

Тестируем код

Метод `main` или JUnit





TEL-RAN
by Starta Institute

1

ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

Повторение

- Строки
- StringBuilder
- StringBuffer



2

ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

Введение

- Метод `main()` для теста
- JUnit для теста



3

ОСНОВНОЙ БЛОК

Метод `main()`, как точка входа и метод для теста

- `main()` является отправной точкой для JVM для начала выполнения Java-программы.
- Без метода `main()` JVM не будет выполнять программу.

```
public static void main(String[] args) {  
    int a = 3;  
    int b = 4;  
    System.out.println(a+b);  
}
```

← Старт программы

← Визуальный тест программы



TEL-RAN
by Starta Institute

4

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ

1. Создайте метод `getNumbers()`;
2. Метод должен возвращать массив из трех целочисленных значений: `[1, 2, 3]`
3. Вызовите метод в `main()`
4. Убедитесь, что метод работает верно

JUnit

- Тестирование — это процесс проверки функциональности приложения, чтобы убедиться, что оно работает в соответствии с требованиями.
- Модульное тестирование - это тестирование одной сущности (класса или метода).
- Модульное тестирование может быть выполнено двумя способами:
 - ручным тестированием (как пример – посмотреть результат в методе `main()`)
 - автоматизированным тестированием (напишем код, который не будет зависеть от человеческих ресурсов)



JUnit

- JUnit - это фреймворк модульного тестирования для языка программирования Java.
- JUnit:
 - повышает производительность программиста и стабильность программного кода
 - снижает нагрузку на программиста и время, затрачиваемое на отладку
- Модульный тестовый случай - является частью кода, которая гарантирует, что другая часть кода (метод) работает должным образом.



JUnit

Перед тем, как начать писать тесты:

1. Найдите pom.xml в своем проекте
2. Добавьте зависимость в блок dependencies

```
<dependencies>
```

```
  <dependency>
```

```
    <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
```

```
    <artifactId>junit-jupiter</artifactId>
```

```
    <version>5.9.2</version>
```

```
    <scope>test</scope>
```

```
  </dependency>
```

```
</dependencies>
```

3. Ок. Все готово!



JUnit – основные понятия

- Test Class – класс в котором разрабатываются тесты
- Test method – метод в котором тестируется функционал другого кода: помечается аннотацией @Test
- @BeforeEach - указывает на то, что, что-то должно выполняться перед каждым методом @Test
- @AfterEach - указывает на то, что, что-то должно выполняться после каждого @Test



JUnit – основные понятия

Утверждения и предположения:

- `assertEquals()` - проверяет равное условие результата
- `assertTrue()` - проверяет, является ли данное условие истинным или нет
- `assertFalse()` - проверяет, является ли данное условие ложным
- `assertNull()` - проверяет, имеет ли переменная данных `null` значение или нет
- `assertNotNull()` - проверяет, имеет ли переменная данных значение или нет



5

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ

1. Написать тест для метода `getNumbers()`;
2. Используйте метод `Assertions.assertEquals`
3. Проанализируйте вывод
4. Используйте метод `Assertions.assertArrayEquals`
5. Проанализируйте результат
6. Напишите тест, который проверяет размер массива
7. Создайте метод `void init()`, определите в нем ожидаемый результат и примените аннотацию `@BeforeEach`
8. Проанализируйте работу тестов

Экспресс-опрос

- **Вопрос 1.**

Расскажите о преимуществах и недостатках тестов при помощи метода `main()`

- **Вопрос 2.**

Что делает аннотация `@Test`?

- **Вопрос 2.**

Назовите все аннотации, которые усвоили.



6

ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ



TEL-RAN
by Starta Institute

7

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

Практическое задание 1

1. Написать метод `findMax()`, который возвращает максимальное число из массива
2. Протестировать с помощью метода `main()`
3. Написать тесты используя библиотеку JUnit
 - a. тест, который проверяет пустой массив или нет
 - b. тест, который проверяет правильность поиска максимального значения



Реализация задания 1

```
public static int findMax(int[] arr) {  
    int max = arr[0];  
    for (int i = 1; i < arr.length; i++) {  
        if (max < arr[i])  
            max = arr[i];  
    }  
    return max;  
}
```

Практическое задание 2

Проверка номера банковского счета

Создайте метод `isValidAccountNumber(String accountNumber)`, который возвращает `true` в случае успешной проверки.

1. БС может содержать только 14 цифр
2. Все 14 цифр не могут быть нулями
3. Номер счета не может быть `null` или пустым.

Проверьте с помощью метода `main()`

Напишите тесты используя библиотеку JUnit



Реализация задания 2

```
public static boolean isValidAccountNumber(String accountNumber) {  
    if (accountNumber == null || accountNumber.equalsIgnoreCase( anotherString: "")) {  
        return false;  
    }  
    if (accountNumber.length() == 14) {  
        int count = 0;  
        for (int i = 0; i < accountNumber.length(); i++) {  
            if (!Character.isDigit(accountNumber.charAt(i))) {  
                return false;  
            }  
            if (accountNumber.charAt(i) == '0') {  
                count += 1;  
            }  
        }  
        return count != 14;  
    } else {  
        return false;  
    }  
}
```

8

ОСТАВШИЕСЯ ВОПРОСЫ

Полезные ссылки

- [JUnit - Wikipedia](#)
- [JUnit 5 User Guide](#)
- [Maven Repository: org.junit.jupiter \(mvnrepository.com\)](#)

Дополнительная практика

1. Создайте метод: `getElementByIndex()`, который принимает, массив и индекс в массиве
2. Метод возвращает элемент по индексу
3. Напишите тесты
 - a. Элемент действительно возвращается
 - b. **При передаче неверного индекса, вы получаете ошибку `ArrayIndexOutOfBoundsException`