

# **DEFIB APP**

ESPECIFICACIÓ DE REQUISITS DEL SOFTWARE



1.	ESPECIFICACIÓ FUNCIONAL	3
	1.1. Diagrama de casos d'ús	3
	1.2. Descripció individual dels casos d'ús	5
2.	ESPECIFICACIÓ NO FUNCIONAL	7
	Requisit 1: Usabilitat	7
	Descripció	7
	Justificació del requisit	7
	Condició de satisfacció	7
	Requisit 2: Disponibilitat	7
	Descripció	7
	Justificació del requisit	7
	Condició de satisfacció	7
	Requisit 3: Seguretat	8
	Descripció	8
	Justificació del requisit	8
	Condició de satisfacció	8
	Requisit 4: Integritat	8
	Descripció	8
	Justificació del requisit	8
	Condició de satisfacció	8
	Requisit 5: Robustesa	9
	Descripció	9
	Justificació del requisit	9
	Condició de satisfacció	9
	Requisit 6: Portabilitat	9
	Descripció	9
	Justificació del requisit	9
	Condició de satisfacció	9
	Requisit 7: Extensibilitat	10
	Descripció	10
	Justificació del requisit	10

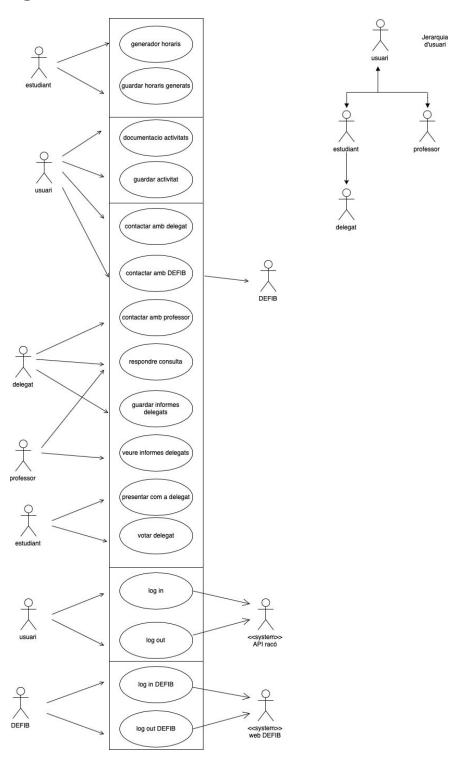


4. R	4. RECURSOS		
	3.4. Menú	14	
	3.3. Pantalla d'inici (home)	13	
	3.2. Log in amb Racó	12	
	3.1. Inici App	11	
3. N	OCKUPS		
	Condició de satisfacció	10	
	Justificació del requisit	10	
	Descripció	10	
	Requisit 8: Rendiment	10	
	Condició de satisfacció	10	



# 1. ESPECIFICACIÓ FUNCIONAL

## 1.1. Diagrama de casos d'ús





CAS ID	Nom
Cas d'ús UC001	generador d'horaris
Cas d'ús UC002	guardar horaris generats
Cas d'ús UC003	documentació activitats
Cas d'ús UC004	guardar activitat
Cas d'ús UC005	contactar amb delegat
Cas d'ús UC006	votar delegat
Cas d'ús UC007	presentar com a delegat
Cas d'ús UC008	veure informes delegats
Cas d'ús UC009	guardar informes delegats
Cas d'ús UC010	contactar amb professor
Cas d'ús UC011	contactar amb defib
Cas d'ús UC012	respondre consulta
Cas d'ús UC013	log in
Cas d'ús UC014	log out
Cas d'ús UC015	log in DEFIB
Cas d'ús UC016	log out DEFIB



## 1.2. Descripció individual dels casos d'ús

CAS	Brief
Cas d'ús UC001 generador d'horaris	L'USUARI estableix les assignatures que vol cursar i una sèrie de preferències com per exemple, si vols anar de matins o tardes, si vol algun dia lliure Llavors el SISTEMA mostra tots aquells horaris que quadren amb les seves preferències.
Cas d'ús UC002 guardar horaris generats	Un cop l'USUARI ha generat els horaris que li interessa, pot triar els horaris que més li agrada i el SISTEMA els guarda per tenir-los sempre disponibles.
Cas d'ús UC003 documentació activitats	L'USUARI pot veure quines activitats realitza la DEFIB al llarg del curs i obtenir més informació d'aquestes activitats.
Cas d'ús UC004 guardar activitat	L'USUARI tria una activitat de la DEFIB i el SISTEMA permet afegir-la al calendari del seu telèfon, de forma que aquesta activitat apareixerà en el calendari per defecte que porta el telèfon.
Cas d'ús UC005 contactar amb delegat	L'USUARI (amb rol de membre d'estudiant / professor / DEFIB en aquest cas) escriu el missatge i seleccionant com a destinatari al DELEGAT de la assignatura que vol fer la consulta. El SISTEMA obrirà un xat amb aquest DELEGAT on l'USUARI podrà seguint enviant les seves consultes.
Cas d'ús UC006 votar delegat	L'USUARI (amb rol d'estudiant en aquest cas) vota al DELEGAT d'una assignatura. Per tal de poder votar, utilitzarà les seves credencials del racó i a través de l'API es redireccionarà i el SISTEMA farà que s'emmagatzemi la votació.
Cas d'ús UC007 presentar com a delegat	L'USUARI (amb rol d'estudiant en aquest cas) farà una petició per tal de poder presentar-se com a DELEGAT d'una assignatura. Aquesta petició es farà a través del seu usuari del racó, i el SISTEMA es connectarà a l'API. La seva petició quedarà emmagatzemada.
Cas d'ús UC008 veure informes delegats	L'USUARI (amb rol de professor en aquest cas) vol veure els informes sobre alguna assignatura i/o professor. Una vegada seleccionat, el SISTEMA li mostrarà el document corresponent.
Cas d'ús UC009 guardar informes delegats	L'USUARI (amb rol de delegat en aquest cas) vol guardar els informes sobre alguna assignatura i/o professor. El SISTEMA l'emmagatzemarà a la bústia del coordinador de l'assignatura i/o professor.



Cas d'ús UC010 contactar amb professor	L'USUARI (amb rol de membre d'estudiant / delegat / DEFIB en aquest cas) escriu el missatge i seleccionant com a destinatari al professor que vol fer la consulta. El SISTEMA obrirà un xat amb aquest professor on l'usuari podrà seguint enviant les seves consultes.
Cas d'ús UC011 contactar amb defib	L'USUARI (amb rol de membre d'estudiant / delegat / professor en aquest cas) escriu el missatge i seleccionant com a destinatari a la DEFIB. El SISTEMA obrirà un xat amb la DEFIB on l'usuari podrà seguint enviant les seves consultes.
Cas d'ús UC012 respondre consulta	L'USUARI (amb rol de membre de delegat / professor / DEFIB en aquest cas) se li obrirà un xat on el destinatari serà l'usuari que inicialment ha fet la consulta. Al respondre la consulta el SISTEMA farà arribar al destinatari en el mateix xat.
Cas d'ús UC013 log in	L'USUARI (amb rol d'estudiant en aquest cas) obre l'aplicació per primera vegada. El primer que veu és l'opció de login amb el racó. Insereix les credencials del racó, i el SISTEMA el permet fer login. El cas de no èxit és que les credencials estiguin bé, el SISTEMA mostrarà un missatge d'error llavors.
Cas d'ús UC014 log out	L'USUARI (amb rol d'estudiant en aquest cas) loguejat vol tancar sessió del seu compte. Selecciona l'opció de log out del SISTEMA i es tanca la seva sessió.
Cas d'ús UC015 log in DEFIB	L'USUARI (amb rol de membre del DEFIB en aquest cas) obra l'aplició per primera vegada. El primer que veu és l'opció de sota de la de login amb el racó, que és login amb DEFIB. Insereix les credencials de l'associació, i el SISTEMA el permet fer login. El cas de no èxit és que les credencials estiguin bé, el SISTEMA mostrarà un missatge d'error llavors.
Cas d'ús UC016 log out DEFIB	L'USUARI (amb rol de membre del DEFIB en aquest cas) loguejat vol tancar sessió del seu compte. Selecciona l'opció de log out del SISTEMA i es tanca la seva sessió.



## 2. ESPECIFICACIÓ NO FUNCIONAL

### Requisit 1: Usabilitat

#### Descripció

La usabilitat és la facilitat amb què la gent pot usar una eina o un giny, per aconseguir un objectiu concret. Volem que el nostre sistema sigui usable.

#### Justificació del requisit

Els usuaris no han de tenir cap coneixement previ sobre la nostre aplicació per poder utilitzar-la. A mesura que es familiaritzin amb l'aplicació podran cada vegada adaptar-la i modificar-la més segons les seves necessitats.

#### Condició de satisfacció

Els enquestats no han tingut cap problema per accedir als seus comptes i utilitzar l'aplicació.

### **Requisit 2: Disponibilitat**

#### Descripció

La disponibilitat es refereix a l'habilitat d'una comunitat d'usuaris per accedir al sistema, crear nous treballs, actualitzar o canviar treballs existents o baixar-se el resultat de treballs realitzats prèviament.

#### Justificació del requisit

El nostre sistema ha de estar en correcte funcionament en tot moment, ja que els nostres usuaris poden voler accedir a la nostra aplicació en qualsevol moment.

#### Condició de satisfacció

Una disponibilitat 29/30 dies, és a dir, només ens podem permitir que la nostra l'aplicació estigui com a molt 1 dia al mes sense estar disponible.



## **Requisit 3: Seguretat**

#### Descripció

El procés de prevenir i detectar l'ús no autoritzat del nostre sistema informàtic o bé les nostres dades de l'empresa, amb intencions malignes.

#### Justificació del requisit

Els usuaris donen molta importància a la seguretat de les seves dades. Moltes vegades l'augment de la seguretat va en contra de la usabilitat de la aplicació.

#### Condició de satisfacció

Utilitzarem un inici de sessió únic per cada usuari ( "login" via l'API del Racó), per tal de garantir que només l'usuari pot accedir a les seves dades, i hauran de donar la seva conformitat a la política corporativa de la UPC.

### **Requisit 4: Integritat**

### Descripció

És el procés per ajuntar tots els subsistemes en un sistema, per tal d'assegurar que les funcionalitats dels subsistemes funcionaran juntes com un sistema.

#### Justificació del requisit

Tots els sistemes que tindrem dintre de l'aplicació han de funcionar com si tots formessin un. L'usuari no ha de poder distingir en temps que la funcionalitat que està executant necessita una aplicació externa a la que utilitza.

#### Condició de satisfacció

Cap enquestat ha notat que l'aplicació necessites dades d'un sistema extern.



### **Requisit 5: Robustesa**

#### Descripció

Fa referència al fet que la nostra aplicació sigui capaç d'executar molts processos a l'hora sense penjar-se i a la vegada fer front als errors que es presentin en temps d'execució.

#### Justificació del requisit

Que el nostre producte sigui robust vol dir que ha de garantir la seguretat i el bon ús.

#### Condició de satisfacció

- Seguretat d'accés a les dades: Ha de tenir mecanismes de seguretat per poder evitar que terceres persones entrin sense permis a l'aplicació.
- Correcte funcionament: Ha de ser capaç d'executar al moment les diferents tasques que l'usuari pot necessitar. Ha de poder prioritzar els processos que necessita l'usuari per tal de que l'aplicació funcioni amb fluïdesa.
- Errors: Ha de tenir eines per poder evitar un error fatal i que afecti al normal funcionament de l'usuari. Mitjançant missatges d'error o mecanismes interns hem d'aconseguir que l'aplicació sempre estigui disponible per l'usuari.

### **Requisit 6: Portabilitat**

#### Descripció

La portabilitat és la característica que té el nostre software d'executar-se en diferents plataformes. Com més gran sigui la portabilitat hi haurà menys dependència de software respecte a la plataforma.

#### Justificació del requisit

Ara mateix existeixen dos sistemes operatius de smartphones per excel·lència, Apple i Android.

#### Condició de satisfacció

La nostra aplicació funciona en els dos sistemes operatius.



### Requisit 7: Extensibilitat

#### Descripció

El sistema està preparat per incorporar noves funcionalitats.

#### Justificació del requisit

La nostra aplicació ha de ser fàcilment modificable. És possible que en el futur vulguem afegir algunes funcionalitats o eliminar-les. Per tant, si hem fet una aplicació fàcilment extensible ens podrem estalviar temps, costos i en el pitjor dels casos haver de tornar a refer l'aplicació.

#### Condició de satisfacció

El sistema ha d'estar desde el principi pensat per a la seva fàcil modificació.

### **Requisit 8: Rendiment**

#### Descripció

És la relació que hi ha entre la feina útil (la feina que genera resultats) realitzada per la màquina i la feina total que requereix.

#### Justificació del requisit

Hem d'assegurar-nos que els components hardware (desgast) i software (desactualitzat amb la tecnologia) de l'aplicació estiguin a tot funcionament per no tenir problemes de temps, usabilitat,.....

Els elements que afecten directament a la nostra tecnologia són: el servidor (la màquina), el contingut de la web o l'aplicació i la tecnologia utilitzada. També hem de tenir en compte els accessos a la nostra base de dades per qualsevol tipus d'interacció dels usuaris.

#### Condició de satisfacció

No s'han observat diferències de temps considerables entre les diferents funcionalitats del sistema.



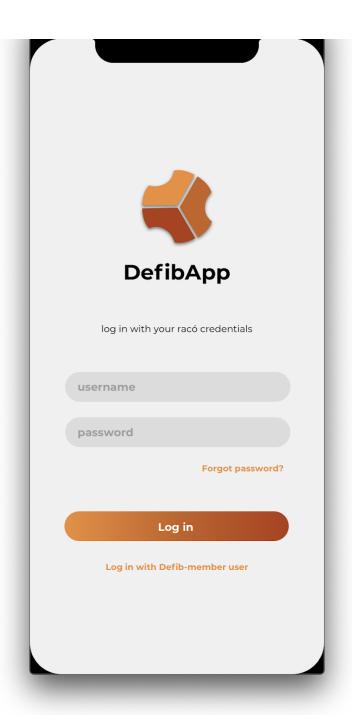
# 3. MOCKUPS

## 3.1. Inici App



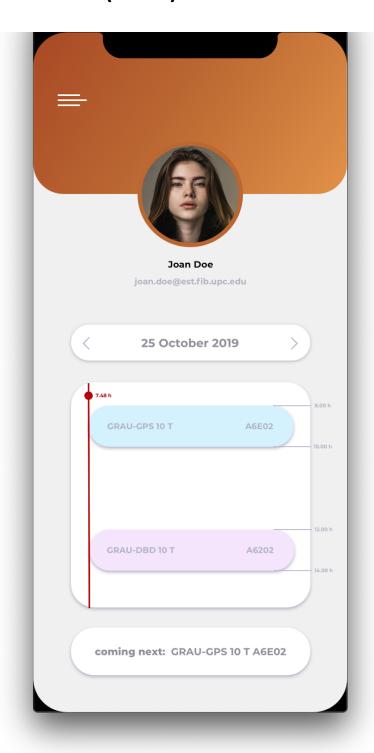


## 3.2. Log in amb Racó



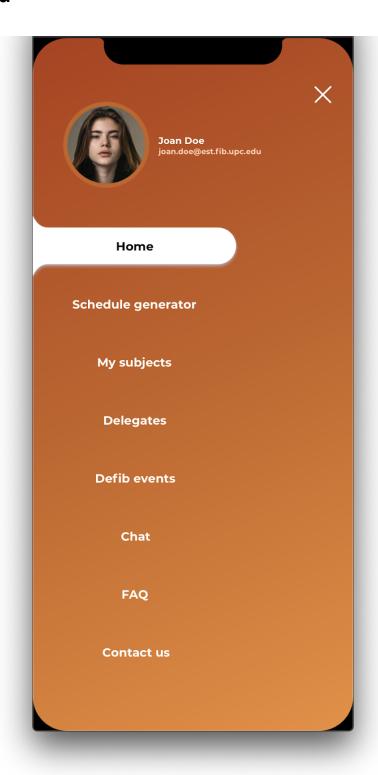


## 3.3. Pantalla d'inici (home)





## 3.4. Menú





## 4. RECURSOS

Sketch app

<u>Defib</u>

Google Docs

Draw.io

Transparències