

## Práctica Formativa Obligatoria 2 - Individual Landing Page de Portafolio Personal

(HTML, CSS + Javascript)



### Fechas Importantes:

- Lanzamiento: 14 de abril
- Entrega Final: 5 de mayo

### Formato de entrega:

Deberán publicar en el foro 2 links:

**IMPORTANTE: Deben clonar el repositorio de la PF01 para hacer la PF02, mejor conservar dos proyectos por separado, por lo cual serán 2 links nuevos.**

- 1- Link al repositorio, donde el docente revisará la carpeta de archivos y el read.me
- 2- Link a la web publicada en github pages.



### Resumen:

Esta segunda práctica complementará la **Landing Page** desarrollada en la **PFO 1**.  
El objetivo principal es **incorporar funcionalidades interactivas con JavaScript** para mejorar la experiencia del usuario. Además, cada estudiante deberá **proponer al menos 2 mejoras** en la estructura o los estilos del trabajo anterior.



### Punto 1 - Funcionalidades con JavaScript

Se deberán implementar un mínimo de **5 funcionalidades con JavaScript**, elegidas entre las opciones sugeridas o cualquier otra que el estudiante desee sumar.

En el archivo **README.md**, se deberán **enumerar los cambios realizados** y justificar brevemente (*ver nota al pie*) la elección de cada funcionalidad implementada.

### Funciones sugeridas:

#### 1. Validación de Formulario:

- Validar los campos obligatorios del formulario de contacto (Nombre, Apellido, Email, Teléfono) antes de enviarlo.
- Mostrar mensajes de error si algún campo está incompleto.

## 2. Modo Oscuro/Claro:

- Implementar un botón o switch que permita alternar entre los modos oscuro y claro de la página.
- Recordar la preferencia del usuario utilizando LocalStorage.

## 3. Pop-up de Confirmación de Envío:

- Mostrar un pop-up que indique que el formulario se envió correctamente.

## 4. Ocultar y/o Mostrar Contenido:

- Crear un botón que permita ocultar o mostrar contenido en cualquier sección, como en la presentación personal o las tarjetas.

## 5. Galería de Imágenes:

- Implementar una galería dinámica con imágenes que se puedan navegar (por ejemplo, utilizando flechas para avanzar o retroceder).

## 6. Creación de Contenido Dinámico:

- Generar dinámicamente las tarjetas, el listado de habilidades o las películas favoritas utilizando datos de un array en JavaScript.

## 7. Filtros en el Contenido:

- Crear un sistema de filtros (por ejemplo, en la galería de imágenes o las tarjetas) para mostrar contenido específico según ciertas categorías.

## 8. Temporizador o Reloj:

- Incluir un temporizador que indique el tiempo restante para la entrega del trabajo práctico.

## 9. Contador de Visitas:

- Implementar un contador de visitas a la página utilizando JavaScript y LocalStorage.

## 10. Animaciones Dinámicas:

- Usar JavaScript para agregar animaciones a elementos específicos, como las tarjetas o los botones.

## Obligaciones con el README.md:

En el archivo **README.md**, se debe:

- **Enumerar** las 5 funcionalidades obligatorias implementadas con JavaScript.
- **Describir brevemente** cómo se implementó cada funcionalidad y justificar la elección.
- **Ser claro y preciso:** No es necesario extenderse demasiado, pero sí explicar los cambios de manera concisa.



## Punto 2 - Mejoras o Cambios en el Diseño y Código

Cada estudiante deberá identificar **al menos dos mejoras** en el diseño, la estructura o los estilos del trabajo anterior.

### Ejemplos de mejoras posibles:

- **Mejor organización de los contenedores:** Uso más eficiente de Grid o Flexbox para adaptar el layout.
- **Mejor contraste y legibilidad:** Ajustes en la paleta de colores y tipografía para facilitar la lectura.
- **Optimización de imágenes:** Uso de imágenes comprimidas para mejorar la carga del sitio.
- **Rediseño de la navegación:** Agregar efectos o mejorar la UX del menú de navegación.
- **Mejor estructuración del código CSS:** Separar estilos en secciones organizadas para facilitar la edición.

### Obligaciones con el README.md:

En el archivo **README.md**, los estudiantes deberán:

- **Enumerar** las 2 mejoras estructurales y/o de estilos realizadas.
- **Explicar por qué** realizaron cada cambio y cómo mejora la experiencia del usuario.
- **Incluir al menos 1 captura de pantalla** para visualizar la diferencia entre el diseño anterior y el actualizado.
- **Ser claro y preciso:** No es necesario redactar demasiado, pero sí explicar de manera concisa los cambios realizados.



</PF02>