

Gestió de Projectes Software: Gestió de Projectes en el Procés Unificat



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH
Facultat d'Informàtica de Barcelona

Índex

- Introducció
- Pla de projecte
- Pla de fases
- Pla d'iteració

©X. Franch

Gestió de Projectes Software (GPS)

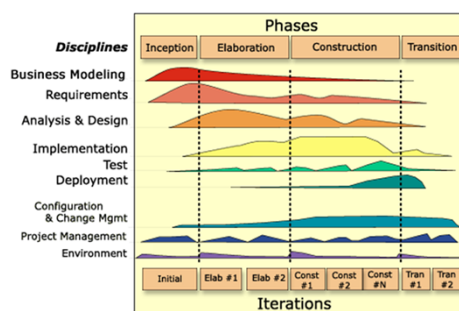


2

Planificació en UP

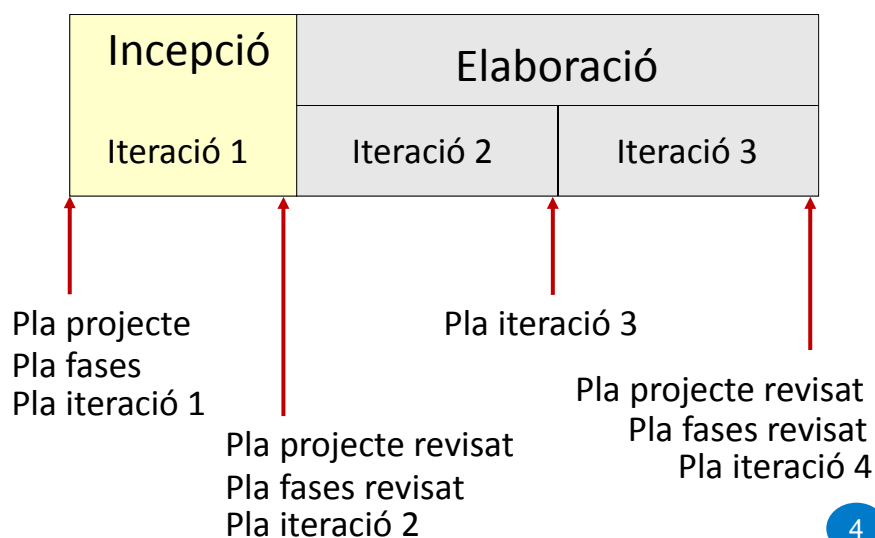
Distinció entre:

- pla de projecte (*coarse-grained*)
- pla de fases (*medium-grained*)
- pla d'una iteració específica (*fine-grained*)



3

Els tres plans coordinats



4

Desenvolupament del pla del projecte

Relacionat amb tres activitats i una decisió:

- desenvolupar un cas de negoci (*business case*)
 - determina la viabilitat econòmica
- identificació i avaluació de riscos (inicial)
- decisió sobre el projecte: *go or no-go*
- iniciació del projecte, si tira endavant
 - primera planificació temporal de fases

©X. Franch

Gestió de Projectes Software (GPS)



5

Desenvolupament del cas de negoci

- descriure el producte i la necessitat coberta
- descriure els **objectius** del **producte** (alt nivell)
- desenvolupar una **previsió financera** incloent-hi **costos** i guanys esperats
- descriure les **restriccions** de projecte que poden impactar risc i cost

El document resultant (1 pàgina – 100 pàgines)
és clau per al projecte!

©X. Franch

Gestió de Projectes Software (GPS)



6

Identificació i avaluació de riscos

(recordeu...)

- identificar riscos sobre: funcionalitat oferta, qualitat, tecnologia, objectius de negoci, temps, pressupost...
- analitzar i prioritzar els riscos en funció de:
 - impacte
 - probabilitat d'ocurrència
- identificar diverses estratègies:
 - evitació
 - mitigació

Aquesta anàlisi s'actualitza contínuament

7

Avaluació de costos

“La” pregunta:

Quants diners costarà el projecte?

8

Avaluació de costos

Cal equilibrar:

- la necessitat d'estimar el cost per poder prendre la decisió "go vs. no-go"
- la urgència en prendre la decisió
- el desconeixement de molts factors que més endavant es faran evidents
- el temps que exigeix l'aplicació de les tècniques més fiables

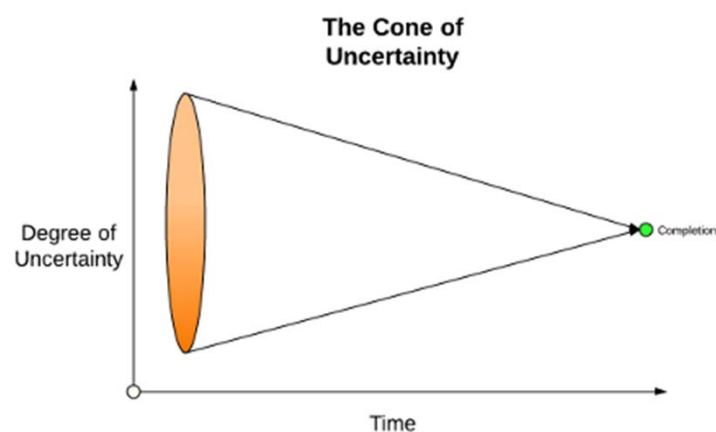
©X. Franch

Gestió de Projectes Software (GPS)



9

El conus d'incertesa



Gestió de Projectes Software (GPS)



10

Categories de tècniques d'estimació

Dues dimensions

Descomposició:

- cap
- del treball -> WBS

Metodologia:

- paramètrica
- expert assessment
- analogia

Work Breakdown Structure (WBS)

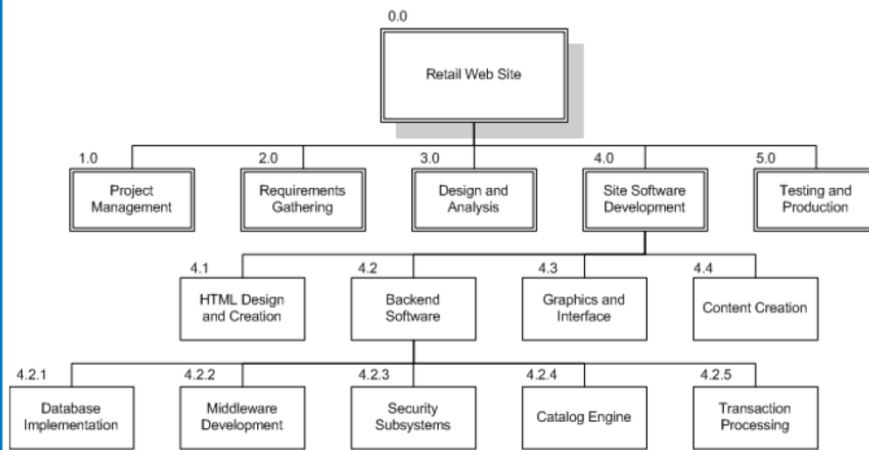
Descomposició del projecte en parts, el cost de les quals es calcula independentment

Podem usar diverses dimensions, principalment:

- per activitat (disciplina)
- per document o resultat

No només útil per estimar, també després per gestionar

Exemple



Tècniques paramètriques

Models algorísmics:

- a partir d'uns valors numèrics, proporciona una estimació

Use case point analysis (UCPA)

- els casos d'ús són l'artefacte principal
 - estan prioritzats
 - s'avalua la seva complexitat
 - i la dels actors associats també
- altres factors que es consideren:
 - requisits no funcionals
 - factors d'entorn

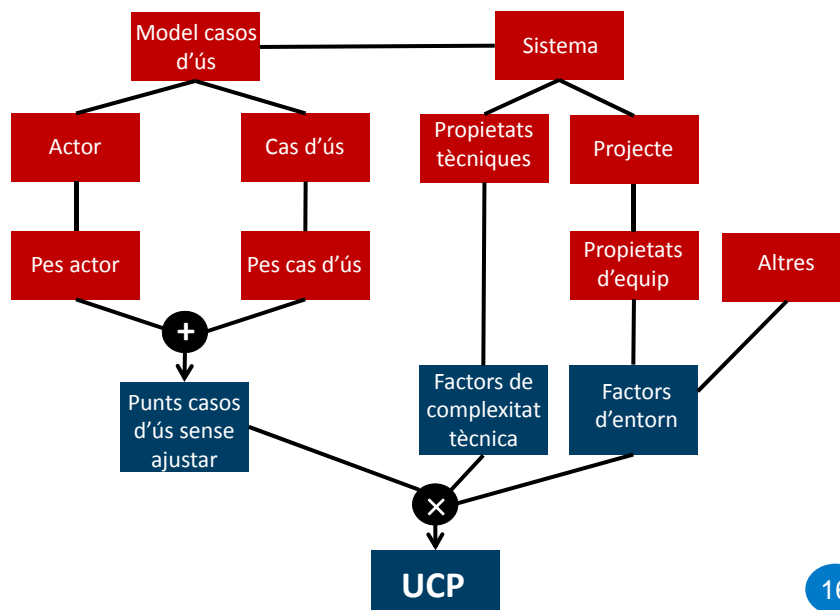
©X. Franch

Gestió de Projectes Software (GPS)



15

Estructura

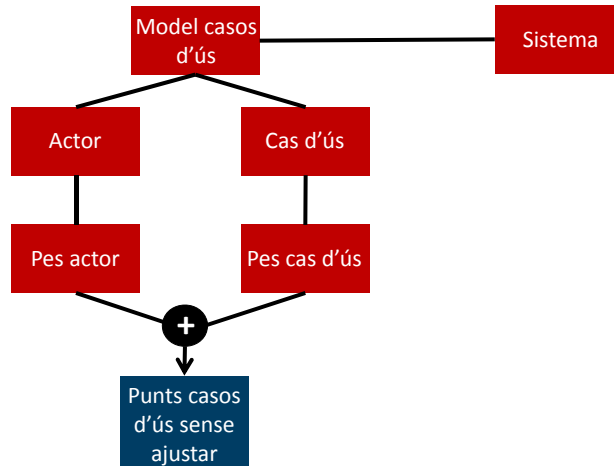


Gestió de Projectes Software (GPS)



16

Estructura



Actors

Qualsevol entitat externa al sistema que interacciona amb ell

Complexitat	Pes	Criteri
Simple	1	Altres sistema que ofereix API
Mig	2	Altres sistema que requereix un altre tipus de comunicació
Complex	3	Interacció humana (GUI)

$$UAW = \sum a: a \in \text{actors: pes}(a)$$

Casos d'ús

Flux d'events per assolir un objectiu

Classificació (1):

Complexitat	Pes	Criteri		
		Treball	GUI	#entitats
Simple	5	Simple	Simple	1
Mig	10	Mig	Mig	2
Complex	15	Complex	Complex	>2

19

Casos d'ús

Flux d'events per assolir un objectiu

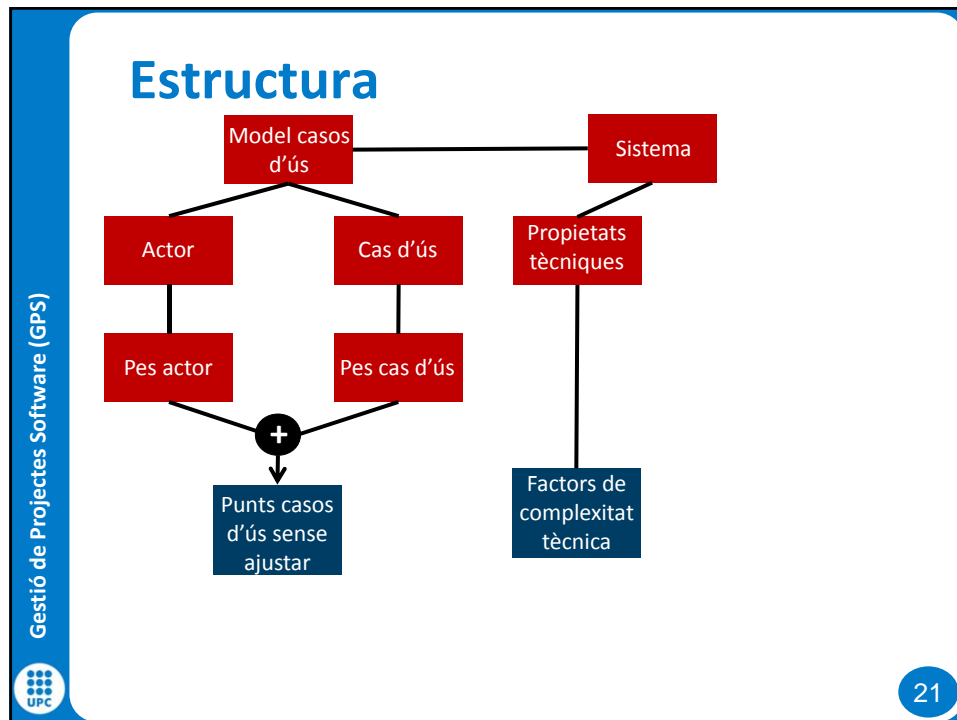
Classificació (2):

Complexitat	Pes	Número d'esdeveniments externs
Simple	5	≤ 3
Mig	10	$>3 \text{ \& } <7$
Complex	15	≥ 7

Esdeveniments molt molt simples poden no comptar-se

$$UUCW = \sum c: c \in \text{casosÚs}: \text{pes}(c)$$

20



Complexitat tècnica

Catàleg de 13 factors

Cada factor té un pes (complexitat) prefixat

Cal escollir-ne la prioritat (importància en el projecte, valor de 0 a 5)

<i>Tipus</i>	<i>Pes</i>	<i>Prioritat</i>
Portability	2 (complex)	1 (baixa)
Easy to use	0.5 (simple)	3 (mitjana)
Security features	1 (mig)	5 (alta)

$$TCF = 0.6 + (\sum f: f \in f_{Tec}: (pes(f) \times prioritat(f)) / 100)$$

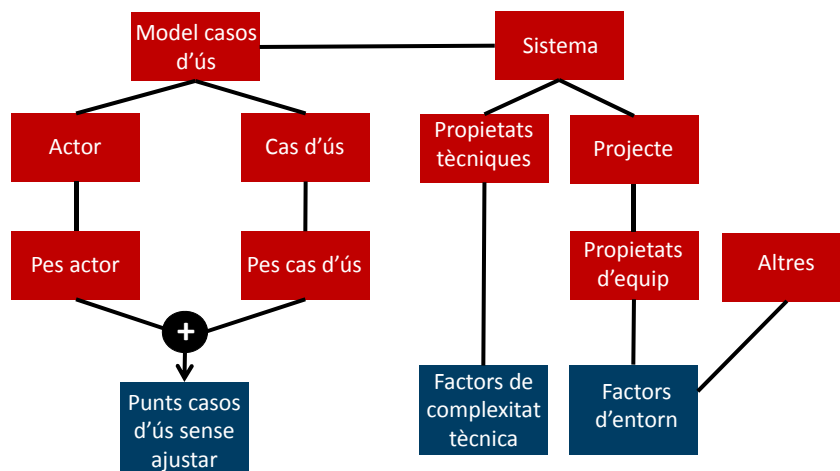
Complexitat tècnica - complet

Technical Factor	Description	Weight
T1	Distributed System	2
T2	Performance	1
T3	End User Efficiency	1
T4	Complex Internal Processing	1
T5	Reusability	1
T6	Easy to Install	0.5
T7	Easy to Use	0.5
T8	Portability	2
T9	Easy to Change	1
T10	Concurrency	1
T11	Special Security Features	1
T12	Provides Direct Access for Third Parties	1
T13	Special User Training Facilities Are Required	1

Aquests números venen de la proposta inicial

23

Estructura



24

Factors d'entorn

Factors relacionals al projecte, context, etc., que no són governables i que poden influir en el projecte (cadascun té un pes prefixat i cal escollir una avaluació: valor de 0 a 5 segons el grau de presència del factor en el projecte)

<i>Tipus</i>	<i>Pes</i>	<i>Avaluació</i>
Familiaritat amb UP	1.5	5
Motivació de l'equip	0.5	3
Estabilitat dels requisits	2.0	0
Plantilla dedicació parcial	-1.0	1

$$ECF = 1.4 + -0.03 \times (\sum f: f \in fEnv: (pes(f) \times avaluació(f)))$$

25

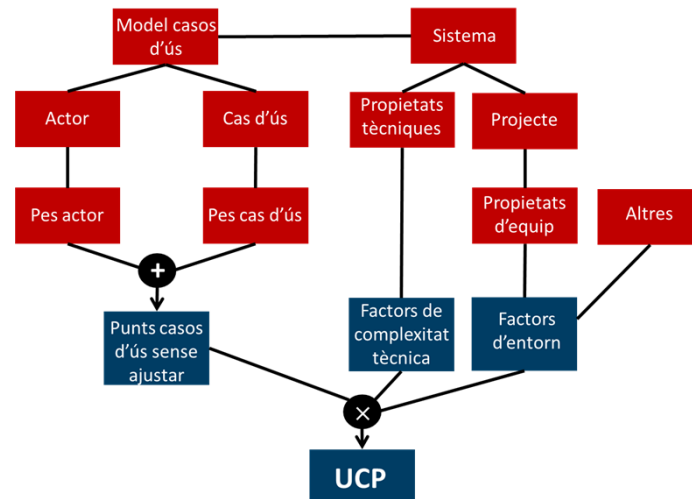
Factors d'entorn - complet

Environmental Factor	Description	Weight
E1	Familiarity With UML*	1.5
E2	Part-Time Workers	-1
E3	Analyst Capability	0.5
E4	Application Experience	0.5
E5	Object-Oriented Experience	1
E6	Motivation	1
E7	Difficult Programming Language	-1
E8	Stable Requirements	2

Aquests números venen de la proposta inicial

26

Càlcul dels use case points



$$UCP = (UUCW + UAW) \times TCF \times ECF$$

27

Estimació del temps

Factor PF: esforç per punt de cas d'ús

Podem usar diverses unitats, però el més usual és hores-persona

D'on surt:

- estudi de projectes passats
 - altrament, usar un valor entre 15 i 30 en funció de:
 - entreguen normalment a temps
 - compleixen el pressupost
 - experiència de l'equip...
 - si l'equip és nou, usar un valor de 20 en el primer projecte
- (Project Estimation With Use Case Points, Roy K. Clemmons)

28

Estimació de l'esforç

Estimació temps = UCP x PF

©X. Franch

Gestió de Projectes Software (GPS)



29

Què queda per fer?

Necessitem si més no:

- com es distribueix cada element del WBS en el temps → **planificació temporal**
- quins rols estan involucrats en les diverses activitats → **estimació de costos (pressupost)**

©X. Franch

Gestió de Projectes Software (GPS)



30

Estimació del cost del projecte

Quants diners costa el projecte?

- costos de personal
 - estimació de l'esforç total (en hores)
 - preus per hora
 - segons tipus de rol → necessitem esforços per rol!
 - considerar possibles contractes a empreses de serveis, outsourcings, consultories, ...
- altres factors

31

Costos de personal

<i>Rol</i>	<i>Cost per l'empresa</i>
Gestor de projecte	Cost per h.
Analista senior	Cost per h.
Arquitecte	Cost per h.
Analista programador	Cost per h.
Programador júnior	Cost per h.
Tester	Cost per h.

El cost ha de considerar: sou brut, quotes SS, estimació cost inherent empleat, etc.

32

Dedicacions previstes per als rols

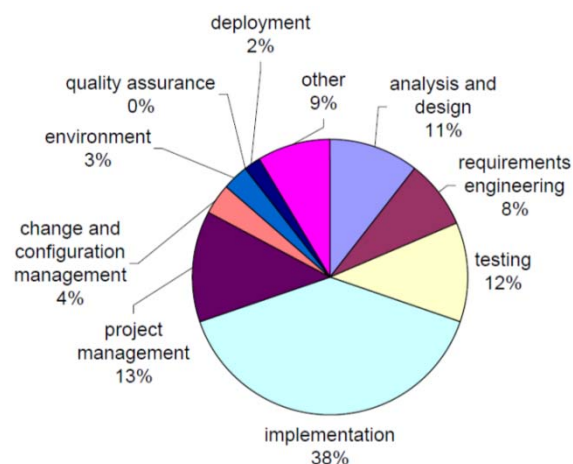
Opció 1: usar dades disponibles en general

<i>Rol</i>	<i>Esforç típic</i>
Gestor de projecte	15%
Analista senior	15%
Arquitecte	15%
Analista programador	25%
Programador júnior	20%
Tester	10%

33

Dedicacions previstes per als rols

Opció 2: usar dades per disciplina UP (més acurat)



34

Dedicacions previstes per als rols

Opció 2: usar dades per disciplina UP (més acurat)

Disciplina	Rol		Rol	
	Name	Dedic.	Name	Dedic.
Business Modeling	AS	100%		
Requirements	AS	100%		
Analysis & design	Arq.	70%	AS	30%
Implementation	AP	50%	PJ	50%
Test	T	100%		
Project Manag.	GP	100%		

35

Dedicacions previstes per als rols

Opció 3: usar dades per fases i rols d'UP (més acurat, pot ajudar en plans de fase i iteració)

	Inception	Elaboration	Construction	Transition
Analista s.	65%	30%	5%	10%
Arquitecte	10%	20%	15%	10%
Analista p.	5%	15%	10%	10%
Program.	0%	15%	40%	10%
Tester	0%	5%	15%	0%
Gestor p.	20%	15%	15%	60%

	Inception	Elaboration	Construction	Transition
Effort	5%	20%	65%	10%
Schedule	10%	30%	50%	10%

36



Dedicacions previstes per als rols

Opció 3: usar dades per fases i rols d'UP

Alguns ajustaments:

- *inception*: incrementar fins a 10% si:
 - el sistema és crític per l'organització
 - el problema no està ben entès
- *elaboration*: incrementar si:
 - arquitectura complexa
 - equip inexpert en les tecnologies a usar
- *construction*: incrementar si:
 - l'equip de treball és distribuït
 - l'equip no està familiaritzat amb la tecnologia o entorns de desenvolupament
 - gran quantitat de codi a escriure i verificar
- *transition*: incrementar si hi ha diverses entregues

37



Altres factors a considerar

- cost del hardware previst
- llicències previstes per a software
- costos estructurals imputables
 - administració, marketing, call-center, ...
 - lloguer, neteja, electricitat, xarxa, ...
 - potser, les mateixes llicències i hardware
- altres
 - formació
 - events (assistència, organització, ...)
 - ...

38

Algunes estimacions (gruixudes)

- per costos de personal: al preu (brut) per treballador, afegir
 - 40% en concepte de SS + altres impostos
 - 200 Euros fixes en termes de lloc de treball
- per despeses estructurals
 - afegir 15-20% sobre total anterior

(Font: professor Albert Botella.)

En tot cas, una estimació acurada precisa d'un estudi més precís fora de l'abast de l'assignatura

39

©X. Franch

Gestió de Projectes Software (GPS)



I què queda per fer?

- si no som una ONG...
- ...cal tenir un marge de benefici
 - increment sobre el preu de cost

Tractament una mica diferent depenent el tipus de projecte (intern, per a client, a comprar, ...)

El pressupost final ha d'incloure:

- benefici que volem tenir
- contingències (risks) – p.e., 10%

Amb aquestes dades podem completar un estudi de viabilitat del projecte

40

©X. Franch

Gestió de Projectes Software (GPS)



Amb quina eina farem tot això?

Use Case Metrics

Use Cases: Use Case Model

Phase like: Bookmarked: All

Keyword like: Use Cases: 2

Package	Name	Type	Complexity	Phase
Actors	Use1	Actor	1	1.0
Primary Use Cases	Use Case2	UseCase	5	1.0
Primary Use Cases	Use Case1	UseCase	5	1.0

Unadjusted Use Case Points (UUCP) = Sum of Complexity: 11

Ave Hours per Use Case: Easy: 36 Med: 72 Diff: 109

Total Estimate

Use Case Points (UCP) = UUCP * TCF * ECF = 11 * 1.07 * 0.755 = 8 UCP

Estimated Work Effort (hours) = 10 * 8 = 80 Hours

Estimated Cost = EWE * Default hourly Rate = 80 * 40 = 3200 Cost

Technical Complexity Factor

Unadjusted TCF Value (UTV): 47

TCF Weight Factor (TWF): 0.01

TCF Constant (TC): 0.6

TCF = TC + (TWF * UTV): 1.07

Environment Complexity Factor

Unadjusted ECF Value (UEV): 21.5

ECF Weight Factor (EWF): -0.03

ECF Constant (EC): 1.4

ECF = EC + (EWF * UEV): 0.755



41

Amb quina eina farem tot això?



42

Referències

- P. Kruchten. The Rational Unified Process. An Introduction. 3a edició. Addison-Wesley, 2003. Capítol 7
- A. Zawari. Project estimation with Use Case Points using Enterprise Architect (EA)