

Drupal 8

Overview and development

Academy 2019





Cos'è



Cos'è?

Content Management System

Sistema per la gestione dei contenuti

Contenuti

- 1. Ciò che si trova all'interno di un recipiente.
- 2. Argomento, materia trattata.
- 3. Elemento concettuale del segno linguistico; significato.
- 4. Materiale multimediale presente su un sito web: c. generati dagli utenti; part., materiale audiovisivo (suonerie, video, giochi, ecc.) scaricabile a pagamento su un telefono cellulare.

• Gestione Dal lat. gestio -onis, der. di gestus, p. pass. di gerere 'condurre, amministrare'

- 1. Amministrazione o conduzione, con poteri decisionali, di un'azienda o di un'impresa pubblica o privata
 - a. Nell'organizzazione aziendale: gestione del personale, l'attività volta a regolare e organizzare le relazioni che intercorrono fra l'azienda e i suoi dipendenti.
 - b. Il complesso di attività che determina il funzionamento di una sala cinematografica.
- 2. Esercizio di una funzione di controllo o di guida.
 - a. In informatica: gestione dei dati, la funzione che consente l'accesso ai dati, ne sorveglia la memorizzazione e controlla le operazioni di ingresso e di uscita delle informazioni.



Cos'è?

- Cosa vuol dire
 - 1. Intelaiatura o struttura
 - 2. Piattaforma che funge da strato intermedio tra un sistema operativo e il software che lo utilizza.

In pratica

1. Un'architettura logica di supporto (spesso un'implementazione logica di un particolare design pattern) su cui un software può essere progettato e realizzato, spesso <u>facilitandone</u> lo sviluppo da parte del programmatore.

Framework?

Perchè?

- Standardizzazione
 - 1. Minor quantità di codice custom
 - 2. Sviluppo della sola logica di business
 - 3. Facilità di ingresso sviluppatori e gestione bug

Contro

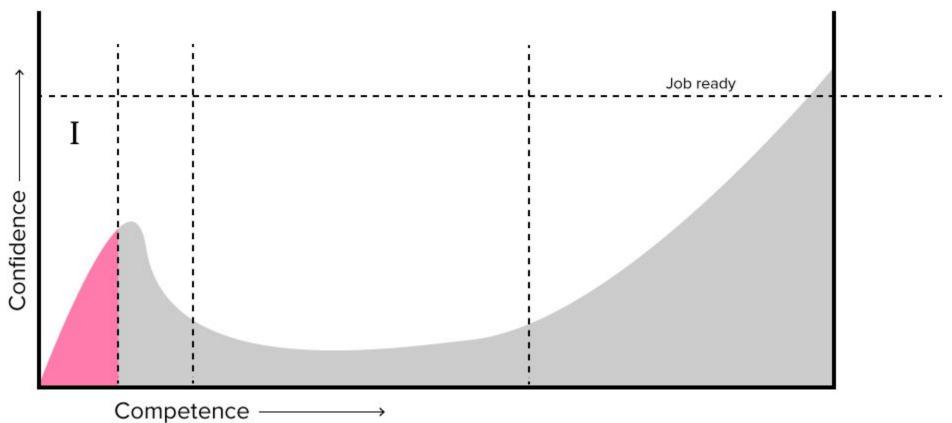
1. Curva di apprendimento





Content Management Framework

Framework per la gestione dei contenuti Fornisce un modo standardizzato e un pacchetto di strumenti per la gestione dei contenuti





Com'è

Drupal

Interfaccia









How it looks







































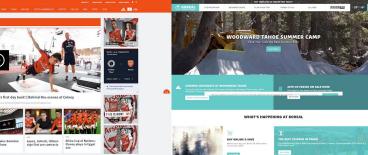


























































♦ BOREAL











cognition data market exclusivity,

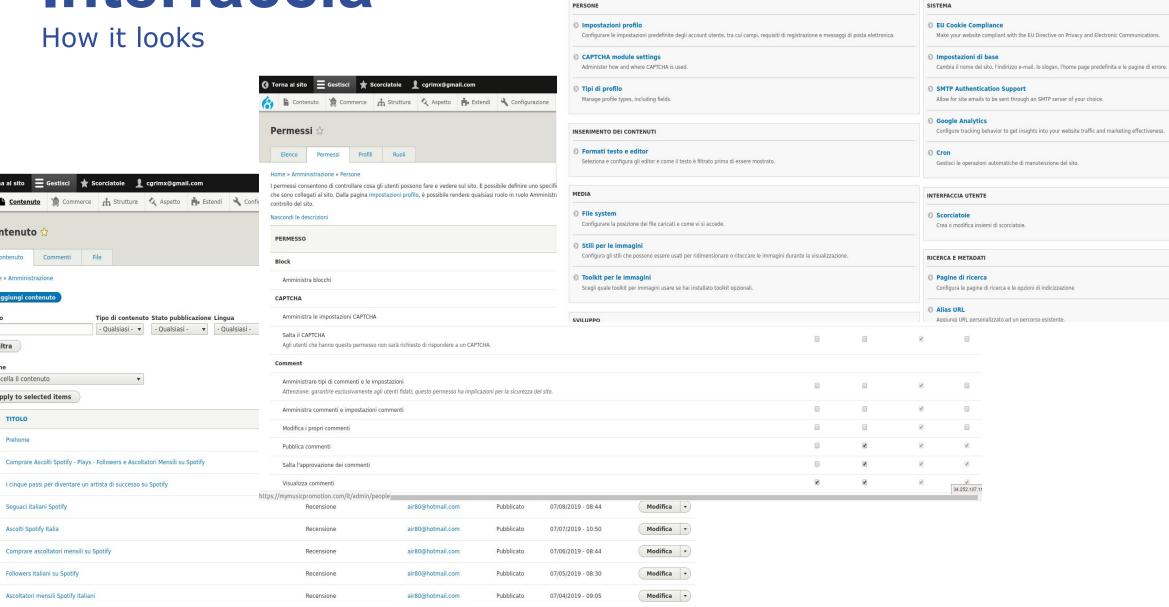
At #EAN2019 we are highlighting of committed to improving the lives of https://t.co/E6P6Txu7U0

Novartis Global	
Navigate Novartis	Contact
Patienta & Carogivera	Global C
Healthcare Professionals	Office Lo

https://www.drupal.com/showcases

Interfaccia

Ascolti italiani su Spotify



air80@hotmail.com

Recensione

Pubblicato

07/03/2019 - 09:36

Modifica +

Configurazione 1

Home » Amministrazione Nascondi le descrizioni

🛕 🖺 Contenuto 🌘 Commerce 🚠 Struttura 🔇 Aspetto 🐞 Estendi 🔌 Configurazione 🥼 Persone 🔒 Resoconti 🚱 Aiuto



DUINGPart of **Capgemini**



Proviamolo





Composer

user@host:~\$ docker-compose up

user@host:~\$ docker exec -it containername /bin/bash

root@containername:~\$ sudo su - sameuser

sameuser@containername:~\$ cd /var/www/html

sameuser@containername:~\$ composer create-project drupal-composer/drupal-project:8.x-dev projectname --no-interaction --no-install

sameuser@containername:~\$ cd projectname; composer install



Concetti



Cos'è?

Architettura dell'informazione, detta anche architettura delle informazioni, dal termine inglese "information architecture", è la struttura organizzativa logica e semantica delle informazioni, dei contenuti, dei processi e delle funzionalità di un sistema o ambiente informativo.

L'architettura dell'informazione è il cuore di un qualsiasi progetto di interaction design. Applicabile anche al di fuori dell'ambito informatico, questa struttura è l'anima fondamentale di un qualsiasi insieme di contenuti e dati destinati alla fruizione e, integrando informazioni e processi, svolge un ruolo chiave nel definire il reale grado di fruibilità e di usabilità di un sistema per l'utente finale.

L'architettura dell'informazione comprende l'analisi, la scelta e la progettazione degli strumenti tecnici e culturali per l'organizzazione, la catalogazione, la ricerca, la navigazione e la presentazione di contenuti e dati nei vari formati disponibili (digitali e non).

Secondo un noto schema proposto da Peter Morville e Louis Rosenfeld, lo scopo fondamentale dell'architettura delle informazioni è mettere in relazione utenti e contenuti, con una finalità di business.





Riconoscimento utente e gestione dei permessi

Gruppi
Raggruppamento utenti per tipologia

Permessi

Attribuzione ai gruppi di possibilità di fruizione di funzionalità





E' l'elemento base del "contenuto", in drupal "tutto" è entità e quindi "tutto" eredita le proprietà e i metodi dell'entità

- bundle
- fieldable
- translatable
- Content Type

Tipo di contenuto: permette di distinguere tra diversi contenuti con diversi elementi con diversi field

Taxonomy

Categorie

User

Utenti

Configuration

Configurazioni



perchè?

Le views sono uno strumento molto potente, permettono di comporre visualmente una query e di mostrarne il risultato in una pagina, blocco,

Cosa mostrare

La view può mostrare diversi tipi di entità come fields o view modes

Filtri

E' possibile indicare su quali valori filtrare e scegliere se il filtro potrà essere o meno utilizzato dall'utente

Filtri contestuali

E' possibile indicare su quali valori filtrare, questi valori saranno forniti dal contesto (url, id del contenuto richiamato, ...)

Relazioni

Tutto quanto espresso sopra è gestibile solo all'interno delle "proprietà" disponibili sull'entità scelta, utilizzando le ralazioni è possibile utilizzare anche le proprietà dell'entità relazionata





Representational State Transfer: perchè?

Le applicazioni sono sempre più interconnesse, per scambiarsi dati, funzionalità hanno bisogno di poter comunicare tra loro, questo tipo di architettura permette la comunicazione tra le varie parti di sistemi distribuiti

• Sistemi distribuiti

Un sistema distribuito è un network di computer autonomi che sono connessi usando un middleware di distribuzione. Questi "computer" condividono le risorse per dare agli utenti un unico e coerente network integrato.

Microservizi

Servizi estremamente specializzati tra di loro "disaccoppiati" che concorrono a "formare" una o più applicazioni



Theming

"Vestire" il dato

Alla fine, quando tutto "funziona" il risultato dell'elaborazione va presentato all'utente

Theme engine

Un sistema distribuito è un network di computer autonomi che sono connessi usando un middleware di distribuzione. Questi "computer" condividono le risorse per dare agli utenti un unico e coerente network integrato.

Microservizi

Servizi estremamente specializzati tra di loro "disaccoppiati" che concorrono a "formare" una o più applicazioni



Concetti



Cosa abbiamo fatto

- RSS feed con REST ENDPOINT (CONTROLLER)
- CLIENT HTTP (GUZZLE)
- SERIALIZZAZIONE
- DEPENDENCY INJECTION (DI "configurazione" dei servizi e loro dipendenze)
- Command line (creazione modulo, servizio, rest resource)
- Concetti OOP (single responsibility)
- Interfaccia (creazione content type, field, tassonomie, views, permessi, users, roles)
- Framework/CMS -> CMF
- Sistema degli hook/alter
- Si
- stema Eventi Symfony

