

Tarea 1 - Desarrollo web

fecha entrega: jueves 19 de Febrero 2015, 11:59pm

metodo de entrega: cargar en engrade.com en actividad “Tarea 1 - Desarrollo web”

1. define o explica que hace o para que sirve un **web browser engine**
2. ¿qué es el **quirks mode** en un *web browser*?
3. leer este documento http://librosweb.es/libro/xhtml/capitulo_2/etiquetas_y_atributos.html y responder:
 1. cuales son los atributos que se pueden usar prácticamente en todos los tags HTML
 2. los atributos **id** y **class**, ¿cuándo se les da uso o cuando son útiles?
 3. ¿para qué se usan los atributos de eventos?
 4. ¿cuál es el nombre del atributo de evento que se activa cuando el cursor del ratón pasa sobre un elemento?
 5. ¿para que sirve el atributo **tabindex**?
4. ¿qué es y para que sirve **jQuery**?
5. menciona una de las grandes ventajas de usar *jQuery* a la hora de usar JavaScript para manipular diferentes aspectos de un documento HTML.
6. ¿qué es el *KISS principle* (regla KISS, principio KISS) en jerga de desarrollo de software? (en otros ambitos su equivalente sería La Navaja de Ockham)
7. ¿qué es **responsive web design**?
8. ¿que es **progressive enhancement** en el diseño web?
9. ¿para que sirve o se usa **git** <http://git-scm.com/>?
10. ¿te serviría a ti usar *git* en el desarrollo de tus aplicaciones web? ¿por qué?