|  |
| --- |
|  |
| Deimos用例文档 |
|  |
|  |
|  |
| **2011/2/9** |

|  |
| --- |
|  |

目录

[1. 引言 2](#_Toc284951796)

[1.1用例描述约定 2](#_Toc284951797)

[1.1.1用例编号 2](#_Toc284951798)

[1.1.2用例描述小节含义 2](#_Toc284951799)

[2. 用例描述 3](#_Toc284951800)

[2.1 3](#_Toc284951801)

# 引言

## 1.1目的

本文档旨在详细描述需求（包括功能性需求与非功能性需求）以及业务流程。

## 1.2用例描述约定

### 1.1.1用例编号

为便于管理用例，约定用例编号：

1. 顶级用例编号UC + 编号，例如增加订单的编号为UC14；
2. 二级用例编号：UC +上级用例编号+ “-”+ 编号；例如用户登录的用例编号为 UC2-10

### 1.1.2用例描述小节含义

1. 用例编号：用例编号；
2. 用例名称：用例名称；
3. 主要参与者：调用系统服务来完成目标的主要参与者；
4. 涉众及其关注点：关注该用例的个体（人或系统）及其需要；
5. 前置条件：值得告知读者的，开始前必须为真的条件；
6. 后置条件：值得告知读者的，成功完成必须满足的条件；
7. 主成功场景：也叫基本流程，是典型的、无条件的、理想方式的成功场景；
8. 扩展：成功或失败的替代场景，以及分支流程；
9. 特殊需求\*：相关的非功能性需求；
10. 未决问题\*：暂时不确定，下一步需要解决的问题。

# 用例描述

## 用户注册

* 用例编号：UC1
* 主要参与者： 游客(未注册的用户)
* 涉众及其关注点： 用户需要注册来正常使用网站功能
* 前置条件： 用户在系统尚未登录
* 后置条件： 用户已经注册成功，并且通知邮件已经发送到用户邮箱
* 主成功场景：

1. 用户点击登录页的注册按钮，弹出注册对话框让用户进行注册。
2. 用户输入邮箱地址作为用户名，以及输入两次密码，点击确认按钮完成注册。
3. 用户注册成功系统跳转到网站首页，并且发送一封注册成功的通知邮件到用户的邮箱。

* 扩展：

2.a 用户在输入完邮箱的时候首先需要校验邮箱是否合法，如果合法异步请求服务器查询邮箱是否可用。

2.b 用户在输入完密码之后需要校验密码长度是否符合要求(6-18位)，以及两次密码是否相同。

* 特殊需求：
* 未决问题：

## 用户登录

* 用例编号：UC2
* 主要参与者： 已注册的用户，或者未注册但使用合作平台账户登录的用户
* 涉众及其关注点： 用户需要登录来使用网站功能。
* 前置条件：用户在系统尚未登录
* 后置条件：用户已经成功登录系统
* 主成功场景：

1. 用户在登录页面输入用户名和密码进行登录。
2. 登录成功后跳转到网站首页。

* 扩展：

1.a 用户在输入完邮箱的时候首先需要校验邮箱和密码是否合法，如果合法将登录请求提交到后台。

1.b 如果系统判断登录失败，则依然跳回到登录页面，并提示错误信息。

* 特殊需求： 需要接入腾讯QQ和新浪微博接口账户进行登录。
* 未决问题：

## 选择教材

* 用例编号：UC3
* 主要参与者： 已登录用户
* 涉众及其关注点： 用户选择自己想学的教材
* 前置条件： 用户已登录系统
* 后置条件： 用户选择了自己想学的教材，或者点击取消
* 主成功场景：

1. 用户点击首页右上角的选择教材。
2. 系统弹出对话框，显示出教材列表，列出项包括序号，教材名称，所属类别，单词数，当前状态（没学过，正在学，学过，学习完成），操作（如果不是正在学和学习完成的状态，则出现我要学的链接）。
3. 用户选择某个教材，点击对应的我要学这个链接，发送异步请求到服务器，同时跳转到首页。

* 扩展：
* 特殊需求：
* 未决问题：

## 背单词

* 用例编号：UC4
* 主要参与者：已登录用户
* 涉众及其关注点： 已登录用户进行单词背诵
* 前置条件：用户已登录系统
* 后置条件：用户背诵单词
* 主成功场景：

1. 用户点击首页的“我要背单词”。
2. 系统弹出背单词对话框，提示用户输入本关卡需要背的单词数量（20~99），用户输入完成点击开始，即开始背单词。
3. 背单词过程：开始背诵单词的时候，异步请求服务器抓取问题列表（json串组织，例如10个问题，对应到数据库是10个question对象，但是不只包含question的信息，还需要包含单词的解释等需要的数据）。

每个单词都包括总共有四种类型的问题，只有全部回答正确了才能标记为这个单词为已掌握：1）系统显示出单词并发音,用户选择单词所表达的含义；2）系统显示出中文含义,用户选择正确的单词；3）系统发音,用户选择单词所表达的含义；4）系统发音,用户拼写单词。分别对应到question对象中的type字段。

在抓取问题列表时，按照如下规则抓取：1）这个问题必须是还未正确回答的问题（第一次选择错误，看了解释之后选择正确的问题不能算）2）10个问题的话，需要出现6个以上不同单词的问题，同一单词最多不能出现两个以上的问题。

对于前三种类型的问题，用户从ABCD四个选项中选择正确答案，对于第四种类型的问题，用户在文本框中输入正确答案，如果用户选择或者拼写对了，直接进入下一题，并且在对话框最上面显示正确字样的文字和小图标，如果用户答错了，则对话框显示单词解释界面，当用户点击单词解释界面的继续，则显示刚才用户答错的那个问题，此时用户如果又答错了则又进入单词解释界面，注意，如果此时用户答对了，系统也不记录该问题用户答对了，而是把该问题放入问题队列的最后面去，用户还会再遇到这个问题。

用户在回答每个问题的时候，回答的数据不应该马上发送的服务器，而是先缓存在js对象里，等到问题队列快消耗完的时候（比如还剩3个问题），在请求问题队列的时候顺带就把用户的回答信息当作参数传送到服务器了。这样能够较大减轻服务器压力。

答题框左上角显示当前单词的掌握程度(分为4个小格),右上角显示当前关卡已学单词总进度(分为N个小格,已学单词数/总共单词数)，每个单词的回答过程都有倒计时（暂定20秒每个单词，如果到时间用户还没回答则跳转到单词解释界面，就算用户没有回答这个单词，把问题插入问题队列的末尾），从关卡开始系统会进行计时，单词回答界面有暂停按钮，如果暂停了则计时暂停，如果用户选择了答案则计时继续进行，在单词解释界面的时候不计入计时时间。

1. 一关单词全部学完后，显示休息页面，并且显示通关时间，用户可以点击继续挑战，继续下一个关卡的学习。

* 扩展：

2.a系统在给出关卡提示前首先判断用户是否已经选择了教材，如果没有选择任何教材的话，弹出选择教材对话框，让用户先选择教材。

2.b 如果用户之前这本教材有未完成的关卡，则继续进行该关卡，就不用提示用户创建关卡了。

2.c 如果用户输入的关卡单词数量大于用户在这本教材的未完成单词数量，则提示用户这本教材还剩XX个单词没有掌握，用户点击确定就用这个数量做为关卡的单词数。

4.a 如果这本教材的所有单词都学习完了，显示恭喜页面（发挥想象力）。

* 特殊需求：
* 未决问题：