

Problem J1: Dog Treats

Problem Description

Barley the dog loves treats. At the end of the day he is either happy or sad depending on the number and size of treats he receives throughout the day. The treats come in three sizes: small, medium, and large. His happiness score can be measured using the following formula:

$$1 \times S + 2 \times M + 3 \times L$$

where S is the number of small treats, M is the number of medium treats and L is the number of large treats.

If Barley's happiness score is 10 or greater then he is happy. Otherwise, he is sad. Determine whether Barley is happy or sad at the end of the day.

Input Specification

There are three lines of input. Each line contains a non-negative integer less than 10. The first line contains the number of small treats, S , the second line contains the number of medium treats, M , and the third line contains the number of large treats, L , that Barley receives in a day.

Output Specification

If Barley's happiness score is 10 or greater, output `happy`. Otherwise, output `sad`.

Sample Input 1

3
1
0

Output for Sample Input 1

`sad`

Explanation of Output for Sample Input 1

Barley's happiness score is $1 \times 3 + 2 \times 1 + 3 \times 0 = 5$, so he will be sad.

Sample Input 2

3
2
1

Output for Sample Input 2

`happy`

Explanation of Output for Sample Input 2

Barley's happiness score is $1 \times 3 + 2 \times 2 + 3 \times 1 = 10$, so he will be happy.

La version française figure à la suite de la version anglaise.

Problème J1: Friandises pour chiens

Énoncé du problème

Le chien Barley adore recevoir des friandises. À la fin d'une journée, il est soit heureux (happy) ou triste (sad) dépendant du nombre et de la taille des friandises qu'il a reçu pendant la journée. Les friandises sont disponibles en trois tailles, soient: petite, moyenne et grande. On peut calculer son indice de bonheur à l'aide de la formule suivante:

$$1 \times P + 2 \times M + 3 \times G$$

P étant le nombre de friandises de petite taille, M étant le nombre de friandises de taille moyenne et G étant le nombre de friandises de grande taille.

Un indice de bonheur supérieur ou égal à 10 indique que Barley est heureux tandis qu'un indice de bonheur inférieur à 10 indique qu'il est triste. Votre tâche consiste à déterminer si Barley sera heureux ou triste à la fin d'une journée.

Précisions par rapport aux données d'entrée

Les données d'entrée ne contiennent que trois lignes. Chaque ligne contient un entier qui est à la fois supérieur ou égal à 0 et inférieur à 10. Le nombre et la taille des friandises que Barley reçoit en une journée sont répartis comme tel dans les données d'entrée: la première ligne contient P , soit le nombre de friandises de petite taille, la deuxième ligne contient M , soit le nombre de friandises de taille moyenne, et la troisième ligne contient G , soit le nombre de friandises de grande taille.

Précisions par rapport aux données de sortie

Si Barley a un indice de bonheur supérieur ou égal à 10, les données de sortie devraient afficher happy, sinon elles devraient afficher sad.

Données d'entrée d'un 1^{er} exemple

3
1
0

Données de sortie du 1^{er} exemple

sad

Justification des données de sortie du 1^{er} exemple

L'indice de bonheur de Barley est égal à $1 \times 3 + 2 \times 1 + 3 \times 0 = 5$. Donc, il est triste.

Données d'entrée d'un 2^e exemple

3
2
1

Données de sortie du 2^e exemple

happy

Justification des données de sortie du 2^e exemple

L'indice de bonheur de Barley est égal à $1 \times 3 + 2 \times 2 + 3 \times 1 = 10$. Donc, il est heureux.