يظهر للمستخدمين في حالة كان رابط URL للصورة غير موجود أو لم يكتمل تنزيل الصورة بعد، بالإضافة لتزويد محركات البحث لوصف عن ماهية تلك الصورة.

سمات العنصر a

```
<a href="https://google.com"> الذهاب لموقع قوقل </a>
```

السمة	القيمة	الوصف
href	رابط URL	تحديد الرابط الذي يجب الانتقال إليه.

تبقى لنا بعض السمات الأخرى التي سنتطرق لها عند حاجتنا لها.

الهيكل الأساسي لصفحة الويب

هناك بنية أساسية لصفحات الويب يجب علينا أن نقوم بكتابتها قبل البدء بالعمل على أي مشروع كالتالي:

1. قم في بداية الكود بتحديد نوع مستند الـ HTML الذي سنعمل عليه في هذه الحالة سنستخدم HTML5

```
<!DOCTYPE html>
```

2. قم بفتح وإغلاق وسمي عنصر الجذر html

```
<!DOCTYPE html>  
  
<html></html>
```

3. قم بفتح وإغلاق وسمي العنصر head بداخل العنصر html

```
<!DOCTYPE html>  
  
<html>  
    <head></head>  
</html>
```

4. قم بفتح وإغلاق وسمي العنصر body بداخل العنصر html

```
<!DOCTYPE html>  
  
<html>  
    <head></head>  
    <body></body>  
</html>
```

منطقة العنصر head تستخدم بشكل خاص لـ metadata (البيانات الوصفية) كعنوان الصفحة، ترميز الصفحة، وصف الصفحة، الكلمات المفتاحية وغيرها من البيانات التي تكون مفيدة لعرض بيانات صفحتك عند البحث عليها على قوقل على سبيل المثال، كذلك سنقوم بتعريف التنسيقات أو الكوادر الجافاسكربت في هذه المنطقة.

منطقة العنصر body هي منطقة جسم الصفحة والتي سنضع فيها كل العناصر من صور ونصوص وجداول وغيرها.

5. قم بإضافة كود الترميز utf-8 بداخل العنصر head حتى نضمن عرض اللغات والأحرف بالشكل الصحيح.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

  <head>

    <meta charset="utf-8">

  </head>

  <body></body>

</html>
```

5. قم بإضافة العنصر title بداخل العنصر head حتى نعطي الموقع عنوان الذي بدوره سيظهر في علامة التبويب.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

  <head>

    <meta charset="utf-8">

    <title>موقعي الإلكتروني</title>

  </head>

  <body></body>

</html>
```

6. الآن بإمكانك البدء بالعمل على الموقع وكتابة الأكواد بداخل العنصر body حيث انه يعتبر جسم الصفحة وكل ما ستكتبه بداخله سيظهر في صفحة الإنترنت.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

  <head>

    <meta charset="utf-8">

    <title>موقعي الإلكتروني</title>

  </head>

  <body>

    هنا يتم كتابة الاكواد

  </body>

</html>
```



الهيكل الأساسي لمستند HTML