

Gestió de Projectes Software: Projecte UP

Curs 2019-20, QT



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Facultat d'Informàtica de Barcelona

Índex

- Objectiu
- La proposta
- L'organització
- La temporització
- Feina setmanal (anirà creixent...)

© D. Costal, X. Franch

Gestió de Projectes Software (GPS)



2

Objectiu

Exercitar en la pràctica els conceptes teòrics d'UP (mètode/procés de gestió clàssica) més relacionats amb la gestió de projectes:

- abast
- cost
- temporització
- ...

Per motius de temps i càrrega de treball, ens centrem només en uns pocs aspectes

- teniu cita a l'assignatura PES ;)

3

Altres objectius

Competències Transversals

EMPREDORIA I INNOVACIÓ

G1 - Conèixer i comprendre l'organització d'una empresa i les ciències que regeixen la seva activitat; capacitat de comprendre les regles laborals i les relacions entre la planificació, les estratègies industrials i comercials, la qualitat i el benefici. Desenvolupar la creativitat, l'esperit emprenedor i la tendència a la innovació.

- *G1.3 - Ser resolutiu. Utilitzar coneixements i habilitats estratègiques per a la creació i la gestió de projectes, aplicar solucions sistèmiques a problemes complexos, i dissenyar i gestionar la innovació en la organització. Demostrar flexibilitat i professionalitat en el desenvolupament de la seva feina.*

SOSTENIBILITAT I COMPROMÍS SOCIAL

G2 - Conèixer i comprendre la complexitat dels fenòmens econòmics i socials típics de la societat del benestar. Ser capaç d'analitzar i valorar l'impacte social i mediambiental.

- *G2.2 - Aplicar els criteris de sostenibilitat i els codis deontològics de la professió en el disseny i l'avaluació de solucions tecnològiques. Identificar la necessitat d'aplicar la legislació, les regulacions i les normatives, en particular les que afecten l'exercici de la professió d'enginyer tècnic en informàtica. Analitzar i valorar l'impacte mediambiental de les solucions tècniques en l'àmbit TIC.*

4

La proposta

Idea de projecte: “DEFIBapp”

Desenvolupar una app per ajudar a facilitar la **comunicació** i la **col·laboració** entre els **estudiants** de cara a activitats de la **DEFIB**



http://defib.upc.edu/que_fem

5

Qui és el desenvolupador?

- Podeu elegir un dels casos següents:
 1. Un equip d'una unitat o d'un laboratori de càlcul de la FIB o la UPC. El destinatari del projecte és la pròpia UPC i es tracta, per tant, d'un projecte intern
 2. Un proveïdor de serveis que vol comercialitzar aquest tipus de producte (potencialment dirigit a la UPC i/o a d'altres universitats similars)
- Podreu escollir també la configuració concreta de l'equip desenvolupador (número de persones i rols) dins d'uns marges d'entre 6 i 10 persones a l'equip

6

L'organització

- Treballs en equips de 4 o 5 estudiants
- Cada setmana hi haurà uns objectius fixats en base a plantilles d'UP (publicades al Racó)
 - s'avaluarà el progrés en hores de classe
- S'usaran eines ofimàtiques simples
 - cada setmana hi haurà unes plantilles
- Hi haurà una entrega escrita al final de la setmana 6
- La nota d'equip es matitza amb la participació individual

7

La temporització

- Inici: formació de grups
- Setmana 1: concepció del projecte + inici d'inception
- Setmana 2: determinar requisits (part d'inception) – preparar *elevator pitch*
- Setmana 3: revisar/completar requisits i riscos – preparar *control de seguiment*
- Setmana 4: pla general de projecte (part d'inception)
- Setmana 5: pla de fases
- Setmana 6: pla d'una iteració + informe del projecte
- **Entrega final: 30 d'octubre**

8



Feina prèvia

- fer equips:
 - data límit: dia 20 de setembre
 - Envieu mail amb (subject “Equip GPS grup xx”) on xx és el vostre subgrup de laboratori a dolors@essi.upc.edu (subgrups 11, 12 i 13) o a mayol@essi.upc.edu (subgrup 14)
 - sempre podem fer algun petit ajustament/addició si hi ha algun cas excepcional
 - cada equip tindrà un número identificador de l’equip assignat

9



Protocol de noms

- per cada entregable
 - prefix: nom del deliverable (p.e., “Vision”)
 - infix: identificador de l’equip “**xy**” (que assignaré quan tinguem els equips) (p.e., “12”)
 - per exemple: “Vision12”
- entrega final en un únic fitxer zip de nom “**GPSxy.zip**”, on “**xy**” és l’identificador d’equip, amb els pdfs de tots els documents

10

Setmana 1: 20/9 – 26/9

Entregables:

- **visió del projecte**: complet
- cas de negoci: seccions 1, 2 i 4
- glossari

Són documents iteratius, de manera que hauran d'anar evolucionant la resta del temps

Useu les plantilles!

11

Setmana 2: 27/9 – 3/10

Entregables:

- completar la feina de la setmana passada
- primera versió de **riscos** (de negoci, tècnics i de projecte)
- **primera versió de l'especificació de requisits**: secció 1.1 (casos d'ús) , 2 (NFRs més importants) i 3 (mock-ups)
- completar glossari si cal

A més, preparar **elevator pitch** de dos minuts

12